Nom : _____ Date : _____ Note : _____

Meilleur VPN pour le jeu vidéo

Analyse pratique de la latence VPN pour le jeu, du ping et des configurations de routeur.

MEILLEUR VPN POUR LE JEU VIDÉO : VUE D'ENSEMBLE DE L'APPRENTISSAGE

APPRENANT
STATUT D'ÉTUDIANT
Parcours Défenseur du réseau

SÉCURISÉ
ÉTAT DE LA CONNEXION
Protéger les paquets de données

ACTIF
PROTECTION CONTRE LES FUITES
Protection contre les fuites DNS et IPv6

Bienvenue ! Ce dossier d'activités vous guide à travers les VPN pour le jeu en ligne et les réseaux. Vous étudierez la latence réseau, les mesures de ping, les transferts de données UDP, l'atténuation des attaques DDoS en bordure de serveur et l'optimisation du routage des itinéraires.

POINTS DE CONTRÔLE DE LA FICHE

- [ ] **Parties 1-4 : maîtrisez les configurations VPN et de sécurité réseau.**
- [ ] **Parties 5-7 : résolvez les mots croisés et les mots mêlés.**
- [ ] **Parties 8-9 : résolvez les études de cas et le défi de déchiffrement.**
- [ ] **Partie 10 : consultez les FAQ de base et avancées.**
- [ ] **Partie 11 : découvrez 10 faits concrets intéressants.**
- [ ] **Bonus : défi Réflexion rapide.**

Ouvrir le guide VPN.com des meilleurs VPN

URL: https://www.vpn.com/fr/vpn/meilleur-vpn-pour-gaming/

Votre parcours d'apprentissage : VPN pour le jeu en ligne

- Identifier les principaux fournisseurs de VPN pour le jeu et leurs scores de latence mesurés.
- Expliquer les indicateurs réseau comme le ping, la gigue et les chemins de routage des paquets.
- Configurez des connexions VPN sur les consoles à l'aide de routeurs et de liaisons virtuelles.

CONSIGNES DU GUIDE VPN POUR LE JEU EN LIGNE

Répondez aux questions à choix multiple et vrai/faux, complétez les phrases à trous à l'aide de la banque de mots, associez les définitions et résolvez les mots croisés et les mots mêlés. Appliquez vos connaissances à la latence et à l'optimisation du routage. Terminez par l'activité bonus Réflexion rapide.

LATENCE ET SÉCURITÉ DU RÉSEAU POUR LE JEU EN LIGNE (INTRODUCTION)

Les joueurs utilisent des VPN pour réduire leur ping, contourner les routes d'interconnexion inefficaces des FAI et protéger l'adresse IP de leur client contre les attaques DDoS malveillantes. Des protocoles légers comme WireGuard peuvent améliorer le débit de connexion tout en réduisant la fragmentation des paquets.

LISEZ ATTENTIVEMENT CHAQUE POINT DE CONTRÔLE ET CHOISISSEZ OU ÉCRIVEZ LA BONNE RÉPONSE.

Point de contrôle 1 : Défi QCM

1. **1. Quel protocole fondé sur WireGuard équipe NordVPN, le premier choix de VPN.com pour le jeu ?**
   - A. NordLynx
   - B. Lightway
   - C. OpenVPN
   - D. SSTP

2. **2. Quelle fonctionnalité Smart DNS d'ExpressVPN fonctionne sur les consoles sans application VPN ?**
   - A. MediaStreamer
   - B. Threat Protection
   - C. Privacy Guard
   - D. Secure Core

3. **3. À quoi servent les serveurs optimisés pour le jeu de CyberGhost ?**
   - A. Réduire la latence en jeu
   - B. Stocker les sauvegardes de jeu
   - C. Héberger des salons multijoueurs
   - D. Bloquer la télémétrie des utilisateurs

4. **4. Quel choix est mis en avant comme la meilleure option économique ?**
   - A. Surfshark
   - B. NordVPN
   - C. ExpressVPN
   - D. CyberGhost

5. **5. Comment un VPN protège-t-il le réseau domestique d'un joueur ?**
   - A. Masquer l'adresse IP pour bloquer les attaques DDoS
   - B. Accélérer les cycles du processeur
   - C. Réduire le décalage d'affichage
   - D. Télécharger des correctifs de jeu

Point de contrôle 2 : Défi Vrai ou Faux

6 Question 6

6. Tous les VPN augmentent la vitesse de téléchargement et réduisent le ping pour tous les joueurs.

- ◯ Vrai
- ◯ Faux

7 Question 7

7. MediaStreamer fonctionne sur les consoles qui ne peuvent pas exécuter d'applications VPN, mais ne chiffre pas le trafic.

- ◯ Vrai
- ◯ Faux

8 Question 8

8. La configuration sur routeur couvre toutes les consoles connectées au réseau local.

- ◯ Vrai
- ◯ Faux

9 Question 9

9. Surfshark propose des connexions d'appareils simultanées illimitées.

- ◯ Vrai
- ◯ Faux

10 Question 10

10. CyberGhost propose des serveurs dédiés optimisés pour le jeu.

- ◯ Vrai
- ◯ Faux

Point de contrôle 3 : Insertion des termes clés

Lisez chaque phrase ci-dessous et complétez le blanc avec le terme correct de la banque de mots.

1. Le meilleur choix de VPN.com pour le jeu, NordVPN, utilise le protocole _____ .
2. Les délais d'aller-retour des paquets et le lag se mesurent sous forme de _____ .
3. Contourner les chemins d'interconnexion saturés des FAI exige un _____ personnalisé.
4. Des connexions illimitées pour tout un foyer sont proposées par _____ .
5. Pour masquer l'utilisation d'un VPN aux blocages réseau, le Camouflage Mode utilise une technique appelée _____ .
6. MediaStreamer modifie votre position virtuelle sur une _____ de jeu.

BANQUE DE MOTS DE VOCABULAIRE

BANDE PASSANTE | CONSOLE | LATENCE | NORDLYNX | OBFUSCATION | PASSERELLE | ROUTAGE | SURFSHARK

Écrivez vos réponses ici :

1.
2.
3.
4.
5.
6.

Point de contrôle 4 : Association de notions clés

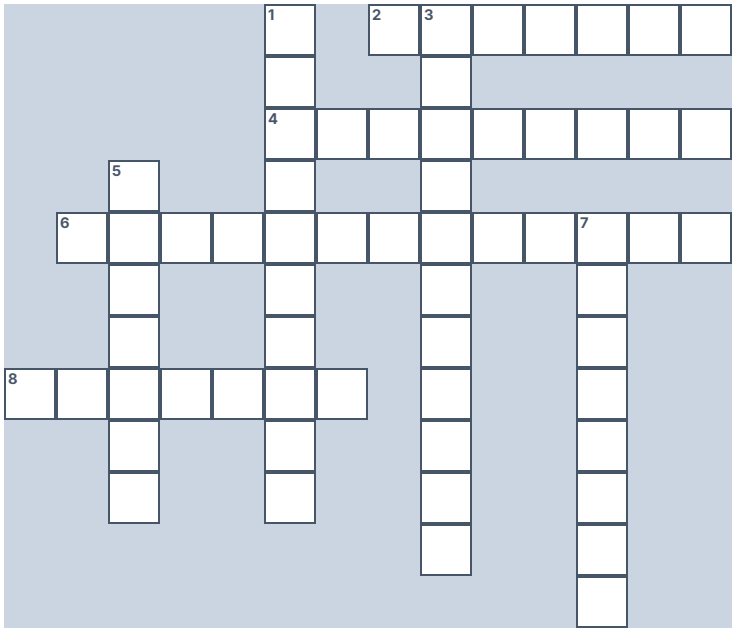
ASSOCIATION DE DÉFINITIONS

Associez chaque terme de vocabulaire à gauche à sa définition à droite en écrivant la lettre correspondante (A-H) dans la case à remplir.

☐	1. NORDLYNX	A	Choix pour un nombre illimité de connexions dans le foyer.
☐	2. LATENCE	B	Sélection d'un chemin réseau direct.
☐	3. ROUTAGE	C	Contournement des blocages par le mode Camouflage.
☐	4. SURFSHARK	D	Plateforme Xbox ou PlayStation.
☐	5. OBFUSCATION	E	Débit de transmission des données.
☐	6. CONSOLE	F	Mesure du ping, c'est-à-dire du délai des paquets.
☐	7. BANDE PASSANTE	G	Emplacement du nœud de sortie du VPN.
☐	8. PASSERELLE	H	Protocole à faible latence de NordVPN.

Point de contrôle 5 : Mots croisés

Résolvez la grille de mots croisés en tapant des lettres dans les cases blanches actives. Les numéros correspondent aux définitions ci-dessous.



HORIZONTALEMENT

2. Choix d'un chemin réseau direct (7)

4. Choix pour des connexions illimitées dans tout le foyer (9)

6. Débit de transmission des données (13)

8. Plateforme Xbox ou PlayStation (7)

VERTICALEMENT

1. Emplacement du nœud de sortie VPN (10)

3. Contournement des blocages par le Camouflage Mode (11)

5. Mesure du délai des paquets (ping) (7)

7. Protocole de NordVPN à faible délai (8)

Point de contrôle 5, variante : Définitions de mots croisés accessibles

Les utilisateurs de lecteurs d'écran et de clavier peuvent saisir les réponses des mots croisés directement dans les champs de texte ci-dessous.

HORIZONTALEMENT

2 horizontal: Choix d'un chemin réseau direct (7 lettres):

4 horizontal: Choix pour des connexions illimitées dans tout le foyer (9 lettres):

6 horizontal: Débit de transmission des données (13 lettres):

8 horizontal: Plateforme Xbox ou PlayStation (7 lettres):

VERTICALEMENT

1 vertical: Emplacement du nœud de sortie VPN (10 lettres):

3 vertical: Contournement des blocages par le Camouflage Mode (11 lettres):

5 vertical: Mesure du délai des paquets (ping) (7 lettres):

7 vertical: Protocole de NordVPN à faible délai (8 lettres):

Point de contrôle 6 : Mots cachés

Trouvez les 8 termes de vocabulaire clés cachés dans la grille ci-dessous. Les mots peuvent être horizontaux, verticaux ou en diagonale.

C O N S O L E N C P X L K Y K
N X T K D Q M O J D L I N N K
O E Q P G M M R Q R A S T T G
I G C S Q O H D S B T W D S Z
T A V C Z W F L K H E Z D P N
A T D Q X P C Y U B N A Z A N
C U D K A D O N S D C F H S I
S O D R Q M E X U I E R Z S S
U R F Q V F A A R Q O N P E T
F X Q K R U S D F N Y B F R S
B B A N D E P A S S A N T E X
O W J A R Z Y Y H L G I M L R
J M L T O H Q Q A H Z A O L V
G U B Y R Y B H R L Z G J E O
P N W C M Z Y G K Y O W U K V

LISTE DE MOTS DE VOCABULAIRE

NORDLYNX LATENCE ROUTAGE SURFSHARK OBFUSCATION CONSOLE
BANDEPASSANTE PASSERELLE

Point de contrôle 6, variante : Association de vocabulaire accessible

Associez chacun des 8 termes de vocabulaire de la grille de mots cachés à sa définition en écrivant la lettre (A-H) dans l'espace prévu.

TERMES DE VOCABULAIRE
A. NORDLYNX
B. LATENCE
C. ROUTAGE
D. SURFSHARK
E. OBFUSCATION
F. CONSOLE
G. BANDEPASSANTE
H. PASSERELLE

DÉFINITIONS ET CHAMPS D'ASSOCIATION

_____ 1. Plateforme Xbox ou PlayStation.

_____ 2. Contournement des blocages par le Camouflage Mode.

_____ 3. Débit de transmission des données.

_____ 4. Choix d'un chemin réseau direct.

_____ 5. Emplacement du nœud de sortie VPN.

_____ 6. Choix pour des connexions illimitées dans tout le foyer.

_____ 7. Mesure du délai des paquets (ping).

_____ 8. Protocole de NordVPN à faible délai.

Point de contrôle 7 : Défi des mots mélangés

Remettez les lettres ci-dessous dans l'ordre pour découvrir des notions clés de cette fiche. Écrivez vos réponses dans les champs prévus.

1. NDLNYOXR
2. RUEGATO
3. OACTFBONSIU
4. PTSNSEEANABAD
5. NEETLCA
6. RFUAHSSKR
7. CLOEOSN
8. LSREPEAELS

Activité bonus : Réflexion rapide

3 RÉPONSES PAR CATÉGORIE. LE PREMIER À REMPLIR SA LISTE GAGNE.

1	Choses nécessaires pour une installation de jeu			
2	Raisons d'utiliser un VPN en voyage			
3	Mots liés à la vie privée			
4	Plateformes de jeu			
5	Idées reçues sur les VPN			
6	Choses que votre fournisseur d'accès à Internet peut voir			
7	Jeux en ligne que vous connaissez			
8	Choses que les streamers disent à leur chat			
9	Choses qui gâchent une soirée de jeu			
10	Services VPN que vous connaissez			
11	Choses contre lesquelles un VPN ne peut pas vous protéger			
12	Appareils pouvant utiliser un VPN			
13	Façons de repérer un faux réseau Wi-Fi			
14	Endroits où vous utiliseriez un VPN			
15	Raisons pour lesquelles les joueurs utilisent un VPN			

Point de contrôle 8 : Études de cas sur les VPN et les réseaux

Appliquez les notions apprises pour résoudre les scénarios réels ci-dessous.

ÉTUDE DE CAS 1 : ATTAQUES DDOS CIBLÉES ENTRE CONCURRENTS



Scénario : Un joueur de tournois compétitifs subit des coupures de connexion soudaines et une surcharge de son routeur pendant un match en direct.

Question de discussion : proposez un mécanisme de protection de l'IP pour bloquer la menace.

ÉTUDE DE CAS 2 : CONTOURNEMENT PAR SMART DNS SUR CONSOLE



Scénario : Un joueur veut connecter sa PlayStation 5 à un VPN, mais la console ne prend pas en charge nativement les applications clientes VPN.

Question de discussion : identifiez une option de configuration permettant une redirection de serveur de base.

Point de contrôle 9 : Déchiffrer le code

Un ingénieur réseau sécurise les canaux de routage et les tunnels des clients. Utilisez la clé de correspondance lettres-chiffres ci-dessous pour déchiffrer le message en écrivant les lettres correspondantes dans les cases vides.

CLÉ DE CHIFFREMENT LETTRE-CHIFFRE

A=1 B=2 C=3 D=4 E=5 F=6 G=7 H=8 I=9 J=10

K=11 L=12 M=13 N=14 O=15 P=16 Q=17 R=18 S=19 T=20

U=21 V=22 W=23 X=24 Y=25 Z=26

21 14 18 15 21 20 1 7 5 15 16 20 9 13 9 19 5

18 5 4 21 9 20 12 1 12 1 20 5 14 3 5 5 20

12 5 16 9 14 7

Message déchiffré :

ASTUCE : CHAQUE NOMBRE REPRÉSENTE LA POSITION DE LA LETTRE DANS L'ALPHABET (P. EX. 1 = A, 2 = B, 26 = Z).

Point de contrôle 10 : Questions fréquentes de base sur les VPN (Partie A)

Passez en revue les questions et réponses les plus courantes sur les réseaux privés virtuels (VPN) et le tunneling.

Q1: Pourquoi utiliser un VPN pour le jeu en ligne ?

Pour se protéger des attaques DDoS, contourner un mauvais routage du FAI et débloquer des serveurs régionaux.

Q2: Un VPN réduit-il le ping ?

Dans la plupart des cas non, mais cela peut être le cas si votre FAI dispose de mauvaises routes d'interconnexion vers le serveur de jeu.

Q3: Quel protocole de jeu présente la plus faible perte de vitesse ?

NordLynx de NordVPN ; NordVPN se classe 1er sur 22 dans le Speed Lab de VPN.com.

Q4: Comment connecter une console de jeu à un VPN ?

Installez le VPN sur votre routeur, utilisez un routeur virtuel ou utilisez le Smart DNS MediaStreamer.

Q5: Qu'est-ce que MediaStreamer d'ExpressVPN ?

Un service Smart DNS qui achemine les requêtes DNS pour rediriger l'emplacement de la console.

Point de contrôle 10 : Questions fréquentes de base sur les VPN (Partie B)

Passez en revue les questions et réponses les plus courantes sur les réseaux privés virtuels (VPN) et le tunneling.

Q6: Pourquoi CyberGhost est-il adapté au jeu en ligne ?

Il propose une catégorie dédiée de serveurs optimisés pour le jeu, choisis pour leur faible latence.

Q7: Peut-on être banni pour avoir utilisé un VPN dans les jeux ?

Généralement non, mais certains jeux bloquent les IP de VPN pour empêcher la triche et le contournement des restrictions régionales.

Q8: Qu'est-ce que la gigue dans les jeux ?

La variation des temps d'arrivée des paquets, qui entraîne des pics de lag et un jeu saccadé.

Q9: Comment un VPN protège-t-il contre les attaques DDoS ?

Il masque l'adresse IP de votre domicile, obligeant les attaquants à cibler la passerelle VPN sécurisée.

Q10: Qu'est-ce que le mode Camouflage de Surfshark ?

Une fonction qui obscurcit le trafic VPN pour qu'il ressemble à du trafic web ordinaire.

Point de contrôle 10 : Questions fréquentes avancées sur les VPN (Partie C)

Découvrez les aspects techniques avancés des protocoles de tunnel VPN, de l'intégration des clients mobiles et du déploiement en entreprise.

Q1: Comment configure-t-on un routeur virtuel ?

Partagez la liaison Wi-Fi de votre PC connectée au VPN avec d'autres appareils locaux.

Q2: Quel est l'avantage d'une configuration au niveau du routeur ?

Il protège automatiquement toutes les consoles et tous les appareils de votre foyer via une seule connexion.

Q3: Comment la fragmentation des paquets augmente-t-elle la latence ?

Lorsque la taille des paquets dépasse le MTU, ils sont fragmentés, ce qui augmente la surcharge de transit et les délais.

Q4: Quelles options de redirection de ports aident les joueurs ?

Ouvrir des plages de ports comme 3074 sur Xbox Live permet d'obtenir un NAT ouvert.

Q5: Quelle est la différence entre TCP et UDP dans les jeux ?

UDP fonctionne sans connexion et est plus rapide, tandis que TCP impose une surcharge de validation des paquets.

Point de contrôle 10 : Questions fréquentes avancées sur les VPN (Partie D)

Découvrez les aspects techniques avancés des protocoles de tunnel VPN, de l'intégration des clients mobiles et du déploiement en entreprise.

Q6: Pourquoi NordVPN est-il classé n° 1 pour le jeu en ligne ?

Il se classe n° 1 sur 22 dans le Speed Lab de VPN.com, grâce à son protocole NordLynx.

Q7: Comment les serveurs de jeu effectuent-ils le routage automatiquement ?

En choisissant des chemins proches des salons de jeu pour réduire la distance physique parcourue par les paquets.

Q8: Quel est l'effet d'un double VPN sur le ping ?

Il fait passer le trafic par deux sauts, ce qui augmente considérablement le ping et le lag.

Q9: En quoi un NAT ouvert est-il utile ?

Il permet des connexions directes de client à client, ce qui réduit le temps d'attente du matchmaking.

Q10: Comment un VPN contourne-t-il le bridage du FAI ?

En chiffrant le trafic, ce qui empêche le FAI d'identifier et de brider les paquets de jeu.

Partie 11 : 10 faits et enseignements concrets sur les VPN

Découvrez des faits concrets sur les vitesses de chiffrement des VPN, les audits de protocoles, la connectivité mobile et le télétravail en entreprise.

1. APERÇU VPN

La plupart des VPN grand public ajoutent un décalage de connexion qui perturbe le jeu en ligne compétitif.

2. APERÇU VPN

NordVPN se classe 1er sur 22 dans le Speed Lab de VPN.com avec son protocole NordLynx.

3. APERÇU VPN

ExpressVPN associe son protocole Lightway au Smart DNS MediaStreamer pour les consoles.

4. APERÇU VPN

CyberGhost propose une catégorie dédiée de serveurs optimisés pour le jeu, pour un ping plus faible.

5. APERÇU VPN

Surfshark propose des connexions simultanées illimitées et l'obfuscation Camouflage Mode.

6. APERÇU VPN

Masquer l'IP de votre domicile empêche les attaques DDoS ciblées de vous déconnecter.

7. ZOOM SUR LES VPN

Un VPN peut réduire le ping si votre FAI utilise des routes d'interconnexion saturées vers les serveurs de jeu.

8. ZOOM SUR LES VPN

Les installations sur routeur protègent tous les systèmes connectés du foyer, y compris la PlayStation et la Xbox.

9. ZOOM SUR LES VPN

UDP fonctionne sans connexion et est plus rapide que TCP, ce qui en fait la norme pour le jeu.

10. APERÇU VPN

MediaStreamer redirige les requêtes DNS, mais ne chiffre pas les données transmises.

Références techniques et sources

Le guide d'étude et les énigmes interactives sont tirés de normes techniques, de spécifications et de cadres réglementaires internationaux.

RÉFÉRENCES ACADÉMIQUES ET PROFESSIONNELLES

[1] VPN.com. (2026). Best VPN for Gaming That Won't Add Lag to Your Connection.

https://www.vpn.com/vpn/best-vpn-for-gaming/

[2] PlayStation. (n.d.). PS5 Error Code NW-102417-5 – Help & Support.

https://www.playstation.com/en-us/support/error-codes/ps5/nw-102417-5/

[3] WireGuard. (n.d.). WireGuard: Fast, Modern, Secure VPN Tunnel.

https://www.wireguard.com/

Corrigé : Point de contrôle 1 – Choix multiple

1 Question 1 — Bonne réponse : A

NOTE PÉDAGOGIQUE

NordVPN, classé n° 1 sur 22 dans le Speed Lab de VPN.com, utilise son protocole NordLynx fondé sur WireGuard.

2 Question 2 — Bonne réponse : A

NOTE PÉDAGOGIQUE

Quelle fonctionnalité Smart DNS d'ExpressVPN fonctionne sur les consoles sans application VPN ? → MediaStreamer

3 Question 3 — Bonne réponse : A

NOTE PÉDAGOGIQUE

CyberGhost propose une catégorie dédiée de serveurs optimisés pour le jeu, visant une latence plus faible.

4 Option économique SURFSHARK — Bonne réponse : A

NOTE PÉDAGOGIQUE

Surfshark est le meilleur choix petit budget et prend en charge des connexions illimitées. Source : Riot Support.

5 Atténuation des attaques DÉFENSE ANTI-DDOS — Bonne réponse : A

NOTE PÉDAGOGIQUE

Masquer les adresses IP publiques redirige les pics DDoS malveillants vers des passerelles VPN protégées. Source : Cloudflare Latency.

Corrigé : Point de contrôle 2 – Vrai ou faux

6 **Surcoût de latence** AUGMENTATION DU PING — **Bonne réponse : Faux**

NOTE PÉDAGOGIQUE

La plupart des VPN grand public augmentent le ping en raison de la distance physique jusqu'aux serveurs VPN. Source : Cloudflare Latency.

7 **Question 7** — **Bonne réponse : Vrai**

NOTE PÉDAGOGIQUE

MediaStreamer fonctionne sur les consoles qui ne peuvent pas exécuter d'applications VPN, mais ne chiffre pas le trafic.

8 **Protection complète** CONFIGURATION DU ROUTEUR — **Bonne réponse : Vrai**

NOTE PÉDAGOGIQUE

Installer un VPN sur le routeur de votre domicile sécurise automatiquement toutes les consoles connectées. Source : Xbox Configuration.

9 **Connexions multiples** ÉCRAN SURFSHARK — **Bonne réponse : Vrai**

NOTE PÉDAGOGIQUE

Surfshark permet de connecter un nombre illimité d'appareils avec un seul compte pour tout le foyer. Source : Riot Support.

10 **Serveur dédié** CYBERGHOST POUR LE JEU — **Bonne réponse : Vrai**

NOTE PÉDAGOGIQUE

CyberGhost propose des serveurs dédiés optimisés pour le jeu, évalués pour une latence plus faible. Source : Steam Policy.

Corrigés du vocabulaire et grille d'évaluation

Grille de notation de l'enseignant : attribuez 1 point par association correcte (8 points au total) et par terme en contexte (6 points au total).

POINT DE CONTRÔLE 4 : CORRIGÉ DE L'ASSOCIATION DE NOTIONS

H 1. NORDLYNX	F 2. LATENCE	B 3. ROUTAGE	A 4. SURFSHARK
C 5. OBFUSCATION	D 6. CONSOLE	E 7. BANDE PASSANTE	G 8. PASSERELLE

POINT DE CONTRÔLE 3 : CORRIGÉ DES TERMES CLÉS

1 NORDLYNX	2 LATENCE	3 ROUTAGE	4 SURFSHARK
5 OBFUSCATION	6 CONSOLE		

POINT DE CONTRÔLE 6, VARIANTE : CORRIGÉ DE L'ASSOCIATION DE MOTS

1 F – CONSOLE	2 E – OBFUSCATION	3 G – BANDEPASSANTE	4 C – ROUTAGE
5 H – PASSERELLE	6 D – SURFSHARK	7 B – LATENCE	8 A – NORDLYNX

NOTES DE DISCUSSION POUR LES ENSEIGNANTS

Termes clés :
Vérifiez que les élèves savent expliquer NORDLYNX, LATENCE et ROUTAGE avec leurs propres mots et donner un exemple pour chacun.

Études de cas :
Demandez aux élèves de justifier leurs recommandations par des faits tirés de la fiche plutôt que par des suppositions.

Évaluation des sources :
Faites vérifier au moins une affirmation à l'aide des sources de la fiche et discutez des raisons pour lesquelles les chiffres, les prix et les règles peuvent évoluer avec le temps.

Corrigés des jeux et notes pour l'enseignant

SOLUTION DES MOTS CACHÉS

C	O	N	S	O	L	E	N	C	P	X	L	K	Y	K
N	X	T	K	D	Q	M	O	J	D	L	I	N	N	K
O	E	Q	P	G	M	M	R	Q	R	A	S	T	T	G
I	G	C	S	Q	O	H	D	S	B	T	W	D	S	Z
T	A	V	C	Z	W	F	L	K	H	E	Z	D	P	N
A	T	D	Q	X	P	C	Y	U	B	N	A	Z	A	N
C	U	D	K	A	D	O	N	S	D	C	F	H	S	I
S	O	D	R	Q	M	E	X	U	I	E	R	Z	S	S
U	R	F	Q	V	F	A	A	R	Q	O	N	P	E	T
F	X	Q	K	R	U	S	D	F	N	Y	B	F	R	S
B	B	A	N	D	E	P	A	S	S	A	N	T	E	X
O	W	J	A	R	Z	Y	Y	H	L	G	I	M	L	R
J	M	L	T	O	H	Q	Q	A	H	Z	A	O	L	V
G	U	B	Y	R	Y	B	H	R	L	Z	G	J	E	O
P	N	W	C	M	Z	Y	G	K	Y	O	W	U	K	V

SOLUTION DES MOTS CROISÉS

				P		R	O	U	T	A	G	E		
				A			B							
				S	U	R	F	S	H	A	R	K		
		L		S			U							
	B	A	N	D	E	P	A	S	S	A	N	T	E	
		T		R			C			O				
		E		E			A			R				
C	O	N	S	O	L	E	T			D				
		C		L			I			L				
		E		E			O			Y				
							N			N				
										X				

GUIDE DE L'ENSEIGNANT : SOLUTIONS DES MOTS CROISÉS

HORIZONTALEMENT

2 horizontal: ROUTAGE Choix d'un chemin réseau direct (7 lettres)

4 horizontal: SURFSHARK Choix pour des connexions illimitées dans tout le foyer (9 lettres)

6 horizontal: BANDEPASSANTE Débit de transmission des données (13 lettres)

8 horizontal: CONSOLE Plateforme Xbox ou PlayStation (7 lettres)

VERTICALEMENT

1 vertical: PASSERELLE Emplacement du nœud de sortie VPN (10 lettres)

3 vertical: OBFUSCATION Contournement des blocages par le Camouflage Mode (11 lettres)

5 vertical: LATENCE Mesure du délai des paquets (ping) (7 lettres)

7 vertical: NORDLYNX Protocole de NordVPN à faible délai (8 lettres)

Corrigé des mots mélangés et du code

Corrigé de l'activité de remise en ordre des lettres du vocabulaire et du défi du code secret.

CORRIGÉ DES MOTS MÉLANGÉS

1. NDLNYOXR — **NORDLYNX**
2. RUEGATO — **ROUTAGE**
3. OACTFBONSIU — **OBFUSCATION**
4. PTSNSEEANABAD — **BANDEPASSANTE**
5. NEETLCA — **LATENCE**
6. RFUAHSSKR — **SURFSHARK**
7. CLOEOSN — **CONSOLE**
8. LSREPEAELS — **PASSERELLE**

CORRIGÉ DU DÉFI DU CODE SECRET

"UN ROUTAGE OPTIMISE REDUIT LA LATENCE ET LE PING"

Corrigé des études de cas

A Étude de cas 1 : Attaques DDoS ciblées entre concurrents

Corrigé de l'enseignant

CONSIGNE DE NOTATION

Les réponses des élèves doivent couvrir les points suivants :

- Analyse de scénario : un joueur de tournoi subit des coupures de connexion soudaines et une surcharge du routeur pendant un match en direct.
- Stratégie et solution recommandées : faites passer le trafic par un VPN pour le jeu. Cela masque l'IP du domicile, obligeant le trafic DDoS à frapper la passerelle VPN protégée.

B Étude de cas 2 : Contournement par Smart DNS sur console

Corrigé de l'enseignant

CONSIGNE DE NOTATION

Les réponses des élèves doivent couvrir les points suivants :

- Analyse de scénario : un joueur veut connecter sa PlayStation 5 à un VPN, mais la console ne prend pas en charge nativement les applications clientes VPN.
- Stratégie et solution recommandées : configurer le Smart DNS MediaStreamer d'ExpressVPN sur la console, ou installer le VPN directement sur le routeur domestique.