Nafn: _____ Dagsetning: _____ Stig: _____

Besta VPN fyrir leiki

Verkleg greining á seinkun VPN í leikjum, ping-tímum og stillingum beina.

YFIRLIT UM BESTA VPN FYRIR LEIKI

NEMANDI
NÁMSMANNASTAÐA
Ferill netverndarsérfræðings

ÖRUGGT
STAÐA TENGINGAR
Að verja gagnapakka

VIRKT
LEKAVÖRN
Vörn gegn DNS- og IPv6-leka

Velkomin! Þetta verkefnahefti leiðir þig í gegnum leikja-VPN og netkerfi. Þú kynnist netseinkun, ping-mælingum, UDP-gagnaflutningi, DDoS-vörnum á jaðri netþjóna og fínstillingu leiðunar.

ÁFANGAR VERKEFNABLAÐSINS

- [ ] **Hluti 1-4: Náðu tökum á VPN og öryggisstillingum netkerfa.**
- [ ] **Hluti 5-7: Leystu krossgátur og orðaleitarþrautir.**
- [ ] **Hluti 8-9: Leystu dæmisögur og dulmálsáskorun.**
- [ ] **Hluti 10: Farðu yfir síður með algengum spurningum, grunnstig og framhaldsstig.**
- [ ] **Hluti 11: Kannaðu 10 áhugaverðar staðreyndir úr raunheimum.**
- [ ] **Auka: áskorunin Hugsaðu hratt.**

Opnaðu leiðarvísi VPN.com um bestu VPN-þjónusturnar

URL: https://www.vpn.com/is/vpn/besta-vpn-fyrir-leiki/

Námsvegvísir þinn: VPN fyrir tölvuleiki

- Greindu helstu VPN-þjónustuveitur fyrir leiki og prófaðar seinkunareinkunnir þeirra.
- Útskýrðu netmælikvarða eins og ping, flökt og leiðir pakka.
- Stilltu VPN-tengingar á leikjatölvum með beinum og sýndartengingum.

LEIÐBEININGAR UM VPN FYRIR LEIKI

Svaraðu fjölvalsspurningunum og satt/ósatt-spurningunum, kláraðu eyðufyllingarsetningarnar með orðabankanum, paraðu saman skilgreiningar og leystu krossgátuna og orðaleitina. Nýttu þekkingu þína á hagræðingu á seinkun og leiðarvali. Ljúktu með aukaverkefninu Hugsaðu hratt.

SEINKUN OG ÖRYGGI Í LEIKJANETI (INNGANGUR)

Leikjaspilarar nota VPN til að lækka ping-tíma, komast hjá óhagkvæmum jafningjaleiðum netþjónustuveitna og vernda IP-tölur biðlara gegn skaðlegum DDoS-árásum. Léttar samskiptareglur eins og WireGuard geta aukið flutningsgetu tengingar og dregið úr sundrun pakka.

LESTU HVERN ÁFANGA VANDLEGA OG VELDU EÐA SKRIFAÐU RÉTT SVAR.

Áfangi 1: Fjölvalsáskorun

1 **1. Hvaða samskiptaregla byggð á WireGuard knýr NordVPN, efsta leikjaval VPN.com?**

- A. NordLynx
- B. Lightway
- C. OpenVPN
- D. SSTP

2 **2. Hvaða Smart DNS-eiginleiki ExpressVPN virkar á leikjatölvum án VPN-forrita?**

- A. MediaStreamer
- B. Threat Protection
- C. Privacy Guard
- D. Secure Core

3 **3. Hver er tilgangur netþjóna CyberGhost sem eru fínstilltir fyrir leiki?**

- A. Minni töf í leikjum
- B. Að geyma vistaða leiki
- C. Að hýsa fjölspilunarsetustofur
- D. Að loka fyrir fjarmælingar notenda

4 **4. Hvaða valkostur er sérstaklega nefndur sem besti hagkvæmi kosturinn?**

- A. Surfshark
- B. NordVPN
- C. ExpressVPN
- D. CyberGhost

5 **5. Hvernig ver VPN heimanet leikjaspilara?**

- A. Að fela IP-tölu til að loka á DDoS
- B. Að flýta örgjörvalotum
- C. Að draga úr skjáseinkun
- D. Að sækja leikjaplástra

Áfangi 2: Satt eða ósatt

6 Spurning 6

6. Öll VPN auka niðurhalshraða og draga úr svartíma (ping) fyrir alla leikmenn.

○ Satt ○ Ósatt

7 Spurning 7

7. MediaStreamer virkar á leikjatölvum sem geta ekki keyrt VPN-forrit, en dulkóðar ekki umferð.

○ Satt ○ Ósatt

8 Spurning 8

8. Uppsetning á beini nær yfir allar leikjatölvur sem tengdar eru staðarnetinu.

○ Satt ○ Ósatt

9 Spurning 9

9. Surfshark býður ótakmarkaðar samtímis tækjatengingar.

○ Satt ○ Ósatt

10 Spurning 10

10. CyberGhost býður upp á sérstaka leikjanetþjóna.

○ Satt ○ Ósatt

Áfangi 3: Lykilhugtök fyllt inn

Lestu hverja setningu hér að neðan og fylltu í eyðuna með réttu hugtaki úr orðabankanum.

1. Besti kosturinn fyrir leiki hjá VPN.com, NordVPN, notar samskiptaregluna _____ .
2. Töf pakka fram og til baka og hökt eru mæld sem _____ .
3. Til að komast framhjá þrengdum samtengileiðum netþjónustuaðila þarf sérsniðið val á leiðum sem kallast _____ .
4. Ótakmarkaðar tengingar fyrir allt heimilið eru í boði hjá _____ .
5. Camouflage Mode felur VPN-notkun fyrir netlokunum með _____ .
6. MediaStreamer breytir sýndarstaðsetningu þinni á tegund leikjatækis sem kallast _____ .

ORÐABANKI

BANDVÍDD BEINING DULARGERVI LEIKJATÖLVA NORDLYNX SEINKUN SURFSHARK ÚTGÁTT

Skrifaðu svörin þín hér:

1.
2.
3.
4.
5.
6.

Áfangi 4: Pörun lykilhugtaka

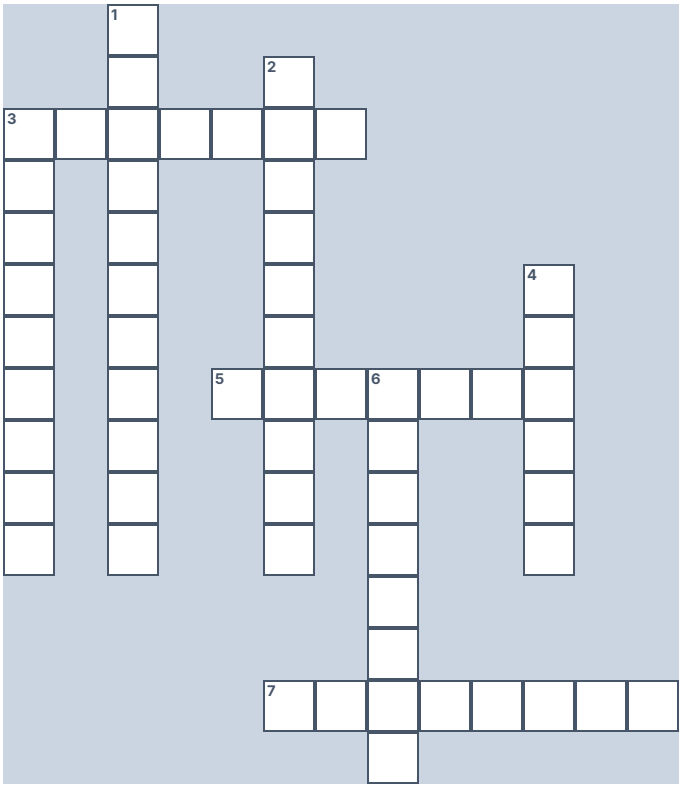
PÖRUN SKILGREININGA

Paraðu hvert hugtak til vinstri við rétta skilgreiningu til hægri með því að skrifa samsvarandi bókstaf (A-H) í útfyllanlega reitinn.

☐	1. NORDLYNX	A	Val á ótakmörkuðum tengingum fyrir heimilið.
☐	2. SEINKUN	B	Bein val á leið um netið.
☐	3. LEIÐARVAL	C	Camouflage Mode: sniðganga lokana.
☐	4. SURFSHARK	D	Xbox- eða PlayStation-vettvangur.
☐	5. DULBÚNINGUR	E	Hraði gagnaflutnings.
☐	6. LEIKJATÖLVA	F	Mæling á seinkun pakka (ping).
☐	7. BANDVÍDD	G	Staðsetning útgangshnúts VPN.
☐	8. GÁTT	H	Samskiptareglur NordVPN með lága töf.

Áfangi 5: Krossgáta

Leystu krossgátuna með því að slá stafi inn í virku hvítu reitina. Tölurnar vísa til vísbendinganna hér að neðan.



LÁRÉTT

3. Mæling á töf pakka (ping) (7)

5. Val á beinni netleið (7)

7. Hraði gagnaflutningsgetu (8)

LÓÐRÉTT

1. Xbox eða PlayStation (11)

2. Camouflage Mode kemst framhjá lokunum (10)

3. Valkostur með ótakmarkaðar tengingar fyrir heimili (9)

4. Staðsetning útgönguhnúts VPN (6)

6. Samskiptaregla NordVPN með litla seinkun (8)

Áfangi 5, valkostur: Aðgengilegar vísbendingar fyrir krossgátu

Notendur skjálesara og lyklaborðs geta slegið svör krossgátunnar beint inn í textareitina hér að neðan.

LÁRÉTT

3 lárétt: Mæling á töf pakka (ping) (7 stafir):

5 lárétt: Val á beinni netleið (7 stafir):

7 lárétt: Hraði gagnaflutningsgetu (8 stafir):

LÓÐRÉTT

1 lóðrétt: Xbox eða PlayStation (11 stafir):

2 lóðrétt: Camouflage Mode kemst framhjá lokunum (10 stafir):

3 lóðrétt: Valkostur með ótakmarkaðar tengingar fyrir heimili (9 stafir):

4 lóðrétt: Staðsetning útgönguhnúts VPN (6 stafir):

6 lóðrétt: Samskiptaregla NordVPN með litla seinkun (8 stafir):

Áfangi 6: Falið orð í orðaleit

Finndu 8 lykilhugtök sem eru falin í reitnum hér að neðan. Orð geta verið lárétt, lóðrétt eða á ská.

Ú	T	U	E	K	Í	B	B	A	Á	B	Ó	Þ	K	J
Þ	K	Ý	Ú	J	Đ	R	A	M	Í	S	Đ	I	N	N
I	K	R	P	G	M	M	N	R	S	E	T	Ú	Ú	G
V	T	B	T	P	O	H	D	T	B	I	Y	Đ	U	Æ
R	T	V	D	Ö	L	Y	V	F	J	N	G	Ö	S	Đ
E	Á	N	Đ	R	E	Ý	Í	P	B	K	V	Á	U	A
G	G	Ö	O	Đ	I	K	D	N	A	U	Đ	O	R	Đ
R	T	É	G	I	K	Đ	D	O	B	N	S	R	F	M
A	Ú	E	I	T	J	Ö	U	R	E	É	R	X	S	É
L	A	A	R	Ó	A	N	P	D	I	Ú	Þ	R	H	J
U	S	Ú	T	D	T	N	Æ	L	N	B	F	T	A	Ý
D	Y	Í	A	S	Ö	Ö	Æ	Y	I	Æ	K	F	R	I
M	S	J	L	L	L	U	Ó	N	N	G	P	R	K	G
Ö	A	O	X	F	V	V	B	X	G	Æ	T	Æ	Á	G
L	Ö	G	J	O	A	P	N	Ý	B	L	Ö	Æ	F	Þ

ORÐALISTI

NORDLYNX SEINKUN BEINING SURFSHARK DULARGERVI LEIKJATÖLVA BANDVÍDD ÚTGÁTT

Áfangi 6, valkostur: Aðgengileg orðaforðapörun

Paraðu hvert af hugtökunum 8 úr orðaleitinni við rétta skilgreiningu með því að skrifa bókstafinn (A-H) í eyðuna.

HUGTÖK
A. NORDLYNX
B. SEINKUN
C. BEINING
D. SURFSHARK
E. DULARGERVI
F. LEIKJATÖLVA
G. BANDVÍDD
H. ÚTGÁTT

SKILGREININGAR OG PÖRUNARREITIR

____ 1. Xbox eða PlayStation.

____ 2. Camouflage Mode kemst framhjá lokunum.

____ 3. Hraði gagnaflutningsgetu.

____ 4. Val á beinni netleið.

____ 5. Staðsetning útgönguhnúts VPN.

____ 6. Valkostur með ótakmarkaðar tengingar fyrir heimili.

____ 7. Mæling á töf pakka (ping).

____ 8. Samskiptaregla NordVPN með litla seinkun.

Áfangi 7: Áskorun með ruglaðum orðum

Raðaðu stöfunum hér að neðan í rétta röð til að afhjúpa lykilhugtök þessa verkefnablaðs. Skrifaðu svörin þín í reitina sem fylgja.

1. **NDLNYOXR** _____

2. **BIGNINE** _____

3. **DGVEURIARL** _____

4. **DDDÍVBAN** _____

5. **KNNISUE** _____

6. **RFUAHSSKR** _____

7. **ÖJLETALVIAK** _____

8. **GTÚTÁT** _____

Aukaverkefni: Hugsaðu hratt

3 SVÖR Í HVERJUM FLOKKI. SÁ VINNUR SEM FYLLIR FYRST ÚT LISTANN.

1	Hlutir sem þú þarft í leikjauppsetningu			
2	Ástæður fyrir því að nota VPN á ferðalögum			
3	Orð tengd friðhelgi			
4	Leikjakerfi			
5	Mýtur um VPN			
6	Hlutir sem netþjónustuaðilinn þinn getur séð			
7	Netleikir sem þú þekkir			
8	Hlutir sem streymarar segja við spjallið sitt			
9	Hlutir sem eyðileggja leikjakvöld			
10	VPN-þjónustur sem þú þekkir			
11	Hlutir sem VPN getur ekki verndað þig fyrir			
12	Tæki sem geta notað VPN			
13	Leiðir til að þekkja falskt Wi-Fi net			
14	Staðir þar sem þú myndir nota VPN			
15	Ástæður fyrir því að leikjaspilarar nota VPN			

Áfangi 8: Dæmisögur um VPN og net

Nýttu hugtökin sem þú hefur lært til að leysa raunveruleg dæmi hér að neðan.

DÆMISAGA 1: MARKVISSAR DDOS-ÁRÁSIR KEPPINAUTA



Aðstæður: Keppnisleikmaður á móti verður fyrir skyndilegum tengingarrofum og ofhleðslu beinis í beinni keppni.

Umræðuspurning: Leggðu til IP-verndarkerfi til að loka á ógnina.

DÆMISAGA 2: SMART DNS Á LEIKJATÖLVU TIL AÐ SNIÐGANGA TAKMARKANIR



Aðstæður: Leikjaspilari vill tengja PlayStation 5 við VPN en leikjatölvan er ekki með innbyggðan stuðning við VPN-biðlaraforrit.

Umræðuspurning: Veldu uppsetningarkost til að virkja einfalda þjónsendurbeiningu.

Áfangi 9: Leystu dulmálið

Netverkfræðingur tryggir leiðarrásir og göng biðlara. Notaðu lykilinn „bókstafur í tölu“ hér að neðan til að afkóða skilaboðin með því að skrifa samsvarandi bókstafi í auðu reitina.

DULMÁLSLYKILL: STAFIR Í TÖLUR

A=1 Á=2 B=3 C=4 D=5 Đ=6 E=7 É=8 F=9 G=10 H=11 I=12

Í=13 J=14 K=15 L=16 M=17 N=18 O=19 Ó=20 P=21 Q=22 R=23 S=24

T=25 U=26 Ú=27 V=28 W=29 X=30 Y=31 Ý=32 Z=33 Þ=34 Æ=35 Ö=36

3	7	24	25	26	6		3	7	12	18	12	18	10		5	23	7	10	26	23

27	23		24	7	12	18	15	26	18		19	10		21	12	18	10	12

Afkóðuð skilaboð:

ÁBENDING: HVER TALA STENDUR FYRIR STÖÐU STAFSINS Í STAFRÓFINU (T.D. 1 = A, 2 = B, 36 = Ö).

Áfangi 10: Algengar spurningar um VPN – grunnstig (Hluti A)

Farðu yfir algengustu spurningar og svör um sýndareinkanet (VPN) og göng.

Q1: Hvers vegna nota VPN í leikjum?

Til að verjast DDoS-árásum, sneiða hjá slæmri leiðun netþjónustuveitu og opna svæðisbundna netþjóna.

Q2: Lækkar VPN ping?

Í flestum tilvikum nei, en það getur gerst ef netþjónustuveitan þín hefur slæmar jafningjaleiðir að leikjanetþjóninum.

Q3: Hvaða leikjasamskiptaregla veldur minnstu hraðatapi?

NordLynx frá NordVPN; NordVPN er í 1. sæti af 22 í Speed Lab hjá VPN.com.

Q4: Hvernig tengir þú leikjatölvu við VPN?

Settu VPN upp á beininum þínum, notaðu sýndarbeini eða notaðu MediaStreamer Smart DNS.

Q5: Hvað er MediaStreamer hjá ExpressVPN?

Smart DNS-þjónusta sem beinir DNS-fyrirspurnum til að breyta staðsetningu leikjatölva.

Áfangi 10: Algengar spurningar um VPN – grunnstig (Hluti B)

Farðu yfir algengustu spurningar og svör um sýndareinkanet (VPN) og göng.

Q6: Hvers vegna er CyberGhost gott fyrir leiki?

Það býður sérstakan flokk netþjóna sem eru bestaðir fyrir leiki og valdir fyrir litla seinkun.

Q7: Er hægt að fá bann fyrir að nota VPN í leikjum?

Yfirleitt ekki, en sumir leikir loka á IP-tölur VPN til að koma í veg fyrir svindl og svæðisbundna sniðgöngu.

Q8: Hvað er flökt (jitter) í leikjum?

Breytileiki í komutíma pakka, sem veldur seinkunartoppum og hökti í leik.

Q9: Hvernig ver VPN gegn DDoS?

Það felur IP-tölu heimilisins og neyðir árásaraðila til að beina árásum að örugga VPN-gáttinni.

Q10: Hvað er Camouflage Mode hjá Surfshark?

Eiginleiki sem felur VPN-umferð svo hún líti út eins og venjuleg vefumferð.

Áfangi 10: Algengar spurningar um VPN – framhaldsstig (Hluti C)

Kannaðu ítarlega tæknilega þætti VPN-göngusamskiptareglna, samþættingar við farsímabiðlara og uppsetningar í fyrirtækjum.

Q1: Hvernig setur þú upp sýndarbeini?

Deildu virkri VPN-tengdri Wi-Fi-tengingu tölvunnar þinnar með öðrum staðbundnum tækjum.

Q2: Hver er ávinningurinn af uppsetningu á beinastigi?

Það ver sjálfkrafa hverja leikjatölvu og hvert tæki á heimilinu undir einni tengingu.

Q3: Hvernig eykur sundrun gagnapakka seinkun?

Þegar pakkar eru stærri en MTU skiptast þeir upp, sem eykur álag og tafir í flutningi.

Q4: Hvaða valkostir í gáttaframsendingu hjálpa spilurum?

Að opna gáttasvið á borð við 3074 á Xbox Live gerir opnar NAT-stillingar mögulegar.

Q5: Hver er munurinn á TCP og UDP í leikjum?

UDP er tengingarlaust og hraðara, en TCP krefst aukakostnaðar vegna staðfestingar pakka.

Áfangi 10: Algengar spurningar um VPN – framhaldsstig (Hluti D)

Kannaðu ítarlega tæknilega þætti VPN-göngusamskiptareglna, samþættingar við farsímabiðlara og uppsetningar í fyrirtækjum.

Q6: Hvers vegna er NordVPN í sæti #1 fyrir leiki?

Það er í 1. sæti af 22 í Speed Lab hjá VPN.com með NordLynx samskiptaregluna.

Q7: Hvernig er leikjanetþjónum sjálfkrafa beint á rétta leið?

Með því að velja leiðir nálægt leikjasölum til að lágmarka líkamlega fjarlægð pakka.

Q8: Hvað gerir Double VPN við ping?

Það leiðir umferð um tvö stökk, sem eykur ping og töf verulega.

Q9: Hvernig hjálpar opin NAT-staða?

Það leyfir beinar tengingar milli biðlara og dregur úr biðtíma við pörun.

Q10: Hvernig sneiðir VPN hjá hraðatakmörkunum netþjónustuveitu?

Með því að dulkóða umferð og koma í veg fyrir að netþjónustuveitan greini og hraðatakmarki leikjapakka.

Hluti 11: 10 staðreyndir um VPN og innsýn úr raunheimum

Farðu yfir raunverulegar staðreyndir um dulkóðunarhraða VPN, úttektir á samskiptareglum, farsímatengingar og fjarvinnu í fyrirtækjum.

1. INNSÝN Í VPN

Flest VPN fyrir neytendur bæta við tengitöf sem truflar samkeppnisleiki á netinu.

2. INNSÝN Í VPN

NordVPN er í 1. sæti af 22 í Speed Lab hjá VPN.com með NordLynx-samskiptareglum sínum.

3. INNSÝN Í VPN

ExpressVPN para Lightway-samskiptaregluna sína við MediaStreamer Smart DNS fyrir leikjatölvur.

4. INNSÝN Í VPN

CyberGhost býður upp á sérstakan flokk leikjabestaðra netþjóna fyrir lægra ping.

5. INNSÝN Í VPN

Surfshark býður ótakmarkaðar samtímis tengingar og Camouflage Mode-yfirhylmingu.

6. INNSÝN Í VPN

Að fela IP-tölu heimilisins kemur í veg fyrir að markvissar DDoS-árásir slái þig út af netinu.

7. VPN-INNSÝN

VPN getur dregið úr svartíma (ping) ef netþjónustuveitan þín notar ofhlaðnar samtengingarleiðir að leikjaþjónum.

8. VPN-INNSÝN

Uppsetning á beini verndar öll tengd heimiliskerfi, þar á meðal PlayStation og Xbox.

9. VPN-INNSÝN

UDP er tengingarlaust og hraðara en TCP, sem gerir það að staðli fyrir tölvuleiki.

10. INNSÝN Í VPN

MediaStreamer beinir DNS-fyrirspurnum annað en dulkóðar ekki virk notendagögn.

Tæknilegar heimildir og tilvísanir

Námsleiðbeiningarnar og gagnvirku þrautirnar eru unnar úr alþjóðlegum tæknistöðlum, forskriftum og regluverki.

FRÆÐILEGAR HEIMILDIR OG HEIMILDIR ÚR ATVINNUGREININNI

[1] VPN.com. (2026). Best VPN for Gaming That Won't Add Lag to Your Connection.

https://www.vpn.com/vpn/best-vpn-for-gaming/

[2] PlayStation. (n.d.). PS5 Error Code NW-102417-5 – Help & Support.

https://www.playstation.com/en-us/support/error-codes/ps5/nw-102417-5/

[3] WireGuard. (n.d.). WireGuard: Fast, Modern, Secure VPN Tunnel.

https://www.wireguard.com/

Lausnir: Áfangi 1 – Fjölval

1 **Spurning 1** **Rétt svar: A**

ATHUGASEMD FYRIR KENNARA

NordVPN, í 1. sæti af 22 í Speed Lab hjá VPN.com, notar NordLynx-samskiptareglu sína sem byggð er á WireGuard.

2 **Spurning 2** **Rétt svar: A**

ATHUGASEMD FYRIR KENNARA

Hvaða Smart DNS-eiginleiki ExpressVPN virkar á leikjatölvum án VPN-forrita? → MediaStreamer

3 **Spurning 3** **Rétt svar: A**

ATHUGASEMD FYRIR KENNARA

CyberGhost býður sérstakan flokk netþjóna sem eru fínstilltir fyrir leiki og miða að minni töf.

4 **Hagkvæmur kostur** SURFSHARK **Rétt svar: A**

ATHUGASEMD FYRIR KENNARA

Surfshark er besti kosturinn á lágu verði og styður ótakmarkaðar tengingar. Heimild: Riot Support.

5 **Úrræði gegn árásum** DDOS-VÖRN **Rétt svar: A**

ATHUGASEMD FYRIR KENNARA

Fela opinberra IP-talna beinir skaðlegum DDoS-toppum að vernduðum VPN-gáttum. Heimild: Cloudflare Latency.

Lausnir: Áfangi 2 – Satt eða ósatt

6 **Aukin töf** PING-BÓLGA **Rétt svar: Ósatt**

ATHUGASEMD FYRIR KENNARA

Flest VPN fyrir neytendur auka ping vegna líkamlegrar fjarlægðar til VPN-netþjóna. Heimild: Cloudflare Latency.

7 **Spurning 7** **Rétt svar: Satt**

ATHUGASEMD FYRIR KENNARA

MediaStreamer virkar á leikjatölvum sem geta ekki keyrt VPN-forrit, en dulkóðar ekki umferð.

8 **Full vernd** UPPSETNING BEINIS **Rétt svar: Satt**

ATHUGASEMD FYRIR KENNARA

Uppsetning VPN á heimabeininum þínum ver allar tengdar leikjatölvur sjálfkrafa. Heimild: Xbox Configuration.

9 **Margar tengingar** SURFSHARK-SKJÁR **Rétt svar: Satt**

ATHUGASEMD FYRIR KENNARA

Surfshark styður tengingu ótakmarkaðra tækja á einum heimilisreikningi. Heimild: Riot Support.

10 **Sérþjónn** CYBERGHOST-LEIKUR **Rétt svar: Satt**

ATHUGASEMD FYRIR KENNARA

CyberGhost býður upp á sérstaka leikjabestaða netþjóna sem eru metnir fyrir litla seinkun. Heimild: Steam Policy.

Orðalyklar og matskvarði

Einkunnaviðmið kennara: Gefðu 1 stig fyrir hverja rétta pörun (alls 8 stig) og hvert samhengishugtak (alls 6 stig).

ÁFANGI 4: LAUSNIR – PÖRUN HUGTAKA

H 1. NORDLYNX	F 2. SEINKUN	B 3. LEIÐARVAL	A 4. SURFSHARK
C 5. DULBÚNINGUR	D 6. LEIKJATÖLVA	E 7. BANDVÍDD	G 8. GÁTT

ÁFANGI 3: LAUSNIR – LYKILHUGTÖK

1 NORDLYNX	2 SEINKUN	3 BEINING	4 SURFSHARK
5 DULARGERVI	6 LEIKJATÖLVA		

ÁFANGI 6, VALKOSTUR: LAUSNIR – PÖRUN ORÐA

1 F – LEIKJATÖLVA	2 E – DULARGERVI	3 G – BANDVÍDD	4 C – BEINING
5 H – ÚTGÁTT	6 D – SURFSHARK	7 B – SEINKUN	8 A – NORDLYNX

UMRÆÐUATRIÐI FYRIR KENNARA

Lykilhugtök:
Athugaðu hvort nemendur geti útskýrt NORDLYNX, SEINKUN og LEIÐARVAL með eigin orðum og gefið dæmi um hvert hugtak.

Dæmisögur:
Biddu nemendur að styðja tillögur sínar með staðreyndum úr verkefnablaðinu en ekki ágiskunum.

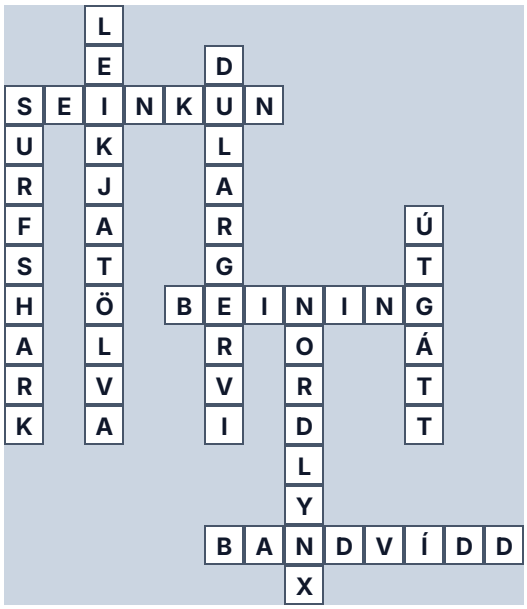
Mat á heimildum:
Biddu nemendur að sannreyna að minnsta kosti eina fullyrðingu í heimildum blaðsins og ræðið hvers vegna tölur, verð og reglur geta breyst með tímanum.

Lausnir við þrautum og athugasemdir fyrir kennara

LAUSN ORÐALEITAR

Ú	T	U	E	K	Í	B	B	A	Á	B	Ó	Þ	K	J
Þ	K	Ý	Ú	J	Ð	R	A	M	Í	S	Ð	I	N	N
I	K	R	P	G	M	M	N	R	S	E	T	Ú	Ú	G
V	T	B	T	P	O	H	D	T	B	I	Y	Ð	U	Æ
R	T	V	D	Ö	L	Y	V	F	J	N	G	Ö	S	Ð
E	Á	N	Ð	R	E	Ý	Í	P	B	K	V	Á	U	A
G	G	Ö	O	Ð	I	K	D	N	A	U	Ð	O	R	Ð
R	T	É	G	I	K	Ð	D	O	B	N	S	R	F	M
A	Ú	E	I	T	J	Ö	U	R	E	É	R	X	S	É
L	A	A	R	Ó	A	N	P	D	I	Ú	Þ	R	H	J
U	S	Ú	T	D	T	N	Æ	L	N	B	F	T	A	Ý
D	Y	Í	A	S	Ö	Ö	Æ	Y	I	Æ	K	F	R	I
M	S	J	L	L	L	U	Ó	N	N	G	P	R	K	G
Ö	A	O	X	F	V	V	B	X	G	Æ	T	Æ	Á	G
L	Ö	G	J	O	A	P	N	Ý	B	L	Ö	Æ	F	Þ

LAUSN KROSSGÁTUNNAR



LEIÐBEININGAR FYRIR KENNARA UM LAUSNIR KROSSGÁTU

LÁRÉTT

3 lárétt: SEINKUN Mæling á töf pakka (ping) (7 stafir)

5 lárétt: BEINING Val á beinni netleið (7 stafir)

7 lárétt: BANDVÍDD Hraði gagnaflutningsgetu (8 stafir)

LÓÐRÉTT

1 lóðrétt: LEIKJATÖLVA Xbox eða PlayStation (11 stafir)

2 lóðrétt: DULARGERVI Camouflage Mode kemst framhjá lokunum (10 stafir)

3 lóðrétt: SURFSHARK Valkostur með ótakmarkaðar tengingar fyrir heimili (9 stafir)

4 lóðrétt: ÚTGÁTT Staðsetning útgönguhnúts VPN (6 stafir)

6 lóðrétt: NORDLYNX Samskiptaregla NordVPN með litla seinkun (8 stafir)

Lausnir: Stafaruglingur og dulmál

Lausnalykill fyrir virkni um að raða orðaforða og Secret Cipher Challenge.

LYKILL ORÐARAÐAR

1. NDLNYOXR — NORDLYNX
2. BIGNINE — BEINING
3. DGVEURIARL — DULARGERVI
4. DDDÍVBAN — BANDVÍDD
5. KNNISUE — SEINKUN
6. RFUAHSSKR — SURFSHARK
7. ÖJLETALVIAK — LEIKJATÖLVA
8. GTÚTÁT — ÚTGÁTT

LYKILL AÐ LEYNIDULMÁLSÞRAUT

"BESTUÐ BEINING DREGUR ÚR SEINKUN OG PINGI"

Lausnir dæmisagna

A Dæmisaga 1: Markvissar DDoS-árásir keppinauta

Lausn fyrir kennara

VIÐMIÐ VIÐ EINKUNNAGJÖF

Svör nemenda ættu að ná yfir eftirfarandi atriði:

- Greining aðstæðna: Keppnisspilari á móti upplifir skyndileg tengingarrof og ofálag á beini í beinni viðureign.
- Ráðlögð aðferð og lausn: Beindu umferðinni um leikja-VPN. Það felur heimilis-IP-töluna og neyðir DDoS-umferðina til að lenda á vörðu VPN-gáttinni.

B Dæmisaga 2: Smart DNS á leikjatölvu til að sniðganga takmarkanir

Lausn fyrir kennara

VIÐMIÐ VIÐ EINKUNNAGJÖF

Svör nemenda ættu að ná yfir eftirfarandi atriði:

- Greining aðstæðna: Spilari vill tengja PlayStation 5 við VPN, en leikjatölvan styður ekki VPN-forrit innbyggt.
- Ráðlögð aðferð og lausn: Stilltu MediaStreamer Smart DNS frá ExpressVPN á leikjatölvunni eða settu VPN-ið upp beint á heimabeininum.