Nome: _____ Data: _____ Pontuação: _____

Melhor VPN para jogos

Análise prática da latência, do ping e das configurações de router de VPN para jogos.

VISÃO GERAL DA APRENDIZAGEM SOBRE A MELHOR VPN PARA JOGOS

APRENDENTE
ESTATUTO DE ESTUDANTE
Percurso de defensor de redes

SEGURO
ESTADO DA LIGAÇÃO
Proteger pacotes de dados

ATIVO
PROTEÇÃO CONTRA FUGAS
Proteção contra fugas de DNS e IPv6

Bem-vindo! Este conjunto de atividades guia-te pelas VPN para jogos e pelas redes. Vais explorar a latência de rede, métricas de ping, transferências de dados UDP, a mitigação de DDoS na periferia do servidor e otimizações de encaminhamento de caminhos.

PONTOS DE CONTROLO DA FICHA DE TRABALHO

- [ ] **Partes 1-4: Domina as configurações de VPN e de segurança de rede.**
- [ ] **Partes 5-7: Resolve puzzles de palavras cruzadas e sopas de letras.**
- [ ] **Partes 8-9: Resolve estudos de caso e o desafio de cifra.**
- [ ] **Parte 10: Revê as páginas de perguntas frequentes básicas e avançadas.**
- [ ] **Parte 11: Explora 10 factos interessantes do mundo real.**
- [ ] **Bónus: desafio Pensa rápido.**

Abrir o Guia das Melhores VPN da VPN.com

URL: https://www.vpn.com/pt/vpn/melhor-vpn-para-jogos/

O teu roteiro de aprendizagem sobre VPN para jogos

- Identifica os principais fornecedores de VPN para jogos e as suas pontuações de latência testadas.
- Explica métricas de rede como o ping, o jitter e os caminhos de encaminhamento de pacotes.
- Configura ligações VPN em consolas através de routers e ligações virtuais.

INSTRUÇÕES DO GUIA DE VPN PARA JOGOS

Responde às perguntas de escolha múltipla e de verdadeiro/falso, completa as frases de preencher espaços com o banco de palavras, associa as definições e resolve as palavras cruzadas e a sopa de letras. Aplica os teus conhecimentos à latência e à otimização do encaminhamento. Termina com a atividade bónus Pensa rápido.

LATÊNCIA E SEGURANÇA DA REDE EM JOGOS (INTRODUÇÃO)

Os jogadores utilizam VPN para reduzir o ping, contornar rotas de interligação ineficientes do ISP e proteger os endereços IP dos clientes contra ataques DDoS maliciosos. A utilização de protocolos leves, como o WireGuard, pode melhorar o débito da ligação e reduzir a fragmentação de pacotes.

LÊ CADA PONTO DE CONTROLO COM ATENÇÃO E ESCOLHE OU ESCREVE A RESPOSTA CORRETA.

Ponto de controlo 1: Desafio de escolha múltipla

1. Que protocolo baseado em WireGuard dá força à melhor escolha da VPN.com para jogos, a NordVPN?

- A. NordLynx
- B. Lightway
- C. OpenVPN
- D. SSTP

2. Que funcionalidade Smart DNS do ExpressVPN funciona em consolas sem aplicações VPN?

- A. MediaStreamer
- B. Threat Protection
- C. Privacy Guard
- D. Secure Core

3. Qual é a finalidade dos servidores otimizados para jogos da CyberGhost?

- A. Menor latência nos jogos
- B. Guardar jogos gravados
- C. Alojar salas de multijogador
- D. Bloquear a telemetria do utilizador

4. Que escolha é destacada como a melhor opção económica?

- A. Surfshark
- B. NordVPN
- C. ExpressVPN
- D. CyberGhost

5. Como protege uma VPN a rede doméstica de um jogador?

- A. Ocultar o IP para bloquear DDoS
- B. Acelerar os ciclos do CPU
- C. Diminuir o atraso do ecrã
- D. Transferir patches de jogos

Ponto de controlo 2: Desafio de verdadeiro ou falso

6 Pergunta 6

6. Todas as VPN aumentam as velocidades de transferência e reduzem o ping para todos os jogadores.

○ Verdadeiro ○ Falso

7 Pergunta 7

7. O MediaStreamer funciona em consolas que não conseguem executar aplicações VPN, mas não encripta o tráfego.

○ Verdadeiro ○ Falso

8 Pergunta 8

8. A configuração no router abrange todas as consolas ligadas à rede local.

○ Verdadeiro ○ Falso

9 Pergunta 9

9. A Surfshark oferece ligações simultâneas ilimitadas de dispositivos.

○ Verdadeiro ○ Falso

10 Pergunta 10

10. O CyberGhost tem servidores dedicados otimizados para jogos.

○ Verdadeiro ○ Falso

Ponto de controlo 3: Inserção de termos-chave

Lê cada frase abaixo e preenche o espaço em branco com o termo correto do banco de palavras.

1. O melhor produto da VPN.com para jogos, a NordVPN, utiliza o protocolo _____ .
2. Os atrasos de ida e volta dos pacotes e o lag medem-se como _____ .
3. Contornar caminhos de interligação congestionados do fornecedor de internet exige um _____ personalizado.
4. As ligações ilimitadas para um agregado familiar completo são oferecidas pela _____ .
5. O Camouflage Mode oculta o uso da VPN dos bloqueios de rede através da _____ .
6. O MediaStreamer altera a tua localização virtual numa _____ de jogos.

BANCO DE PALAVRAS DE VOCABULÁRIO

CONSOLA ENCAMINHAMENTO LARGURA DE BANDA LATÊNCIA NÓ DE SAÍDA
NORDLYNX OFUSCAÇÃO SURFSHARK

Escreve aqui as tuas respostas:

1.
2.
3.
4.
5.
6.

Ponto de controlo 4: Associação de conceitos-chave

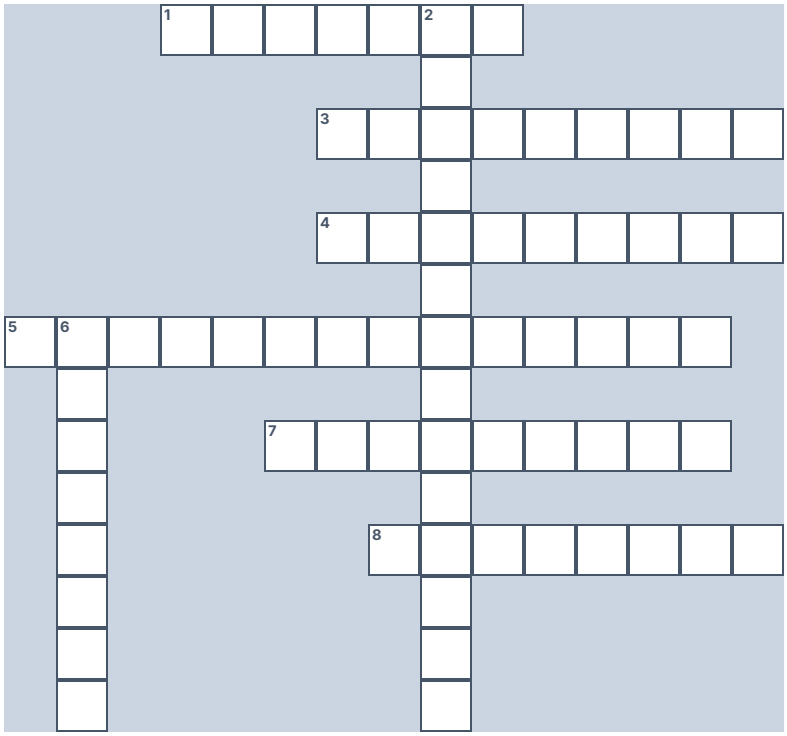
ASSOCIAÇÃO DE DEFINIÇÕES

Associa cada termo de vocabulário da esquerda à sua definição correta da direita, escrevendo a letra correspondente (A-H) na caixa de preenchimento.

☐	1. NORDLYNX	A	Escolha de ligações domésticas ilimitadas.
☐	2. LATÊNCIA	B	Seleção direta do caminho de rede.
☐	3. ENCAMINHAMENTO	C	Contornar bloqueios com o modo Camouflage.
☐	4. SURFSHARK	D	Plataforma Xbox ou PlayStation.
☐	5. OFUSCAÇÃO	E	Taxa de capacidade de transmissão de dados.
☐	6. CONSOLA	F	Medição do atraso de pacotes (ping).
☐	7. LARGURA DE BANDA	G	Localização do nó de saída da VPN.
☐	8. GATEWAY	H	Protocolo de baixa latência da NordVPN.

Ponto de controlo 5: Palavras cruzadas

Resolve as palavras cruzadas escrevendo letras nas caixas brancas ativas. Os números correspondem às pistas abaixo.



HORIZONTAIS

1. Plataforma Xbox ou PlayStation (7)

3. Escolha para ligações ilimitadas num agregado familiar (9)

4. Contornar bloqueios com o Camouflage Mode (9)

5. Seleção do caminho direto na rede (14)

7. Localização do servidor de saída da VPN (9)

8. Medição do atraso dos pacotes (ping) (8)

VERTICAIS

2. Taxa de capacidade de transmissão de dados (14)

6. Protocolo de baixa latência da NordVPN (8)

Ponto de controlo 5, alternativa: Pistas acessíveis das palavras cruzadas

Os utilizadores de leitores de ecrã e de teclado podem escrever as respostas das palavras cruzadas diretamente nos campos de texto abaixo.

HORIZONTAIS

1 horizontal: Plataforma Xbox ou PlayStation (7 letras):

3 horizontal: Escolha para ligações ilimitadas num agregado familiar (9 letras):

4 horizontal: Contornar bloqueios com o Camouflage Mode (9 letras):

5 horizontal: Seleção do caminho direto na rede (14 letras):

7 horizontal: Localização do servidor de saída da VPN (9 letras):

8 horizontal: Medição do atraso dos pacotes (ping) (8 letras):

VERTICAIS

2 vertical: Taxa de capacidade de transmissão de dados (14 letras):

6 vertical: Protocolo de baixa latência da NordVPN (8 letras):

Ponto de controlo 6: Sopa de letras

Encontra os 8 termos-chave de vocabulário escondidos na grelha abaixo. As palavras podem estar na horizontal, na vertical ou na diagonal.

L A R G U R A D E B A N D A H
L Z G A D I A S E D O N J O L
P N W C M Z Y G Y O W U K A V
P B N V T M G V D Y U K T R B
X Z K R A H S F R U S E Y M R
Q X I P D A D J Q V N W W L J
H T H G B E I K T C S V R Z E
H E S C A L Q C I Z M K V R U
A A S W J M M A H H N H R F K
L T L R X N Y L D R O N W H B
O E N C A M I N H A M E N T O
S U F Y O Y W S H T X A P U N
N N O F U S C A C A O Z O I Q
O T I P V U O U U K A E P M K
C A N V G G P Q X Y J K V J Y

LISTA DE PALAVRAS DE VOCABULÁRIO

NORDLYNX LATENCIA ENCAMINHAMENTO SURFSHARK OFUSCACAO
CONSOLA LARGURADEBANDA NODESAIDA

Ponto de controlo 6, alternativa: Associação acessível de vocabulário

Associa cada um dos 8 termos de vocabulário da sopa de letras à sua definição correta, escrevendo a letra (A-H) no espaço em branco.

TERMOS DE VOCABULÁRIO

- **A. NORDLYNX**
- **B. LATENCIA**
- **C. ENCAMINHAMENTO**
- **D. SURFSHARK**
- **E. OFUSCACAO**
- **F. CONSOLA**
- **G. LARGURADEBANDA**
- **H. NODESAIDA**

DEFINIÇÕES E CAMPOS DE ASSOCIAÇÃO

1. Plataforma Xbox ou PlayStation.
2. Contornar bloqueios com o Camouflage Mode.
3. Taxa de capacidade de transmissão de dados.
4. Seleção do caminho direto na rede.
5. Localização do servidor de saída da VPN.
6. Escolha para ligações ilimitadas num agregado familiar.
7. Medição do atraso dos pacotes (ping).
8. Protocolo de baixa latência da NordVPN.

Ponto de controlo 7: Desafio de palavras baralhadas

Desembaralha as letras abaixo para revelar conceitos e termos essenciais da corretagem de domínios. Escreve as tuas respostas nas caixas de resposta fornecidas.

1. NDLNYOXR
2. MNICNTENHO MEAA
3. OACFCOSAU
4. AADBGERADN ALRU
5. NCAAELIT
6. RFUAHSSKR
7. CLOAOSN
8. ASDNEOAID

Atividade bónus: Pensa rápido

3 RESPOSTAS POR CATEGORIA. GANHA QUEM COMPLETAR PRIMEIRO A LISTA.

1	Coisas de que precisas para uma configuração de jogos			
2	Razões para usar uma VPN quando viajas			
3	Palavras relacionadas com privacidade			
4	Plataformas de jogos			
5	Mitos sobre as VPN			
6	Coisas que o teu fornecedor de internet consegue ver			
7	Jogos online que conheces			
8	Coisas que os streamers dizem ao seu chat			
9	Coisas que estragam uma noite de jogos			
10	Serviços VPN que conheces			
11	Coisas de que uma VPN não te consegue proteger			
12	Dispositivos que podem usar uma VPN			
13	Formas de detetar uma rede Wi-Fi falsa			
14	Locais onde usarias uma VPN			
15	Razões pelas quais os jogadores usam uma VPN			

Ponto de controlo 8: Estudos de caso de VPN e redes

Aplica os conceitos que aprendeste para resolver os cenários reais abaixo.

ESTUDO DE CASO 1: ATAQUES DDOS COMPETITIVOS DIRECIONADOS



Cenário: Um jogador de torneios competitivos sofre quebras de ligação súbitas e sobrecarga do router durante uma partida em direto.

Questão para debate: Propõe um mecanismo de proteção de IP para bloquear a ameaça.

ESTUDO DE CASO 2: CONTORNAR RESTRIÇÕES COM SMART DNS NA CONSOLA



Cenário: Um jogador quer ligar a sua PlayStation 5 a uma VPN, mas a consola não tem suporte nativo para aplicações cliente VPN.

Questão para debate: Identifica uma opção de configuração para ativar o redirecionamento básico de servidores.

Ponto de controlo 9: Decifrar o código

Um engenheiro de redes protege canais de encaminhamento e túneis de clientes. Usa a chave Letra-Número abaixo para decifrar a mensagem, escrevendo as letras correspondentes nos espaços em branco.

CHAVE DE ENCRIPTAÇÃO DE LETRAS PARA NÚMEROS

A=1 B=2 C=3 D=4 E=5 F=6 G=7 H=8 I=9 J=10

K=11 L=12 M=13 N=14 O=15 P=16 Q=17 R=18 S=19 T=20

U=21 V=22 W=23 X=24 Y=25 Z=26

5	14	3	1	13	9	14	8	1	13	5	14	20	15

15	20	9	13	9	26	1	4	15		18	5	4	21	26

12	1	20	5	14	3	9	1		5		16	9	14	7

Mensagem decifrada:

DICA: CADA NÚMERO REPRESENTA A POSIÇÃO DESSA LETRA NO ALFABETO (P. EX., 1 = A, 2 = B, 26 = Z).

Ponto de controlo 10: Perguntas frequentes básicas sobre VPN (Parte A)

Revê as perguntas e respostas mais comuns sobre redes privadas virtuais (VPN) e tunelização.

Q1: Porquê usar uma VPN para jogar?

Para proteger contra ataques DDoS, contornar o mau encaminhamento do ISP e desbloquear servidores regionais.

Q2: Uma VPN reduz o ping?

Na maioria dos casos, não, mas pode ajudar se o teu ISP tiver rotas de interligação más para o servidor do jogo.

Q3: Que protocolo de jogos tem a menor perda de velocidade?

NordLynx da NordVPN; a NordVPN ocupa o n.º 1 de 22 no Speed Lab da VPN.com.

Q4: Como se liga uma consola de jogos a uma VPN?

Instala a VPN no teu router, usa um router virtual ou usa o Smart DNS MediaStreamer.

Q5: O que é o MediaStreamer da ExpressVPN?

Um serviço Smart DNS que encaminha consultas DNS para redirecionar as localizações das consolas.

Ponto de controlo 10: Perguntas frequentes básicas sobre VPN (Parte B)

Revê as perguntas e respostas mais comuns sobre redes privadas virtuais (VPN) e tunelização.

Q6: Porque é a CyberGhost boa para jogos?

Oferece uma categoria dedicada de servidores otimizados para jogos, escolhidos pela baixa latência.

Q7: Pode-se ser banido por usar uma VPN em jogos?

Normalmente não, mas alguns jogos bloqueiam IP de VPN para evitar batota e o contorno de regiões.

Q8: O que é o jitter nos jogos?

A variação nos tempos de chegada dos pacotes, que provoca picos de lag e reprodução entrecortada.

Q9: Como protege uma VPN contra DDoS?

Oculta o endereço IP da tua casa, obrigando os atacantes a visar o gateway VPN seguro.

Q10: O que é o Modo Camuflagem da Surfshark?

Uma funcionalidade que ofusca o tráfego VPN, fazendo-o parecer tráfego Web normal.

Ponto de controlo 10: Perguntas frequentes avançadas sobre VPN (Parte C)

Explora aspetos técnicos avançados dos protocolos de tunneling VPN, das integrações de clientes móveis e da implementação empresarial.

Q1: Como se configura um router virtual?

Partilha a ligação Wi-Fi do teu PC com VPN ativa com outros dispositivos locais.

Q2: Qual é o benefício da configuração ao nível do router?

Protege automaticamente todas as consolas e dispositivos da tua casa através de uma única ligação.

Q3: Como aumenta a fragmentação de pacotes a latência?

Quando o tamanho dos pacotes excede o MTU, eles dividem-se, o que aumenta a sobrecarga e os atrasos no trânsito.

Q4: Que opções de encaminhamento de portas ajudam os jogadores?

Abrir intervalos de portas como a 3074 no Xbox Live permite definições de NAT aberto.

Q5: Qual é a diferença entre TCP e UDP nos jogos?

O UDP não tem ligação e é mais rápido, enquanto o TCP exige a sobrecarga da validação de pacotes.

Ponto de controlo 10: Perguntas frequentes avançadas sobre VPN (Parte D)

Explora aspetos técnicos avançados dos protocolos de tunneling VPN, das integrações de clientes móveis e da implementação empresarial.

Q6: Porque está a NordVPN classificada em 1.º lugar para jogos?

Ocupa o 1.º lugar entre 22 no Speed Lab da VPN.com, usando o protocolo NordLynx.

Q7: Como encaminham automaticamente os servidores de jogos?

Escolhendo percursos próximos dos lobbies dos jogos para minimizar as distâncias físicas dos pacotes.

Q8: O que faz uma Double VPN ao ping?

Encaminha o tráfego por dois saltos, aumentando significativamente o ping e o lag.

Q9: Como ajuda um estado de NAT aberto?

Permite ligações diretas entre clientes, reduzindo os tempos de espera na fila de emparelhamento.

Q10: Como é que uma VPN contorna a limitação de velocidade do ISP?

Encriptando o tráfego, impedindo que o ISP identifique e limite a velocidade dos pacotes de jogos.

Parte 11: 10 factos e perspetivas do mundo real sobre VPN

Revê factos reais sobre velocidades de encriptação de VPN, auditorias de protocolos, conectividade móvel e trabalho remoto empresarial.

1. PERSPETIVA SOBRE VPN

A maioria das VPN de consumo acrescenta atraso de ligação, o que perturba os jogos online competitivos.

2. PERSPETIVA SOBRE VPN

A NordVPN ocupa o n.º 1 de 22 no Speed Lab da VPN.com, com o seu protocolo NordLynx.

3. PERSPETIVA SOBRE VPN

A ExpressVPN combina o seu protocolo Lightway com o Smart DNS MediaStreamer para consolas.

4. PERSPETIVA SOBRE VPN

O CyberGhost oferece uma categoria dedicada de servidores otimizados para jogos, para um ping mais baixo.

5. PERSPETIVA SOBRE VPN

A Surfshark oferece ligações simultâneas ilimitadas e ofuscação com o Camouflage Mode.

6. PERSPETIVA SOBRE VPN

Ocultar o IP da tua casa impede que ataques DDoS direcionados te deixem offline.

7. PERSPETIVA SOBRE VPN

Uma VPN pode reduzir o ping se o teu ISP usar rotas de interligação congestionadas para os anfitriões de jogos.

8. PERSPETIVA SOBRE VPN

As instalações em routers protegem todos os sistemas domésticos ligados, incluindo PlayStation e Xbox.

9. PERSPETIVA SOBRE VPN

O UDP não tem ligação e é mais rápido do que o TCP, sendo a norma nos jogos.

10. PERSPETIVA SOBRE VPN

O MediaStreamer redireciona as consultas DNS, mas não encripta os dados ativos transmitidos.

Referências técnicas e fontes

O guia de estudo e os puzzles interativos são compilados a partir de normas técnicas, especificações e quadros regulamentares globais.

REFERÊNCIAS ACADÉMICAS E DO SETOR

[1] VPN.com. (2026). Best VPN for Gaming That Won't Add Lag to Your Connection.

https://www.vpn.com/vpn/best-vpn-for-gaming/

[2] PlayStation. (n.d.). PS5 Error Code NW-102417-5 – Help & Support.

https://www.playstation.com/en-us/support/error-codes/ps5/nw-102417-5/

[3] WireGuard. (n.d.). WireGuard: Fast, Modern, Secure VPN Tunnel.

https://www.wireguard.com/

Soluções: Ponto de controlo 1 - Escolha múltipla

1 Pergunta 1 — **Resposta correta: A**

NOTA PARA O PROFESSOR

A NordVPN, classificada em 1.º de 22 no Speed Lab da VPN.com, utiliza o seu protocolo NordLynx, baseado em WireGuard.

2 Pergunta 2 — **Resposta correta: A**

NOTA PARA O PROFESSOR

Que funcionalidade Smart DNS do ExpressVPN funciona em consolas sem aplicações VPN? → MediaStreamer

3 Pergunta 3 — **Resposta correta: A**

NOTA PARA O PROFESSOR

A CyberGhost oferece uma categoria dedicada de servidores otimizados para jogos, com o objetivo de reduzir a latência.

4 Opção económica SURFSHARK — **Resposta correta: A**

NOTA PARA O PROFESSOR

A Surfshark representa a melhor escolha económica, com suporte para ligações ilimitadas. Citação: Riot Support.

5 Mitigação de ataques DEFESA CONTRA DDOS — **Resposta correta: A**

NOTA PARA O PROFESSOR

Ocultar os endereços IP públicos encaminha os picos maliciosos de DDoS para gateways VPN protegidos. Citação: Cloudflare Latency.

Soluções: Ponto de controlo 2 - Verdadeiro ou falso

6 **Sobrecarga de latência** INFLAÇÃO DO PING — **Resposta correta: Falso**

NOTA PARA O PROFESSOR

A maioria das VPN de consumo aumenta o ping devido à distância física até aos servidores VPN. Citação: Cloudflare Latency.

7 **Pergunta 7** — **Resposta correta: Verdadeiro**

NOTA PARA O PROFESSOR

O MediaStreamer funciona em consolas que não conseguem executar aplicações VPN, mas não encripta o tráfego.

8 **Proteção total** CONFIGURAÇÃO DO ROUTER — **Resposta correta: Verdadeiro**

NOTA PARA O PROFESSOR

Instalar uma VPN no router de casa protege automaticamente todas as consolas ligadas. Citação: Xbox Configuration.

9 **Ligação múltipla** ECRÃ DA SURFSHARK — **Resposta correta: Verdadeiro**

NOTA PARA O PROFESSOR

A Surfshark suporta a ligação de dispositivos ilimitados numa única conta familiar. Citação: Riot Support.

10 **Servidor dedicado** JOGO CYBERGHOST — **Resposta correta: Verdadeiro**

NOTA PARA O PROFESSOR

O CyberGhost oferece servidores dedicados otimizados para jogos, avaliados para uma latência mais baixa. Citação: Steam Policy.

Soluções de vocabulário e grelha de avaliação

Grelha de classificação do professor: atribui 1 ponto por cada correspondência correta (8 pontos no total) e por cada termo de contexto (6 pontos no total).

PONTO DE CONTROLO 4: SOLUÇÕES – ASSOCIAÇÃO DE CONCEITOS

H 1. NORDLYNX	F 2. LATÊNCIA	B 3. ENCAMINHAMENTO	A 4. SURFSHARK
C 5. OFUSCAÇÃO	D 6. CONSOLA	E 7. LARGURA DE BANDA	G 8. GATEWAY

PONTO DE CONTROLO 3: SOLUÇÕES – TERMOS-CHAVE

1 NORDLYNX	2 LATÊNCIA	3 ENCAMINHAMENTO	4 SURFSHARK
5 OFUSCAÇÃO	6 CONSOLA		

PONTO DE CONTROLO 6, ALTERNATIVA: SOLUÇÕES – ASSOCIAÇÃO DE PALAVRAS

1 F – CONSOLA	2 E – OFUSCACAO	3 G – LARGURADEBANDA	4 C – ENCAMINHAMENTO
5 H – NODESAIDA	6 D – SURFSHARK	7 B – LATENCIA	8 A – NORDLYNX

NOTAS DE DEBATE PARA PROFESSORES

Termos-chave:
Verifica se os alunos sabem explicar NORDLYNX, LATÊNCIA e ENCAMINHAMENTO por palavras suas e dar um exemplo de cada.

Estudos de caso:
Pede aos alunos que justifiquem as recomendações com factos da ficha e não com suposições.

Avaliação das fontes:
Pede aos alunos que confirmem pelo menos uma afirmação nas fontes da ficha e discutam porque é que números, preços e regras podem mudar com o tempo.

Soluções dos puzzles e notas para o professor

SOLUÇÃO DO CAÇA-PALAVRAS

L	A	R	G	U	R	A	D	E	B	A	N	D	A	H
L	Z	G	A	D	I	A	S	E	D	O	N	J	O	L
P	N	W	C	M	Z	Y	G	Y	O	W	U	K	A	V
P	B	N	V	T	M	G	V	D	Y	U	K	T	R	B
X	Z	K	R	A	H	S	F	R	U	S	E	Y	M	R
Q	X	I	P	D	A	D	J	Q	V	N	W	W	L	J
H	T	H	G	B	E	I	K	T	C	S	V	R	Z	E
H	E	S	C	A	L	Q	C	I	Z	M	K	V	R	U
A	A	S	W	J	M	M	A	H	H	N	H	R	F	K
L	T	L	R	X	N	Y	L	D	R	O	N	W	H	B
O	E	N	C	A	M	I	N	H	A	M	E	N	T	O
S	U	F	Y	O	Y	W	S	H	T	X	A	P	U	N
N	N	O	F	U	S	C	A	C	A	O	Z	O	I	Q
O	T	I	P	V	U	O	U	U	K	A	E	P	M	K
C	A	N	V	G	G	P	Q	X	Y	J	K	V	J	Y

SOLUÇÃO DAS PALAVRAS CRUZADAS

		C	O	N	S	O	L	A						
							A							
				S	U	R	F	S	H	A	R	K		
							G							
				O	F	U	S	C	A	C	A	O		
							R							
E	N	C	A	M	I	N	H	A	M	E	N	T	O	
	O						D							
	R				N	O	D	E	S	A	I	D	A	
	D						B							
	L					L	A	T	E	N	C	I	A	
	Y						N							
	N						D							
	X						A							

GUIA DO PROFESSOR PARA AS SOLUÇÕES DAS PALAVRAS CRUZADAS

HORIZONTAIS

1 horizontal: CONSOLA Plataforma Xbox ou PlayStation (7 letras)

3 horizontal: SURFSHARK Escolha para ligações ilimitadas num agregado familiar (9 letras)

4 horizontal: OFUSCACAO Contornar bloqueios com o Camouflage Mode (9 letras)

5 horizontal: ENCAMINHAMENTO Seleção do caminho direto na rede (14 letras)

7 horizontal: NODESAIDA Localização do servidor de saída da VPN (9 letras)

8 horizontal: LATENCIA Medição do atraso dos pacotes (ping) (8 letras)

VERTICAIS

2 vertical: LARGURADEBANDA Taxa de capacidade de transmissão de dados (14 letras)

6 vertical: NORDLYNX Protocolo de baixa latência da NordVPN (8 letras)

Palavras baralhadas e soluções da cifra

Chave de correção da atividade de reordenação de letras do vocabulário e do Desafio do Código Secreto.

CHAVE DE SOLUÇÕES DAS PALAVRAS EMBARALHADAS

1. NDLNYOXR — **NORDLYNX**
2. MNICNTENHOMEAA — **ENCAMINHAMENTO**
3. OACFCOSAU — **OFUSCACAO**
4. AADBGERADNALRU — **LARGURADEBANDA**
5. NCAAELIT — **LATENCIA**
6. RFUAHSSKR — **SURFSHARK**
7. CLOAOSN — **CONSOLA**
8. ASDNEOAID — **NODESAIDA**

CHAVE DO DESAFIO DO CÓDIGO SECRETO

"ENCAMINHAMENTO OTIMIZADO REDUZ LATENCIA E PING"

Soluções dos estudos de caso

A Estudo de caso 1: Ataques DDoS competitivos direcionados

Solução para o professor

CRITÉRIO DE CLASSIFICAÇÃO

As respostas dos alunos devem abranger os seguintes pontos:

- Análise do cenário: Um jogador de torneios competitivos sofre quedas súbitas de ligação e sobrecarga do router durante uma partida em direto.
- Estratégia e solução recomendadas: Encaminhar o tráfego através de uma VPN para jogos. Isto mascara o IP doméstico, forçando o tráfego DDoS a atingir a gateway VPN protegida.

B Estudo de caso 2: Contornar restrições com Smart DNS na consola

Solução para o professor

CRITÉRIO DE CLASSIFICAÇÃO

As respostas dos alunos devem abranger os seguintes pontos:

- Análise do cenário: Um jogador quer ligar a sua PlayStation 5 a uma VPN, mas a consola não tem suporte nativo para aplicações cliente VPN.
- Estratégia e solução recomendadas: Configurar o Smart DNS MediaStreamer da ExpressVPN na consola ou instalar a VPN diretamente no router doméstico.