Nombre: _____ **Fecha:** _____ **Puntuación:** _____

VPN para PlayStation

Configuración de VPN para PlayStation mediante applets del router, proxies de Smart DNS y conexiones compartidas desde un PC local.

RESUMEN DE APRENDIZAJE: CONFIGURACIÓN DE VPN EN PLAYSTATION

ALUMNO
CONDICIÓN DE ESTUDIANTE
Itinerario de defensor de redes

SEGURO
ESTADO DE LA CONEXIÓN
Proteger los paquetes de datos

ACTIVO
PROTECCIÓN CONTRA FUGAS
Protección contra fugas de DNS e IPv6

¡Hola! Este paquete de actividades te guía por la configuración de VPN para consolas PlayStation. Explorarás túneles a nivel de router, la elusión del geobloqueo con Smart DNS, la conexión compartida desde el PC, los tipos de NAT y la optimización del ping.

PUNTOS DE CONTROL DE LA HOJA DE TRABAJO

- [ ] **Partes 1-4: Domina las configuraciones de VPN y de seguridad de redes.**
- [ ] **Partes 5-7: Resuelve crucigramas y sopas de letras.**
- [ ] **Partes 8-9: Resuelve casos prácticos y el reto de cifrado.**
- [ ] **Parte 10: Repasa las páginas de preguntas frecuentes básicas y avanzadas.**
- [ ] **Parte 11: Explora 10 datos reales interesantes.**
- [ ] **Extra: reto Piensa rápido.**

Abre la guía de las mejores VPN de VPN.com

URL: https://www.vpn.com/es/vpn/mejor-vpn-gaming/playstation/

Tu hoja de ruta de aprendizaje sobre VPN para PlayStation

- Elude las restricciones de las aplicaciones de PlayStation mediante enlaces VPN a nivel de router.
- Configura proxies de Smart DNS para redirigir las consultas de geolocalización.
- Compartir conexiones VPN desde un PC local mediante un puente Ethernet.
- Mitigar los ataques DDoS ocultando las direcciones IP reales de la consola.
- Elige ubicaciones de servidor con ping bajo cercanas a los servidores del juego.
- Soluciona los problemas de tipo de NAT para garantizar un emparejamiento abierto en las salas.

INSTRUCCIONES DE CONFIGURACIÓN DE VPN EN PLAYSTATION

Responde a las preguntas de opción múltiple y de verdadero/falso, completa las frases con huecos usando el banco de palabras, relaciona las definiciones y resuelve el crucigrama y la sopa de letras. Aplica tus conocimientos a los túneles a nivel de router y Smart DNS. Termina con la actividad extra Piensa rápido.

PROXIES SMART DNS Y ENLACES CIFRADOS A NIVEL DE ROUTER (INTRODUCCIÓN)

Como las consolas PlayStation no admiten apps de VPN de forma nativa, los jugadores deben configurar túneles cifrados a nivel de router o proxies Smart DNS para sortear los bloqueos geográficos. Estas configuraciones protegen a los usuarios frente a ataques DDoS, resuelven los errores de NAT tipo 3 y optimizan la latencia del emparejamiento.

LEE ATENTAMENTE CADA PUNTO DE CONTROL Y SELECCIONA O ESCRIBE LA RESPUESTA CORRECTA.

Punto de control 1: Reto de opción múltiple

1. ¿Por qué hay que configurar una VPN en un router o un proxy para PlayStation?

- A) No hay apps de VPN en su tienda
- B) Mayor CPU de la consola
- C) Compatibilidad HDMI
- D) Conexión del mando

2. ¿Qué función redirige las consultas de ubicación en PS5 sin cifrar la carga útil?

- A) Smart DNS
- B) Túnel dividido
- C) Double VPN
- D) Reenvío de puertos

3. ¿Qué método de puente comparte la conexión VPN de un PC con una consola?

- A) Compartir por Ethernet
- B) Compartir por Bluetooth
- C) Enrutamiento HDMI
- D) Sincronización por USB

4. ¿Cómo evita una VPN los ataques DDoS dirigidos a tu consola?

- A) Enmascara la IP de la consola
- B) Acelera la CPU de la consola
- C) Borra la unidad de la consola
- D) Bloquea la cuenta de juego

5. ¿Qué problema de emparejamiento se produce si la configuración NAT de tu VPN es demasiado estricta?

- A) Bloqueo por tipo de NAT
- B) Fuga de DNS
- C) Límite de ancho de banda
- D) Aumento del ping

Punto de control 2: Reto de verdadero o falso

6 Pregunta 6

6. La PlayStation Store no ofrece apps cliente de VPN para las consolas PS4 o PS5.

○ Verdadero ○ Falso

7 Pregunta 7

7. Smart DNS cifra todos los datos del tráfico de juego que envía tu PlayStation.

○ Verdadero ○ Falso

8 Pregunta 8

8. Conectar una PlayStation a un router con VPN cifra todo el tráfico saliente de la consola.

○ Verdadero ○ Falso

9 Pregunta 9

9. Ocultar tu dirección IP pública con una VPN protege tu red doméstica frente a ataques DDoS.

○ Verdadero ○ Falso

10 Pregunta 10

10. Una configuración NAT estricta de tipo 3 permite el emparejamiento multijugador sin restricciones en la consola.

○ Verdadero ○ Falso

Punto de control 3: Inserción de términos clave

Lee cada una de las frases siguientes y rellena el espacio en blanco con el término correcto del banco de palabras.

1. Para proteger todo el tráfico de la consola, debes configurar una _____ a nivel de cliente.

2. Para eludir los geobloqueos en PS5 sin añadir la latencia del cifrado se necesita _____ .

3. Puedes compartir la conexión VPN de un PC mediante un cable _____ físico.

4. Enmascarar tu red doméstica protege contra los ataques DDoS; esta técnica se llama _____ .

5. El emparejamiento en salas multijugador depende de configurar el _____ correcto.

6. Para reaccionar rápido al jugar, conéctate a un servidor que garantice un _____ .

BANCO DE PALABRAS DE VOCABULARIO

ETHERNET JITTER OCULTAR IP PING BAJO PUENTE DE RED SMART DNS TIPO DE NAT VPN EN EL ROUTER

Escribe aquí tus respuestas:

1. **2.**

3. **4.**

5. **6.**

Punto de control 4: Relación de conceptos clave

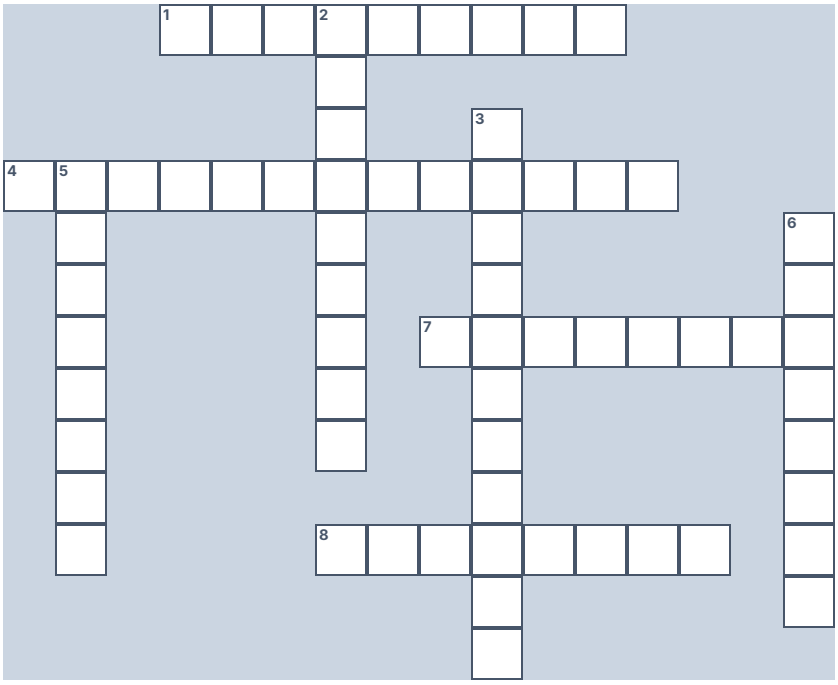
RELACIÓN DE DEFINICIONES

Relaciona cada término de vocabulario de la izquierda con su definición correcta de la derecha escribiendo la letra correspondiente (A-H) en la casilla rellenable.

☐	1. VPN EN EL ROUTER	A	Estado de la configuración de puertos para el emparejamiento de partidas.
☐	2. SMART DNS	B	Compartir la red del PC con la consola.
☐	3. ETHERNET	C	Enlace de cifrado para consolas a nivel de router.
☐	4. OCULTAR IP	D	Bajo retardo de paquetes, ideal para juegos.
☐	5. TIPO DE NAT	E	Ocultar la IP pública a los atacantes.
☐	6. PING BAJO	F	Método para sortear el geobloqueo sin cifrado.
☐	7. PUENTES	G	Retardo de tránsito de los paquetes.
☐	8. LATENCIA	H	Conexión compartida por cable con la consola.

Punto de control 5: Crucigrama

Resuelve el crucigrama escribiendo letras en las casillas blancas activas. Los números corresponden a las pistas de abajo.



HORIZONTALES

1. Estado de la configuración de puertos para el emparejamiento (9)

4. Enlace cifrado de la consola a nivel de router (13)

7. Conexión por cable para compartir con la consola (8)

8. Método para eludir el geobloqueo sin cifrado (8)

VERTICALES

2. Esconder la IP pública ante los atacantes (9)

3. Compartir la red del PC con la consola (11)

5. Retardo de paquetes bajo, ideal para jugar (8)

6. Retardo en el tránsito de los paquetes (8)

Punto de control 5, alternativa: Pistas accesibles del crucigrama

Los usuarios de lectores de pantalla y de teclado pueden escribir las respuestas del crucigrama directamente en los campos de texto de abajo.

HORIZONTALES

1 horizontal: Estado de la configuración de puertos para el emparejamiento (9 letras):

4 horizontal: Enlace cifrado de la consola a nivel de router (13 letras):

7 horizontal: Conexión por cable para compartir con la consola (8 letras):

8 horizontal: Método para eludir el geobloqueo sin cifrado (8 letras):

VERTICALES

2 vertical: Esconder la IP pública ante los atacantes (9 letras):

3 vertical: Compartir la red del PC con la consola (11 letras):

5 vertical: Retardo de paquetes bajo, ideal para jugar (8 letras):

6 vertical: Retardo en el tránsito de los paquetes (8 letras):

Punto de control 6: Sopa de letras

Encuentra los 8 términos clave del vocabulario ocultos en la cuadrícula de abajo. Las palabras pueden estar en horizontal, en vertical o en diagonal.

I	R	A	Z	S	F	Q	T	V	F	A	A	Q	O	N
D	T	I	P	T	X	Q	I	K	R	S	T	R	D	N
E	E	C	Y	B	G	R	P	X	W	M	J	A	R	Z
R	N	N	Y	Y	L	G	O	I	N	A	Q	K	M	M
E	R	E	T	O	H	P	D	Q	H	R	Z	A	O	O
D	E	T	V	G	U	C	E	Y	R	T	Y	B	C	H
E	H	A	M	Z	G	K	N	Ñ	P	D	Ñ	W	U	C
T	T	L	M	Z	Y	G	A	Y	O	N	W	U	L	L
N	E	U	P	B	Ñ	V	T	T	M	S	H	U	T	D
E	Y	U	K	R	B	W	Z	Y	M	R	Q	X	A	I
U	V	P	N	E	N	E	L	R	O	U	T	E	R	O
P	D	A	D	K	Q	V	W	W	L	J	I	T	I	I
G	B	P	I	N	G	B	A	J	O	F	I	L	P	T
R	V	Q	Z	E	I	F	R	C	A	L	P	C	Z	M
K	V	R	U	A	S	W	K	M	M	H	H	N	I	Q

LISTA DE PALABRAS DE VOCABULARIO

VPNENELROUTER SMARTDNS ETHERNET OCULTARIP TIPODENAT PINGBAJO PUENTEDERED LATENCIA

Punto de control 6, alternativa: Relación de vocabulario accesible

Relaciona cada uno de los 8 términos de vocabulario de la sopa de letras con su definición correcta escribiendo la letra (A-H) en el espacio en blanco.

TÉRMINOS DE VOCABULARIO	DEFINICIONES Y CAMPOS DE RELACIÓN
A. VPNENELROUTER	_____ 1. Estado de la configuración de puertos para el emparejamiento.
B. SMARTDNS	_____ 2. Retardo en el tránsito de los paquetes.
C. ETHERNET	_____ 3. Enlace cifrado de la consola a nivel de router.
D. OCULTARIP	_____ 4. Compartir la red del PC con la consola.
E. TIPODENAT	_____ 5. Conexión por cable para compartir con la consola.
F. PINGBAJO	_____ 6. Esconder la IP pública ante los atacantes.
G. PUENTEDERED	_____ 7. Método para eludir el geobloqueo sin cifrado.
H. LATENCIA	_____ 8. Retardo de paquetes bajo, ideal para jugar.

Punto de control 7: Reto de palabras desordenadas

Ordena las letras de abajo para descubrir conceptos clave de esta hoja de trabajo. Escribe tus respuestas en los campos proporcionados.

1. LNOEEPRUVTRNE
2. EETTENRH
3. TEDINTOAP
4. DEDEETREPUN
5. TDMSRSNA
6. ILCRAOTPU
7. POBAJIGN
8. EANALICT

Actividad extra: Piensa rápido

3 RESPUESTAS POR CATEGORÍA. GANA QUIEN COMPLETE PRIMERO LA LISTA.

1	Lugares en los que usarías una VPN			
2	Razones para usar un cable en lugar de Wi-Fi			
3	Accesorios para una consola de videojuegos			
4	Juegos a los que puedes jugar en PlayStation			
5	Consolas o plataformas de videojuegos			
6	Tipos de NAT o ajustes de red			
7	Formas de proteger tu cuenta de juegos			
8	Cosas que ocurren en un ataque DDoS			
9	Mitos sobre las VPN			
10	Cosas de las que una VPN no puede protegerte			
11	Trampas o estafas con las que se encuentran los gamers			
12	Palabras que usan los gamers sobre su conexión			
13	Cosas que haces antes de una partida en línea importante			
14	Géneros de videojuegos que conoces			
15	Cosas que causan lag en los juegos en línea			

Punto de control 8: Casos prácticos de VPN y redes

Aplica los conceptos que has aprendido para resolver los escenarios reales que aparecen a continuación.

CASO PRÁCTICO 1: OPCIONES DE CONFIGURACIÓN DE LA CONSOLA



Escenario: Un usuario de PlayStation quiere enrutar el tráfico de sus salas de emparejamiento en línea a través de un servidor seguro. Descubre que el sistema operativo de la consola no tiene ajustes para instalar una app cliente de VPN personalizada.

Pregunta de debate: ¿Qué opciones puede aplicar el usuario para proteger la conexión de su consola?

CASO PRÁCTICO 2: ENRUTAMIENTO CON SMART DNS



Escenario: Una familia de jugadores quiere acceder a apps multimedia regionales en su PS5. Quiere la máxima velocidad de conexión sin ninguna sobrecarga de procesamiento criptográfico en su consola.

Pregunta de debate: ¿Qué ajuste de configuración concreto del menú de red de PlayStation permite sortear esta restricción regional?

Punto de control 9: Descifrar el código

Un ingeniero de redes protege los canales de enrutamiento y los túneles de los clientes. Usa la clave de letras y números de abajo para descifrar el mensaje escribiendo las letras correspondientes en los espacios en blanco.

CLAVE DE CIFRADO DE LETRAS A NÚMEROS

A=1 B=2 C=3 D=4 E=5 F=6 G=7 H=8 I=9

J=10 K=11 L=12 M=13 N=14 Ñ=15 O=16 P=17 Q=18

R=19 S=20 T=21 U=22 V=23 W=24 X=25 Y=26 Z=27

5 12 5 14 19 22 21 1 4 16 5 14 17 20 2 1 10 1

5 12 17 9 14 7 26 6 19 5 14 1

1 21 1 18 22 5 20

Mensaje descifrado:

CONSEJO: CADA NÚMERO REPRESENTA LA POSICIÓN DE ESA LETRA EN EL ALFABETO (P. EJ., 1 = A, 2 = B, 27 = Z).

Punto de control 10: Preguntas frecuentes básicas sobre VPN (Parte A)

Repasa las preguntas y respuestas más habituales sobre las redes privadas virtuales (VPN) y la tunelización.

Q1: ¿Puedo descargar una VPN directamente en mi PlayStation?

No, las consolas PlayStation no admiten aplicaciones VPN nativas; debes conectarte a través de un router, Smart DNS o compartiendo la red de un PC.

Q2: ¿Qué es Smart DNS en PlayStation?

Una tecnología que redirige las consultas de geolocalización y te permite acceder a catálogos regionales de streaming sin cifrar la carga útil.

Q3: ¿Cómo comparto una VPN de mi PC con mi consola?

Conecta la consola al PC con un cable Ethernet y configura los ajustes de red del PC para compartir la conexión del adaptador de la VPN activo.

Q4: ¿Reduce una VPN el lag en PlayStation?

En general, no, pero a veces puede evitar rutas deficientes entre tu ISP y el servidor del juego, lo que reduce el ping.

Q5: ¿Qué riesgo tiene un tipo de NAT estricto (tipo 3)?

Te impide alojar salas o jugar con usuarios con NAT de tipo 2 o 3, lo que provoca largas colas de emparejamiento.

Punto de control 10: Preguntas frecuentes básicas sobre VPN (Parte B)

Repasa las preguntas y respuestas más habituales sobre las redes privadas virtuales (VPN) y la tunelización.

Q6: ¿Puede una VPN proteger mi PlayStation de los ataques DDoS?

Sí, al ocultar tu dirección IP real de casa, lo que impide que los atacantes en línea apunten directamente a la red del router de tu hogar.

Q7: ¿Es Smart DNS más rápido que una VPN para jugar?

Sí, porque no cifra ni descifra los paquetes de datos, con lo que evita la sobrecarga del cifrado.

Q8: ¿Qué ventaja tiene una VPN a nivel de router?

Protege todo el tráfico saliente de todos los dispositivos conectados a la red de tu casa, incluida tu consola PlayStation.

Q9: ¿Cómo compruebo mi tipo de NAT en PS5?

Ve a Settings, selecciona Network y ejecuta una prueba de estado de la conexión (Connection Status Test); el tipo de NAT se mostrará en la parte inferior.

Q10: ¿Por qué se produce la doble NAT en las VPN de las consolas?

Ocurre cuando tu router enruta el tráfico a través de la red privada del servidor VPN, lo que añade una capa secundaria de traducción de direcciones.

Punto de control 10: Preguntas frecuentes avanzadas sobre VPN (Parte C)

Explora aspectos técnicos avanzados de los protocolos de tunelización VPN, las integraciones con clientes móviles y el despliegue empresarial.

Q1: ¿Cómo afecta la encapsulación UDP a la latencia de los juegos en consola?

Como los juegos multijugador usan UDP para el seguimiento en tiempo real, los protocolos VPN como WireGuard encapsulan UDP rápidamente con un retraso insignificante.

Q2: ¿Qué puertos indica Sony para el juego en línea de PS5 al reenviar a través de una VPN?

Sony indica los puertos TCP 80, 443 y 3478-3480, y UDP 3478-3479 y 49152-65535 para PS5 (a septiembre de 2026).

Q3: ¿Por qué Smart DNS no protege el tráfico del navegador?

Smart DNS solo redirige las consultas DNS de determinados sitios multimedia y no cifra los datos reales de la sesión.

Q4: ¿Qué limitaciones de configuración tiene compartir una VPN mediante ICS de Windows?

La Conexión compartida a Internet (ICS) obliga al puerto Ethernet compartido a usar el rango de IP estático 192.168.137.x, lo que añade un salto de enrutamiento.

Q5: ¿Cómo localizan los ataques DDoS la IP de mi red doméstica en las salas de juego?

Las arquitecturas de emparejamiento entre pares (P2P) exponen las direcciones IP de todos los jugadores de la sala directamente a los capturadores de paquetes de red.

Punto de control 10: Preguntas frecuentes avanzadas sobre VPN (Parte D)

Explora aspectos técnicos avanzados de los protocolos de tunelización VPN, las integraciones con clientes móviles y el despliegue empresarial.

Q6: ¿Por qué se prefiere DD-WRT para las VPN de juegos a nivel de router?

Permite configurar un enrutamiento basado en políticas para tunelizar solo el tráfico de la consola, de modo que los demás dispositivos de la casa no pierdan velocidad.

Q7: ¿Cuál es la diferencia de latencia entre un proxy SOCKS5 y una VPN en PlayStation?

Los proxies SOCKS5 tienen menos carga que un túnel OpenVPN completo, pero carecen de cifrado de datos y filtran fácilmente las consultas DNS.

Q8: ¿Cómo elude una VPN en el router la limitación del tráfico de juegos por parte del ISP local?

Cifrando las cabeceras de los paquetes, lo que impide que la inspección profunda de paquetes del ISP identifique los flujos activos de juegos multijugador.

Q9: ¿Qué inconveniente tiene usar una conexión VPN compartida por Wi-Fi?

Las dobles señales inalámbricas (consola al router, PC al router) aumentan la pérdida de paquetes y el jitter en comparación con las conexiones por cable.

Q10: ¿Cómo puedo configurar reglas de rutas estáticas para jugar en PlayStation?

Configura una ruta estática en tu router que asigne la dirección IP local de la consola PlayStation directamente al adaptador de la pasarela VPN.

Parte 11: 10 datos reales sobre las VPN y su aplicación

Repasa datos reales sobre velocidades de cifrado de VPN, auditorías de protocolos, conectividad móvil y teletrabajo en empresas.

1. PERSPECTIVA SOBRE VPN

Las consolas PlayStation no admiten aplicaciones VPN nativas, por lo que requieren una configuración a nivel de red.

2. PERSPECTIVA SOBRE VPN

Los proxies Smart DNS sortean las restricciones geográficas de contenido en las consolas sin la sobrecarga del cifrado.

3. PERSPECTIVA SOBRE VPN

El puente Ethernet permite compartir un adaptador VPN activo de Windows o macOS con una consola PlayStation.

4. PERSPECTIVA SOBRE VPN

Ocultar tu dirección IP pública con una VPN protege tu conexión doméstica frente a ataques DDoS dirigidos.

5. PERSPECTIVA SOBRE VPN

Las configuraciones de NAT estricta tipo 3 restringen el alojamiento de salas en la consola y el emparejamiento multijugador.

6. PERSPECTIVA SOBRE VPN

Los juegos multijugador dan prioridad a los paquetes UDP sobre los TCP porque UDP no requiere negociaciones de confirmación de recepción.

7. PERSPECTIVA SOBRE VPN

La conexión compartida a internet de Windows configura los adaptadores del equipo anfitrión para enrutar los datos de la consola a través de una subred privada.

8. PERSPECTIVA SOBRE VPN

Las configuraciones VPN a nivel de router protegen automáticamente todo el tráfico de la red local, incluido el de las videoconsolas.

9. PERSPECTIVA SOBRE VPN

El enrutamiento basado en políticas del firmware personalizado del router permite separar el tráfico de juegos del resto de dispositivos del hogar.

10. PERSPECTIVA SOBRE VPN

Las fugas de DNS en las consolas se producen cuando las consultas del sistema operativo eluden la asignación del proxy y se resuelven mediante los servidores del ISP local.

Referencias técnicas y fuentes

La guía de estudio y los pasatiempos interactivos se han elaborado a partir de estándares técnicos, especificaciones y marcos normativos internacionales.

REFERENCIAS ACADÉMICAS Y DEL SECTOR

[1] PlayStation. (n.d.). PS5 Error Code NW-102417-5 – Help & Support.

https://www.playstation.com/en-us/support/error-codes/ps5/nw-102417-5/

[2] VPN.com. (2026). Best VPN for Gaming That Won't Add Lag to Your Connection.

https://www.vpn.com/vpn/best-vpn-for-gaming/

[3] WireGuard. (n.d.). WireGuard: Fast, Modern, Secure VPN Tunnel.

https://www.wireguard.com/

Clave de respuestas: Punto de control 1 – Opción múltiple

1 **Pregunta 1** — **Respuesta correcta: A**

NOTA PARA DOCENTES

La PlayStation Store no tiene apps de VPN, por lo que las VPN deben configurarse en un router o compartirse desde un PC.

2 **Smart DNS** REDIRECCIÓN DE PROXY — **Respuesta correcta: A**

NOTA PARA DOCENTES

Smart DNS redirige las consultas de ubicación geográfica sin cifrado. Fuente: Smart DNS Guide.

3 **Puente Ethernet** ENLACE PARA COMPARTIR CON EL PC — **Respuesta correcta: A**

NOTA PARA DOCENTES

Compartir la conexión Ethernet permite que las consolas se conecten en puente a la VPN de un PC. Cita: Ethernet Sharing.

4 **Escudo contra DDoS** OCULTAR LA IP PÚBLICA — **Respuesta correcta: A**

NOTA PARA DOCENTES

Las VPN ocultan las direcciones IP del router doméstico para evitar ataques DDoS en línea. Cita: DDoS Protection.

5 **Colas de espera en el lobby** NAT ESTRICTA 3 — **Respuesta correcta: A**

NOTA PARA DOCENTES

Los errores de NAT estricta tipo 3 bloquean el handshake de conexión a las salas multijugador. Fuente: NAT Types.

Clave de respuestas: Punto de control 2 – Verdadero o falso

6 **Pregunta 6** — **Respuesta correcta: Verdadero**

NOTA PARA DOCENTES

PS4 y PS5 no pueden instalar apps de VPN, por lo que la protección debe venir de un router o de un PC compartido.

7 **Pregunta 7** — **Respuesta correcta: Falso**

NOTA PARA DOCENTES

Smart DNS solo redirige las consultas de ubicación; nunca cifra el tráfico del juego.

8 **Pregunta 8** — **Respuesta correcta: Verdadero**

NOTA PARA DOCENTES

Conectar una PlayStation a un router con VPN cifra todo el tráfico saliente de la consola.

9 **Escudo contra DDoS** PROTECCIÓN CONTRA DDOS — **Respuesta correcta: Verdadero**

NOTA PARA DOCENTES

Las VPN ocultan las direcciones IP del router doméstico para evitar ataques DDoS en línea. Cita: DDoS Protection.

10 **Pregunta 10** — **Respuesta correcta: Falso**

NOTA PARA DOCENTES

La NAT estricta de tipo 3 bloquea muchas conexiones entre pares, por lo que el emparejamiento está restringido, no abierto.

Claves de vocabulario y rúbrica de calificación

Rúbrica de calificación para docentes: concede 1 punto por cada relación correcta (8 puntos en total) y por cada término de contexto (6 puntos en total).

PUNTO DE CONTROL 4: SOLUCIÓN DE LA RELACIÓN DE CONCEPTOS

C 1. VPN EN EL ROUTER	F 2. SMART DNS	H 3. ETHERNET	E 4. OCULTAR IP
A 5. TIPO DE NAT	D 6. PING BAJO	B 7. PUENTES	G 8. LATENCIA

PUNTO DE CONTROL 3: SOLUCIÓN DE LOS TÉRMINOS CLAVE

1 VPN EN EL ROUTER	2 SMART DNS	3 ETHERNET	4 OCULTAR IP
5 TIPO DE NAT	6 PING BAJO		

PUNTO DE CONTROL 6, ALTERNATIVA: SOLUCIÓN DE LA RELACIÓN DE PALABRAS

1 E – TIPODENAT	2 H – LATENCIA	3 A – VPNENELROUTER	4 G – PUENTEDERED
5 C – ETHERNET	6 D – OCULTARIP	7 B – SMARTDNS	8 F – PINGBAJO

NOTAS DE DEBATE PARA DOCENTES

Términos clave:
Comprueba que los estudiantes saben explicar VPN EN EL ROUTER, SMART DNS y ETHERNET con sus propias palabras y dar un ejemplo de cada uno.

Casos prácticos:
Pide a los estudiantes que justifiquen sus recomendaciones con datos de la hoja de trabajo y no con suposiciones.

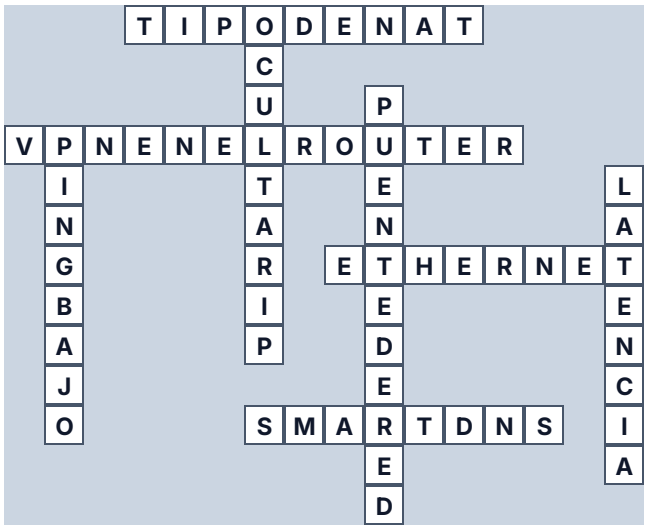
Evaluación de fuentes:
Haz que los estudiantes comprueben al menos una afirmación con las fuentes de la hoja de trabajo y comenta con ellos por qué las cifras, los precios y las normas pueden cambiar con el tiempo.

Claves de los pasatiempos y notas para docentes

SOLUCIÓN DE LA SOPA DE LETRAS

I	R	A	Z	S	F	Q	T	V	F	A	A	Q	O	N
D	T	I	P	T	X	Q	I	K	R	S	T	R	D	N
E	E	C	Y	B	G	R	P	X	W	M	J	A	R	Z
R	N	N	Y	Y	L	G	O	I	N	A	Q	K	M	M
E	R	E	T	O	H	P	D	Q	H	R	Z	A	O	O
D	E	T	V	G	U	C	E	Y	R	T	Y	B	C	H
E	H	A	M	Z	G	K	N	Ñ	P	D	Ñ	W	U	C
T	T	L	M	Z	Y	G	A	Y	O	N	W	U	L	L
N	E	U	P	B	Ñ	V	T	T	M	S	H	U	T	D
E	Y	U	K	R	B	W	Z	Y	M	R	Q	X	A	I
U	V	P	N	E	N	E	L	R	O	U	T	E	R	O
P	D	A	D	K	Q	V	W	W	L	J	I	T	I	I
G	B	P	I	N	G	B	A	J	O	F	I	L	P	T
R	V	Q	Z	E	I	F	R	C	A	L	P	C	Z	M
K	V	R	U	A	S	W	K	M	M	H	H	N	I	Q

SOLUCIÓN DEL CRUCIGRAMA



GUÍA PARA DOCENTES CON LAS SOLUCIONES DEL CRUCIGRAMA

HORIZONTALES

1 horizontal: TIPODENAT Estado de la configuración de puertos para el emparejamiento (9 letras)

4 horizontal: VPNENELROUTER Enlace cifrado de la consola a nivel de router (13 letras)

7 horizontal: ETHERNET Conexión por cable para compartir con la consola (8 letras)

8 horizontal: SMARTDNS Método para eludir el geobloqueo sin cifrado (8 letras)

VERTICALES

2 vertical: OCULTARIP Esconder la IP pública ante los atacantes (9 letras)

3 vertical: PUENTEDERED Compartir la red del PC con la consola (11 letras)

5 vertical: PINGBAJO Retardo de paquetes bajo, ideal para jugar (8 letras)

6 vertical: LATENCIA Retardo en el tránsito de los paquetes (8 letras)

Clave de soluciones de palabras desordenadas y del cifrado

Clave de calificación de la actividad de ordenar letras del vocabulario y del Reto del código secreto.

CLAVE DE LAS PALABRAS DESORDENADAS

1.	LNOEEPRUVTRNE	VPNENELROUTER	5.	TDMSRSNA	SMARTDNS
2.	EETTENRH	ETHERNET	6.	ILCRAOTPU	OCULTARIP
3.	TEDINTOAP	TIPODENAT	7.	POBAJIGN	PINGBAJO
4.	DEDEETREPUN	PUENTEDERED	8.	EANALICT	LATENCIA

CLAVE DEL RETO DEL CÓDIGO SECRETO

"EL ENRUTADO EN PS BAJA EL PING Y FRENA ATAQUES"

Clave de respuestas de los casos prácticos

A Caso práctico 1: Opciones de configuración de la consola

Solución para docentes

PAUTA DE CALIFICACIÓN

Las respuestas del alumnado deben abordar los siguientes puntos:

- Análisis del escenario: un usuario de PlayStation quiere enrutar el tráfico de las salas de emparejamiento en línea a través de un servidor seguro. Descubre que el sistema operativo de la consola no tiene opciones para instalar una aplicación cliente VPN personalizada.
- Estrategia y solución recomendadas: el usuario debe configurar un cliente VPN directamente en el router de casa o compartir el adaptador VPN de su PC mediante un puente Ethernet.

B Caso práctico 2: Enrutamiento con Smart DNS

Solución para docentes

PAUTA DE CALIFICACIÓN

Las respuestas del alumnado deben abordar los siguientes puntos:

- Análisis del escenario: una familia aficionada a los videojuegos quiere acceder a aplicaciones multimedia regionales en su PS5. Quiere la máxima velocidad de conexión sin ninguna carga de procesamiento criptográfico en la consola.
- Estrategia y solución recomendadas: la familia debe configurar unos ajustes DNS personalizados que apunten a la dirección de un proxy Smart DNS para redirigir las consultas geográficas.