Nom : _____ Date : _____ Note : _____

VPN sur PlayStation

Configurer un VPN pour PlayStation avec des applets de routeur, des proxys Smart DNS et le partage de connexion d'un PC local.

PRÉSENTATION DE L'APPRENTISSAGE : CONFIGURATION D'UN VPN SUR PLAYSTATION

APPRENANT
STATUT D'ÉTUDIANT
Parcours Défenseur du réseau

SÉCURISÉ
ÉTAT DE LA CONNEXION
Protéger les paquets de données

ACTIF
PROTECTION CONTRE LES FUITES
Protection contre les fuites DNS et IPv6

Bienvenue ! Ce dossier d'activités vous guide à travers les configurations VPN pour console PlayStation. Vous découvrirez les tunnels au niveau du routeur, le contournement du géoblocage par Smart DNS, le partage de connexion depuis un PC, les types de NAT et l'optimisation du ping.

POINTS DE CONTRÔLE DE LA FICHE

- [ ] **Parties 1-4 : maîtrisez les configurations VPN et de sécurité réseau.**
- [ ] **Parties 5-7 : résolvez les mots croisés et les mots mêlés.**
- [ ] **Parties 8-9 : résolvez les études de cas et le défi de déchiffrement.**
- [ ] **Partie 10 : consultez les FAQ de base et avancées.**
- [ ] **Partie 11 : découvrez 10 faits concrets intéressants.**
- [ ] **Bonus : défi Réflexion rapide.**

Ouvrir le guide VPN.com des meilleurs VPN

URL: https://www.vpn.com/fr/vpn/meilleur-vpn-gaming/playstation/

Votre parcours d'apprentissage : VPN pour PlayStation

- Contourner les restrictions des applications PlayStation grâce à des liaisons VPN au niveau du routeur.
- Configurez des proxys Smart DNS pour rediriger les requêtes de géolocalisation.
- Partager les connexions VPN d'un PC local via un pont Ethernet.
- Atténuer les attaques DDoS en masquant les adresses IP réelles des consoles.
- Choisissez des emplacements de serveurs à faible ping, proches des serveurs du jeu visé.
- Résoudre les problèmes de type de NAT pour garantir un matchmaking ouvert dans les salons.

CONSIGNES : CONFIGURATION D'UN VPN SUR PLAYSTATION

Répondez aux questions à choix multiple et vrai/faux, complétez les phrases à trous à l'aide de la banque de mots, associez les définitions et résolvez les mots croisés et les mots mêlés. Appliquez vos connaissances aux tunnels au niveau du routeur et au Smart DNS. Terminez par l'activité bonus Réflexion rapide.

PROXYS SMART DNS ET LIAISONS CHIFFRÉES AU NIVEAU DU ROUTEUR (INTRODUCTION)

Comme les consoles PlayStation ne prennent pas en charge nativement les applications VPN, les joueurs doivent configurer des tunnels chiffrés au niveau du routeur ou des proxys Smart DNS de contournement des blocages géographiques. Ces configurations protègent les utilisateurs contre les attaques DDoS, résolvent les erreurs de NAT de type 3 et optimisent la latence du matchmaking.

LISEZ ATTENTIVEMENT CHAQUE POINT DE CONTRÔLE ET CHOISISSEZ OU ÉCRIVEZ LA BONNE RÉPONSE.

Point de contrôle 1 : Défi QCM

1. Pourquoi un VPN doit-il être configuré sur un routeur ou un proxy pour une PlayStation ?

- A) Aucune application VPN dans sa boutique
- B) Processeur de console plus puissant
- C) Compatibilité HDMI
- D) Liaison avec la manette

2. Quelle fonctionnalité redirige les requêtes de localisation sur PS5 sans chiffrer les données utiles ?

- A) Smart DNS
- B) Tunnel fractionné
- C) Double VPN
- D) Redirection de port

3. Quelle méthode de pont permet de partager la connexion VPN d'un PC avec une console ?

- A) Partage Ethernet
- B) Partage Bluetooth
- C) Routage HDMI
- D) Synchronisation USB

4. Comment un VPN empêche-t-il les attaques DDoS visant votre console ?

- A) Masque l'IP de la console
- B) Accélère le CPU de la console
- C) Efface le disque de la console
- D) Bloque le compte de jeu

5. Quel problème de matchmaking survient si la configuration NAT de votre VPN est trop stricte ?

- A) Blocage du type de NAT
- B) Fuite DNS
- C) Limite de bande passante
- D) Augmentation du ping

Point de contrôle 2 : Défi Vrai ou Faux

6 Question 6

6. Le PlayStation Store ne propose aucune application cliente VPN pour les consoles PS4 ou PS5.

○ Vrai ○ Faux

7 Question 7

7. Le Smart DNS chiffre toutes les données utiles du trafic de jeu envoyées depuis votre PlayStation.

○ Vrai ○ Faux

8 Question 8

8. Connecter une PlayStation à un routeur équipé d'un VPN chiffre tout le trafic sortant de la console.

○ Vrai ○ Faux

9 Question 9

9. Masquer votre adresse IP publique avec un VPN protège votre réseau domestique contre les attaques DDoS.

○ Vrai ○ Faux

10 Question 10

10. Une configuration NAT stricte de type 3 permet le matchmaking multijoueur sans restriction sur console.

○ Vrai ○ Faux

Point de contrôle 3 : Insertion des termes clés

Lisez chaque phrase ci-dessous et complétez le blanc avec le terme correct de la banque de mots.

1. Pour protéger tout le trafic de la console, vous devez configurer un _____ au niveau client.

2. Contourner les géoblocages sur PS5 sans ajouter la latence du chiffrement nécessite un _____ .

3. Vous pouvez partager la connexion VPN d'un PC au moyen d'un câble _____ physique.

4. Cacher votre réseau domestique vous protège des attaques DDoS grâce au _____ .

5. La mise en relation dans les salons multijoueurs exige de configurer le bon _____ .

6. Pour des réactions rapides en jeu, connectez-vous à un serveur qui garantit un _____ .

BANQUE DE MOTS DE VOCABULAIRE

ETHERNET GIGUE MASQUAGE IP PING FAIBLE PONT RÉSEAU SMART DNS TYPE DE NAT VPN ROUTEUR

Écrivez vos réponses ici :

1. **2.**

3. **4.**

5. **6.**

Point de contrôle 4 : Association de notions clés

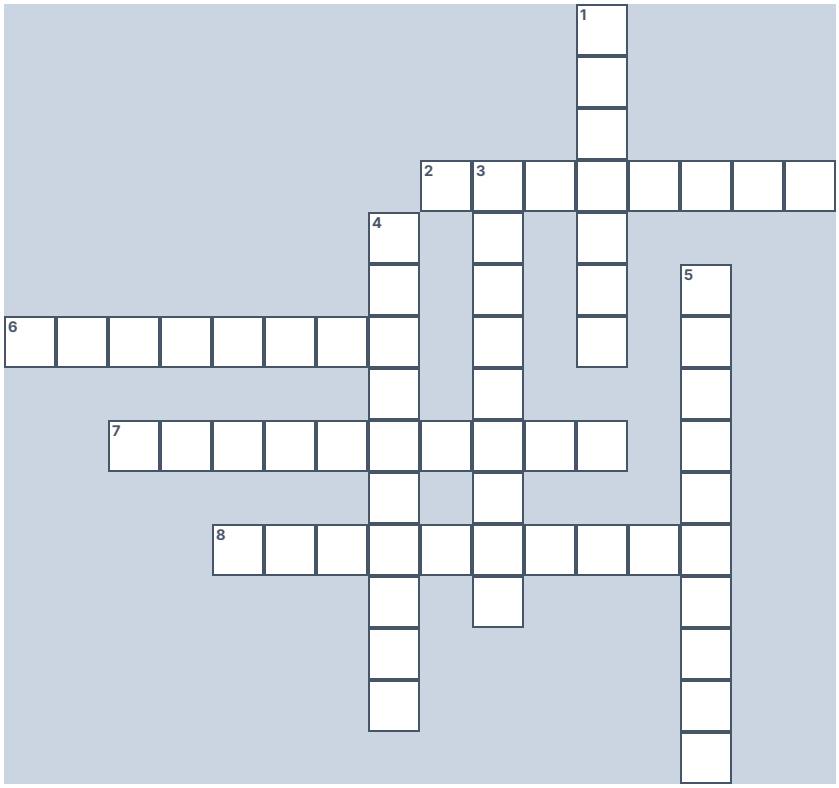
ASSOCIATION DE DÉFINITIONS

Associez chaque terme de vocabulaire à gauche à sa définition à droite en écrivant la lettre correspondante (A-H) dans la case à remplir.

☐	1. VPN SUR ROUTEUR	A	État de la configuration des ports pour la mise en relation des joueurs.
☐	2. SMART DNS	B	Partager le réseau du PC avec la console.
☐	3. ETHERNET	C	Liaison de chiffrement des consoles au niveau du routeur.
☐	4. MASQUER L'IP	D	Faible délai des paquets, idéal pour le jeu en ligne.
☐	5. TYPE DE NAT	E	Masquer son IP publique aux attaquants.
☐	6. PING FAIBLE	F	Méthode de contournement du géoblocage sans chiffrement.
☐	7. PONTAGE	G	Délai de transit des paquets.
☐	8. LATENCE	H	Connexion filaire partagée avec la console.

Point de contrôle 5 : Mots croisés

Résolvez la grille de mots croisés en tapant des lettres dans les cases blanches actives. Les numéros correspondent aux définitions ci-dessous.



HORIZONTALEMENT

2. Connexion filaire de partage pour la console (8)

6. Méthode de contournement du géoblocage sans chiffrement (8)

7. Liaison chiffrée de la console au niveau du routeur (10)

8. Faible délai des paquets, idéal pour le jeu (10)

VERTICALEMENT

1. Délai de transit des paquets (7)

3. État de configuration des ports pour le matchmaking (9)

4. Dissimulation de l'IP publique aux attaquants (10)

5. Partage du réseau d'un PC avec la console (10)

Point de contrôle 5, variante : Définitions de mots croisés accessibles

Les utilisateurs de lecteurs d'écran et de clavier peuvent saisir les réponses des mots croisés directement dans les champs de texte ci-dessous.

HORIZONTALEMENT

2 horizontal: Connexion filaire de partage pour la console (8 lettres):

6 horizontal: Méthode de contournement du géoblocage sans chiffrement (8 lettres):

7 horizontal: Liaison chiffrée de la console au niveau du routeur (10 lettres):

8 horizontal: Faible délai des paquets, idéal pour le jeu (10 lettres):

VERTICALEMENT

1 vertical: Délai de transit des paquets (7 lettres):

3 vertical: État de configuration des ports pour le matchmaking (9 lettres):

4 vertical: Dissimulation de l'IP publique aux attaquants (10 lettres):

5 vertical: Partage du réseau d'un PC avec la console (10 lettres):

Point de contrôle 6 : Mots cachés

Trouvez les 8 termes de vocabulaire clés cachés dans la grille ci-dessous. Les mots peuvent être horizontaux, verticaux ou en diagonale.

L A T E N C E P C P X L K Y K
X T T K D Q M O J D T I N N K
P E Q P G M M N Q R Y S T T G
I N C S Q O H T S B P W D S Z
E R V C Z V W R F K E H Z P D
G E N D Q P X E P C D U B I A
A H Z N D N K S A D E O D N F
U T H I D R R E Q S N M E G I
Q E R Z S O F A Q M A V F F A
S A Q O N U P U T A T X Q A K
A R U S D T N Y B R F S X I W
M J A R Z E Y Y L T G I M B R
J M L T O U H Q Q D H Z A L O
V G U B Y R R Y B N H L Z E G
J O P N W C M Z Y S G Y O W U

LISTE DE MOTS DE VOCABULAIRE

VPNROUTEUR SMARTDNS ETHERNET PONTRESEAU MASQUAGEIP LATENCE TYPEDENAT PINGFAIBLE

Point de contrôle 6, variante : Association de vocabulaire accessible

Associez chacun des 8 termes de vocabulaire de la grille de mots cachés à sa définition en écrivant la lettre (A-H) dans l'espace prévu.

TERMES DE VOCABULAIRE
A. VPNROUTEUR
B. SMARTDNS
C. ETHERNET
D. MASQUAGEIP
E. TYPEDENAT
F. PINGFAIBLE
G. PONTRESEAU
H. LATENCE

DÉFINITIONS ET CHAMPS D'ASSOCIATION
1. État de configuration des ports pour le matchmaking.
2. Délai de transit des paquets.
3. Liaison chiffrée de la console au niveau du routeur.
4. Partage du réseau d'un PC avec la console.
5. Connexion filaire de partage pour la console.
6. Dissimulation de l'IP publique aux attaquants.
7. Méthode de contournement du géoblocage sans chiffrement.
8. Faible délai des paquets, idéal pour le jeu.

Point de contrôle 7 : Défi des mots mélangés

Remettez les lettres ci-dessous dans l'ordre pour découvrir des notions clés de cette fiche. Écrivez vos réponses dans les champs prévus.

1. **U T U O P V E R R N** _____
2. **E E T T E N R H** _____
3. **T E D Y N T E A P** _____
4. **E A R U T E S P O N** _____
5. **T D M S R S N A** _____
6. **I U Q G E M A A P S** _____
7. **I G P I A B L E F N** _____
8. **A E E L C N T** _____

Activité bonus : Réflexion rapide

3 RÉPONSES PAR CATÉGORIE. LE PREMIER À REMPLIR SA LISTE GAGNE.

1	Endroits où vous utiliseriez un VPN			
2	Raisons d'utiliser un câble plutôt que le Wi-Fi			
3	Accessoires pour console de jeu			
4	Jeux auxquels vous pouvez jouer sur PlayStation			
5	Consoles ou plateformes de jeu			
6	Types de NAT ou paramètres réseau			
7	Façons de protéger votre compte de jeu			
8	Choses qui se produisent lors d'une attaque DDoS			
9	Idées reçues sur les VPN			
10	Choses contre lesquelles un VPN ne peut pas vous protéger			
11	Triches ou arnaques que rencontrent les joueurs			
12	Mots que les joueurs utilisent à propos de leur connexion			
13	Choses que vous faites avant un match en ligne important			
14	Genres de jeux que vous connaissez			
15	Choses qui provoquent du lag dans les jeux en ligne			

Point de contrôle 8 : Études de cas sur les VPN et les réseaux

Appliquez les notions apprises pour résoudre les scénarios réels ci-dessous.

ÉTUDE DE CAS 1 : OPTIONS DE CONFIGURATION DE LA CONSOLE



Scénario : Un utilisateur de PlayStation veut faire passer le trafic de son salon de matchmaking en ligne par un serveur sécurisé. Il constate que le système d'exploitation de la console ne permet pas d'installer une application cliente VPN.

Question de discussion : Quelles options l'utilisateur peut-il mettre en œuvre pour sécuriser la connexion de sa console ?

ÉTUDE DE CAS 2 : ROUTAGE SMART DNS



Scénario : Une famille de joueurs veut accéder à des applications multimédias régionales sur sa PS5. Elle souhaite une vitesse de connexion maximale, sans aucune charge de traitement cryptographique sur la console.

Question de discussion : Quel paramètre précis du menu réseau de la PlayStation permet ce contournement régional ?

Point de contrôle 9 : Déchiffrer le code

Un ingénieur réseau sécurise les canaux de routage et les tunnels des clients. Utilisez la clé de correspondance lettres-chiffres ci-dessous pour déchiffrer le message en écrivant les lettres correspondantes dans les cases vides.

CLÉ DE CHIFFREMENT LETTRE-CHIFFRE

A=1 B=2 C=3 D=4 E=5 F=6 G=7 H=8 I=9 J=10

K=11 L=12 M=13 N=14 O=15 P=16 Q=17 R=18 S=19 T=20

U=21 V=22 W=23 X=24 Y=25 Z=26

12	5		18	15	21	20	1	7	5		18	5	4	21	9	20	12	5

16	9	14	7		5	20		2	12	15	17	21	5		12	5	19	

1	20	20	1	17	21	5	19

Message déchiffré :

ASTUCE : CHAQUE NOMBRE REPRÉSENTE LA POSITION DE LA LETTRE DANS L'ALPHABET (P. EX. 1 = A, 2 = B, 26 = Z).

Point de contrôle 10 : Questions fréquentes de base sur les VPN (Partie A)

Passez en revue les questions et réponses les plus courantes sur les réseaux privés virtuels (VPN) et le tunneling.

Q1: Puis-je télécharger un VPN directement sur ma PlayStation ?

Non, les consoles PlayStation ne prennent pas en charge les applications VPN natives ; vous devez vous connecter via un routeur, un Smart DNS ou le partage de connexion d'un PC.

Q2: Qu'est-ce que le Smart DNS sur PlayStation ?

Une technologie qui redirige les requêtes de géolocalisation et vous permet d'accéder aux catalogues de streaming régionaux sans chiffrer les données.

Q3: Comment partager un VPN de mon PC vers ma console ?

Reliez votre console à votre PC avec un câble Ethernet et configurez les paramètres réseau du PC pour partager la connexion de l'adaptateur VPN actif.

Q4: Un VPN réduit-il la latence sur PlayStation ?

En général non, mais il peut parfois contourner de mauvais chemins de routage entre votre FAI et le serveur de jeu, ce qui réduit le ping.

Q5: Quel est le risque d'un NAT strict de type 3 ?

Il vous empêche d'héberger des salons ou de jouer avec des utilisateurs en NAT de type 2 ou 3, ce qui allonge les files d'attente du matchmaking.

Point de contrôle 10 : Questions fréquentes de base sur les VPN (Partie B)

Passez en revue les questions et réponses les plus courantes sur les réseaux privés virtuels (VPN) et le tunneling.

Q6: Un VPN peut-il protéger ma PlayStation contre les attaques DDoS ?

Oui, en masquant la véritable adresse IP de votre domicile, ce qui empêche les attaquants en ligne de cibler directement le réseau de votre routeur domestique.

Q7: Le Smart DNS est-il plus rapide qu'un VPN pour jouer en ligne ?

Oui, car il ne chiffre ni ne déchiffre les paquets de données, ce qui évite la surcharge du chiffrement.

Q8: Quel est l'avantage d'un VPN au niveau du routeur ?

Il sécurise tout le trafic sortant de chaque appareil connecté à votre réseau domestique, y compris votre console PlayStation.

Q9: Comment vérifier mon type de NAT sur PS5 ?

Allez dans Paramètres, sélectionnez Réseau et lancez un test de l'état de la connexion ; le type de NAT s'affiche en bas.

Q10: Pourquoi un double NAT se produit-il avec les VPN sur console ?

Cela se produit lorsque votre routeur fait passer le trafic par le réseau privé du serveur VPN, ce qui ajoute une seconde couche de traduction d'adresses.

Point de contrôle 10 : Questions fréquentes avancées sur les VPN (Partie C)

Découvrez les aspects techniques avancés des protocoles de tunnel VPN, de l'intégration des clients mobiles et du déploiement en entreprise.

Q1: Comment l'encapsulation UDP influe-t-elle sur la latence du jeu sur console ?

Comme les jeux multijoueurs utilisent UDP pour le suivi en temps réel, des protocoles VPN comme WireGuard encapsulent l'UDP rapidement avec un délai négligeable.

Q2: Quels ports Sony indique-t-il pour le jeu en ligne sur PS5 lors d'une redirection via un VPN ?

Sony indique les ports TCP 80, 443 et 3478-3480, ainsi que UDP 3478-3479 et 49152-65535 pour la PS5 (en septembre 2026).

Q3: Pourquoi le Smart DNS ne sécurise-t-il pas le trafic du navigateur ?

Le Smart DNS ne redirige que les requêtes DNS pour certains sites multimédias et ne chiffre pas les données utiles réelles de la session.

Q4: Quelles sont les contraintes de configuration pour partager un VPN via le partage de connexion Internet (ICS) de Windows ?

Le partage de connexion Internet (ICS) impose au port Ethernet partagé la plage d'IP statiques 192.168.137.x, ce qui ajoute un saut de routage.

Q5: Comment les attaques DDoS trouvent-elles l'IP de mon réseau domestique dans les salons de jeu ?

Les architectures de mise en relation pair à pair (P2P) exposent directement les adresses IP de tous les joueurs du salon aux outils de capture de paquets.

Point de contrôle 10 : Questions fréquentes avancées sur les VPN (Partie D)

Découvrez les aspects techniques avancés des protocoles de tunnel VPN, de l'intégration des clients mobiles et du déploiement en entreprise.

Q6: Pourquoi DD-WRT est-il privilégié pour les VPN de jeu au niveau du routeur ?

Il permet de définir un routage par politique pour ne faire passer dans le tunnel que le trafic de la console, évitant ainsi une perte de vitesse aux autres appareils du foyer.

Q7: Quelle est la différence de latence entre un proxy SOCKS5 et un VPN sur PlayStation ?

Les proxys SOCKS5 ont une charge plus faible qu'un tunnel OpenVPN complet, mais ils ne chiffrent pas les données et laissent facilement fuiter les requêtes DNS.

Q8: Comment un VPN sur le routeur contourne-t-il le bridage du trafic de jeu par le FAI local ?

En chiffrant les en-têtes des paquets, ce qui empêche l'inspection approfondie des paquets du FAI d'identifier les flux de jeu multijoueur actifs.

Q9: Quel est l'inconvénient d'une connexion VPN partagée sur Wi-Fi ?

Les doubles liaisons sans fil (console vers routeur, PC vers routeur) augmentent la perte de paquets et la gigue par rapport aux connexions filaires.

Q10: Comment configurer des règles de routes statiques pour le jeu sur PlayStation ?

Configurez sur votre routeur une route statique qui associe l'adresse IP locale de la console PlayStation directement à l'adaptateur de la passerelle VPN.

Partie 11 : 10 faits et enseignements concrets sur les VPN

Découvrez des faits concrets sur les vitesses de chiffrement des VPN, les audits de protocoles, la connectivité mobile et le télétravail en entreprise.

1. APERÇU VPN

Les consoles PlayStation ne prennent pas en charge les applications VPN natives, ce qui exige une configuration au niveau du réseau.

2. APERÇU VPN

Les proxys Smart DNS contournent les restrictions géographiques de contenu sur les consoles sans la surcharge du chiffrement.

3. APERÇU VPN

Le pontage Ethernet permet de partager une carte VPN active sous Windows ou macOS avec une console PlayStation.

4. APERÇU VPN

Masquer votre adresse IP publique avec un VPN protège votre connexion domestique contre les attaques DDoS ciblées.

5. APERÇU VPN

Les configurations de NAT strict de type 3 limitent l'hébergement de lobbies sur console et le matchmaking multijoueur.

6. APERÇU VPN

Les jeux multijoueurs privilégient les paquets UDP plutôt que TCP, car UDP n'exige pas d'accusés de réception.

7. ZOOM SUR LES VPN

Le partage de connexion Internet de Windows configure les adaptateurs de l'hôte pour faire passer les données de la console par un sous-réseau privé.

8. ZOOM SUR LES VPN

Les configurations VPN au niveau du routeur sécurisent automatiquement tout le trafic du réseau local, y compris celui des consoles de jeu.

9. ZOOM SUR LES VPN

Le routage par politique des firmwares de routeur personnalisés permet de séparer le trafic de jeu des autres appareils de la maison.

10. APERÇU VPN

Sur les consoles, les fuites DNS se produisent lorsque les requêtes du système contournent le mappage du proxy et sont résolues par les serveurs du FAI local.

Références techniques et sources

Le guide d'étude et les énigmes interactives sont tirés de normes techniques, de spécifications et de cadres réglementaires internationaux.

RÉFÉRENCES ACADÉMIQUES ET PROFESSIONNELLES

[1] PlayStation. (n.d.). PS5 Error Code NW-102417-5 – Help & Support.

https://www.playstation.com/en-us/support/error-codes/ps5/nw-102417-5/

[2] VPN.com. (2026). Best VPN for Gaming That Won't Add Lag to Your Connection.

https://www.vpn.com/vpn/best-vpn-for-gaming/

[3] WireGuard. (n.d.). WireGuard: Fast, Modern, Secure VPN Tunnel.

https://www.wireguard.com/

Corrigé : Point de contrôle 1 – Choix multiple

1 **Question 1** — **Bonne réponse : A**

NOTE PÉDAGOGIQUE

Le PlayStation Store ne propose aucune application VPN : les VPN doivent donc être configurés sur un routeur ou partagés depuis un PC.

2 **Smart DNS** REDIRECTION PAR PROXY — **Bonne réponse : A**

NOTE PÉDAGOGIQUE

Le Smart DNS redirige les requêtes de localisation géographique sans chiffrement. Source : Smart DNS Guide.

3 **Pont Ethernet** LIEN DE PARTAGE PC — **Bonne réponse : A**

NOTE PÉDAGOGIQUE

Le partage de connexion Ethernet permet aux consoles de se connecter en pont au VPN d'un PC. Source : Ethernet Sharing.

4 **Bouclier anti-DDoS** MASQUER L'IP PUBLIQUE — **Bonne réponse : A**

NOTE PÉDAGOGIQUE

Les VPN masquent l'adresse IP du routeur domestique pour empêcher les attaques DDoS en ligne. Citation : DDoS Protection.

5 **Files d'attente des salons** NAT STRICT 3 — **Bonne réponse : A**

NOTE PÉDAGOGIQUE

Les erreurs de NAT strict de type 3 bloquent les négociations de connexion aux lobbies multijoueurs. Source : NAT Types.

Corrigé : Point de contrôle 2 – Vrai ou faux

6 Question 6

Bonne réponse : Vrai

NOTE PÉDAGOGIQUE

Les PS4 et PS5 ne peuvent pas installer d'applications VPN : la protection doit donc venir d'un routeur ou d'un PC partagé.

7 Question 7

Bonne réponse : Faux

NOTE PÉDAGOGIQUE

Le Smart DNS ne fait que rediriger les requêtes de localisation ; il ne chiffre jamais le trafic de jeu.

8 Question 8

Bonne réponse : Vrai

NOTE PÉDAGOGIQUE

Connecter une PlayStation à un routeur équipé d'un VPN chiffre tout le trafic sortant de la console.

9 Bouclier anti-DDoS PROTECTION ANTI-DDOS

Bonne réponse : Vrai

NOTE PÉDAGOGIQUE

Les VPN masquent l'adresse IP du routeur domestique pour empêcher les attaques DDoS en ligne. Citation : DDoS Protection.

10 Question 10

Bonne réponse : Faux

NOTE PÉDAGOGIQUE

Le NAT strict de type 3 bloque de nombreuses connexions entre pairs : le matchmaking est donc restreint, et non ouvert.

Corrigés du vocabulaire et grille d'évaluation

Grille de notation de l'enseignant : attribuez 1 point par association correcte (8 points au total) et par terme en contexte (6 points au total).

POINT DE CONTRÔLE 4 : CORRIGÉ DE L'ASSOCIATION DE NOTIONS

C 1. VPN SUR ROUTEUR	F 2. SMART DNS	H 3. ETHERNET	E 4. MASQUER L'IP
A 5. TYPE DE NAT	D 6. PING FAIBLE	B 7. PONTAGE	G 8. LATENCE

POINT DE CONTRÔLE 3 : CORRIGÉ DES TERMES CLÉS

1 VPN ROUTEUR	2 SMART DNS	3 ETHERNET	4 MASQUAGE IP
5 TYPE DE NAT	6 PING FAIBLE		

POINT DE CONTRÔLE 6, VARIANTE : CORRIGÉ DE L'ASSOCIATION DE MOTS

1 E – TYPEDENAT	2 H – LATENCE	3 A – VPNROUTEUR	4 G – PONTRESEAU
5 C – ETHERNET	6 D – MASQUAGEIP	7 B – SMARTDNS	8 F – PINGFAIBLE

NOTES DE DISCUSSION POUR LES ENSEIGNANTS

Termes clés :
Vérifiez que les élèves savent expliquer VPN SUR ROUTEUR, SMART DNS et ETHERNET avec leurs propres mots et donner un exemple pour chacun.

Études de cas :
Demandez aux élèves de justifier leurs recommandations par des faits tirés de la fiche plutôt que par des suppositions.

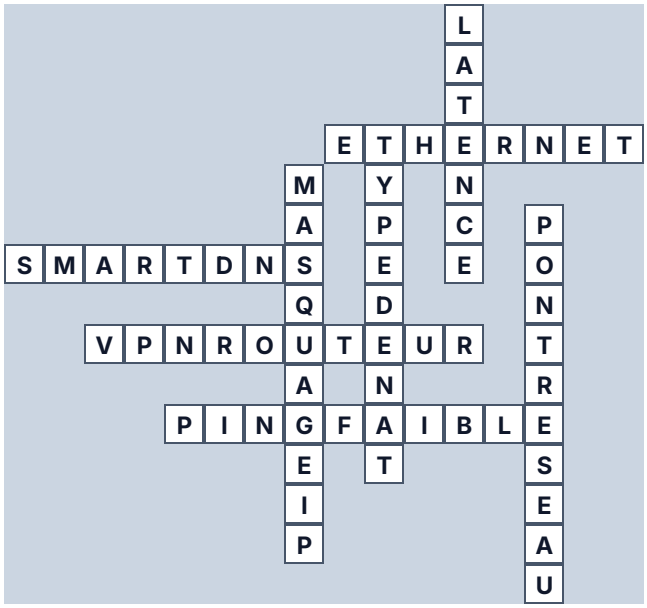
Évaluation des sources :
Faites vérifier au moins une affirmation à l'aide des sources de la fiche et discutez des raisons pour lesquelles les chiffres, les prix et les règles peuvent évoluer avec le temps.

Corrigés des jeux et notes pour l'enseignant

SOLUTION DES MOTS CACHÉS

L	A	T	E	N	C	E	P	C	P	X	L	K	Y	K
X	T	T	K	D	Q	M	O	J	D	T	I	N	N	K
P	E	Q	P	G	M	M	N	Q	R	Y	S	T	T	G
I	N	C	S	Q	O	H	T	S	B	P	W	D	S	Z
E	R	V	C	Z	V	W	R	F	K	E	H	Z	P	D
G	E	N	D	Q	P	X	E	P	C	D	U	B	I	A
A	H	Z	N	D	N	K	S	A	D	E	O	D	N	F
U	T	H	I	D	R	R	E	Q	S	N	M	E	G	I
Q	E	R	Z	S	O	F	A	Q	M	A	V	F	F	A
S	A	Q	O	N	U	P	U	T	A	T	X	Q	A	K
A	R	U	S	D	T	N	Y	B	R	F	S	X	I	W
M	J	A	R	Z	E	Y	Y	L	T	G	I	M	B	R
J	M	L	T	O	U	H	Q	Q	D	H	Z	A	L	O
V	G	U	B	Y	R	R	Y	B	N	H	L	Z	E	G
J	O	P	N	W	C	M	Z	Y	S	G	Y	O	W	U

SOLUTION DES MOTS CROISÉS



GUIDE DE L'ENSEIGNANT : SOLUTIONS DES MOTS CROISÉS

HORIZONTALEMENT

2 horizontal: ETHERNET Connexion filaire de partage pour la console (8 lettres)

6 horizontal: SMARTDNS Méthode de contournement du géoblocage sans chiffrement (8 lettres)

7 horizontal: VPNROUTEUR Liaison chiffrée de la console au niveau du routeur (10 lettres)

8 horizontal: PINGFAIBLE Faible délai des paquets, idéal pour le jeu (10 lettres)

VERTICALEMENT

1 vertical: LATENCE Délai de transit des paquets (7 lettres)

3 vertical: TYPEDENAT État de configuration des ports pour le matchmaking (9 lettres)

4 vertical: MASQUAGEIP Dissimulation de l'IP publique aux attaquants (10 lettres)

5 vertical: PONTRESEAU Partage du réseau d'un PC avec la console (10 lettres)

Corrigé des mots mélangés et du code

Corrigé de l'activité de remise en ordre des lettres du vocabulaire et du défi du code secret.

CORRIGÉ DES MOTS MÉLANGÉS

1.	UTUOPVERRN	VPNROUTEUR	5.	TDMSRSNA	SMARTDNS
2.	EETTENRH	ETHERNET	6.	IUQGEMAAPS	MASQUAGEIP
3.	TEDYNTEAP	TYPEDENAT	7.	IGPIABLEFN	PINGFAIBLE
4.	EARUTESPON	PONTRESEAU	8.	AEELCNT	LATENCE

CORRIGÉ DU DÉFI DU CODE SECRET

"LE ROUTAGE REDUIT LE PING ET BLOQUE LES ATTAQUES"

Corrigé des études de cas

A Étude de cas 1 : Options de configuration de la console

Corrigé de l'enseignant

CONSIGNE DE NOTATION

Les réponses des élèves doivent couvrir les points suivants :

- Analyse de scénario : un utilisateur de PlayStation veut faire passer le trafic de ses salons de matchmaking en ligne par un serveur sécurisé. Il constate que le système d'exploitation de la console ne propose aucun paramètre pour installer une application cliente VPN personnalisée.
- Stratégie et solution recommandées : l'utilisateur doit configurer un client VPN directement sur son routeur domestique ou partager l'adaptateur VPN de son PC via un pont Ethernet.

B Étude de cas 2 : Routage Smart DNS

Corrigé de l'enseignant

CONSIGNE DE NOTATION

Les réponses des élèves doivent couvrir les points suivants :

- Analyse de scénario : une famille de joueurs veut accéder à des applications multimédias régionales sur sa PS5. Elle veut une vitesse de connexion maximale, sans aucune charge de traitement cryptographique sur la console.
- Stratégie et solution recommandées : la famille doit configurer des paramètres DNS personnalisés pointant vers l'adresse d'un proxy Smart DNS afin de rediriger les requêtes géographiques.