ชื่อ-นามสกุล: _____ วันที่: _____ คะแนน: _____

PlayStation VPN

การตั้งค่า VPN บน PlayStation โดยใช้แอปเพล็ตของเราเตอร์ พร็อกซี Smart DNS และการแชร์จากพีซีในเครือข่าย

ภาพรวมการเรียนรู้การตั้งค่า VPN บน PLAYSTATION

ผู้เรียน
สถานะนักเรียน
สายงานผู้พิทักษ์เครือข่าย

ปลอดภัย
สถานะการเชื่อมต่อ
การปกป้องแพ็กเก็ตข้อมูล

เปิดใช้งาน
การป้องกันการรั่วไหล
การป้องกันการรั่วไหลของ DNS และ IPv6

ยินดีต้อนรับ! ชุดกิจกรรมนี้จะพาคุณเรียนรู้เกี่ยวกับการตั้งค่า VPN บนคอนโซล PlayStation คุณจะได้สำรวจอุโมงค์ระดับเราเตอร์ การหลบการบล็อกภูมิภาคด้วย Smart DNS การแชร์การเชื่อมต่อจาก PC ประเภท NAT และการปรับค่าปิงให้เหมาะสม

จุดตรวจสอบของใบงาน

- [ ] **ส่วนที่ 1-4: เรียนรู้การกำหนดค่า VPN และความปลอดภัยเครือข่ายให้เชี่ยวชาญ**
- [ ] **ส่วนที่ 5-7: แก้ปริศนาอักษรไขว้และค้นหาคำ**
- [ ] **ส่วนที่ 8-9: แก้กรณีศึกษาและภารกิจถอดรหัส**
- [ ] **ส่วนที่ 10: ทบทวนหน้า FAQ ระดับพื้นฐานและระดับสูง**
- [ ] **ส่วนที่ 11: สำรวจข้อเท็จจริงน่าสนใจในโลกจริง 10 ข้อ**
- [ ] **เสริม: ความท้าทายคิดเร็ว**

เปิดคู่มือ VPN ที่ดีที่สุดของ VPN.com

URL: https://www.vpn.com/th/vpn/vpn-di-thi-sut-samrap-geming/playstation/

เส้นทางการเรียนรู้ VPN บน PlayStation ของคุณ

- ข้ามข้อจำกัดของแอป PlayStation โดยใช้ลิงก์ VPN ระดับเราเตอร์
- ตั้งค่าพร็อกซี Smart DNS เพื่อเปลี่ยนเส้นทางคำขอตรวจสอบตำแหน่งทางภูมิศาสตร์
- แชร์การเชื่อมต่อ VPN จากพีซีในเครื่องผ่านการบริดจ์ Ethernet
- ลดผลกระทบของการโจมตี DDoS ด้วยการซ่อนที่อยู่ IP จริงของคอนโซล
- เลือกตำแหน่งเซิร์ฟเวอร์ที่มี ping ต่ำและอยู่ใกล้โฮสต์เกมเป้าหมาย
- แก้ปัญหาประเภท NAT เพื่อให้จับคู่ล็อบบี้แบบเปิดได้

คำแนะนำการตั้งค่า VPN บน PLAYSTATION

ตอบคำถามแบบปรนัยและคำถามจริงหรือเท็จ เติมคำในประโยคโดยใช้คลังคำ จับคู่คำนิยาม และแก้ปริศนาอักษรไขว้และค้นหาคำ นำความรู้ของคุณไปใช้กับ อุโมงค์ระดับเราเตอร์และ Smart DNS ปิดท้ายด้วยกิจกรรมเสริมคิดเร็ว

พร็อกซี Smart DNS และลิงก์เข้ารหัสระดับเราเตอร์ (บทนำ)

เนื่องจากคอนโซล PlayStation ไม่รองรับแอป VPN ในตัว ผู้เล่นจึงต้องตั้งค่าอุโมงค์เข้ารหัสระดับเราเตอร์หรือพร็อกซี Smart DNS เพื่อหลีกเลี่ยงการบล็อกตามภูมิศาสตร์ การตั้งค่าเหล่านี้ปกป้องผู้ใช้จากการโจมตี DDoS แก้ข้อผิดพลาด NAT ประเภท 3 และเพิ่มประสิทธิภาพความหน่วงในการจับคู่

อ่านแต่ละจุดตรวจสอบอย่างระมัดระวัง แล้วเลือกหรือเขียนคำตอบที่ถูกต้อง

จุดตรวจสอบที่ 1: ความท้าทายแบบปรนัย

1. เหตุใดจึงต้องตั้งค่า VPN บนเราเตอร์หรือพร็อกซีสำหรับ PlayStation?
   - A) ไม่มีแอป VPN ในสโตร์
   - B) CPU ของเครื่องเล่นเกมสูงกว่า
   - C) ความเข้ากันได้ของ HDMI
   - D) การเชื่อมต่อจอยเกม

2. ฟีเจอร์ใดที่เปลี่ยนเส้นทางคำขอตำแหน่งบน PS5 โดยไม่เข้ารหัสเพย์โหลด?
   - A) Smart DNS
   - B) Split tunnel
   - C) Double VPN
   - D) ส่งต่อพอร์ต

3. วิธีการบริดจ์แบบใดที่แชร์การเชื่อมต่อ VPN ของพีซีให้กับเครื่องคอนโซล?
   - A) การแชร์ผ่านอีเทอร์เน็ต
   - B) แชร์ผ่านบลูทูธ
   - C) การกำหนดเส้นทาง HDMI
   - D) ซิงก์ USB

4. VPN ป้องกันการโจมตี DDoS ที่พุ่งเป้ามายังคอนโซลของคุณได้อย่างไร?
   - A) ปกปิด IP ของคอนโซล
   - B) เร่งความเร็ว CPU ของคอนโซล
   - C) ลบไดรฟ์ของคอนโซล
   - D) บล็อกบัญชีเกม

5. ปัญหาการจับคู่ผู้เล่นแบบใดที่เกิดขึ้นหากการกำหนดค่า NAT ของ VPN เข้มงวดเกินไป?
   - A) การบล็อกตามประเภท NAT
   - B) การรั่วไหลของ DNS
   - C) ขีดจำกัดแบนด์วิดท์
   - D) ค่าปิงพองตัว

จุดตรวจสอบที่ 2: ความท้าทายจริงหรือเท็จ

6 คำถาม 6

6. PlayStation Store ไม่มีแอปไคลเอนต์ VPN สำหรับเครื่อง PS4 หรือ PS5

○ จริง ○ เท็จ

7 คำถาม 7

7. Smart DNS เข้ารหัสข้อมูลเพย์โหลดทราฟฟิกเกมทั้งหมดที่ส่งจาก PlayStation ของคุณ

○ จริง ○ เท็จ

8 คำถาม 8

8. การเชื่อมต่อ PlayStation กับเราเตอร์ที่เปิดใช้ VPN จะเข้ารหัสทราฟฟิกขาออกทั้งหมดของคอนโซล

○ จริง ○ เท็จ

9 คำถาม 9

9. การซ่อนที่อยู่ IP สาธารณะของคุณด้วย VPN ช่วยปกป้องเครือข่ายที่บ้านของคุณจากการโจมตี DDoS

○ จริง ○ เท็จ

10 คำถาม 10

10. การกำหนดค่า NAT แบบเข้มงวดประเภท 3 อนุญาตให้จับคู่ผู้เล่นหลายคนบนคอนโซลได้โดยไม่มีข้อจำกัด

○ จริง ○ เท็จ

จุดตรวจสอบที่ 3: การเติมคำศัพท์สำคัญ

อ่านแต่ละประโยคด้านล่างและเติมคำที่ถูกต้องจากคลังคำลงในช่องว่าง

1. เพื่อปกป้องทราฟฟิกของคอนโซลทั้งหมด คุณควรตั้งค่า VPN ที่ระดับ _____
2. การข้ามบล็อกตามภูมิภาคบน PS5 โดยไม่เพิ่มความล่าช้าจากการเข้ารหัสต้องใช้สมาร์ท _____
3. คุณแซร์การเชื่อมต่อ VPN ของพีซีได้ผ่านสายเคเบิล _____ ทางกายภาพ
4. การปิดบังเครือข่ายบ้านของคุณปกป้องจากการโจมตีแบบ DDoS ด้วยการ _____
5. การจับคู่ล็อบบี้มัลติเพลเยอร์ขึ้นอยู่กับการตั้งค่า _____ ให้ถูกต้อง
6. เพื่อให้ตอบสนองในเกมได้ไว ให้เชื่อมต่อเซิร์ฟเวอร์ที่รับประกัน _____

คลังคำศัพท์

ชนิดแนต | ซ่อนไอพี | ดีเอ็นเอส | บริดจ์ | ปิงต่ำ | เราเตอร์ | ส่งต่อพอร์ต | อีเทอร์เน็ต

เขียนคำตอบของคุณที่นี่:

1.
2.
3.
4.
5.
6.

จุดตรวจสอบที่ 4: จับคู่แนวคิดสำคัญ

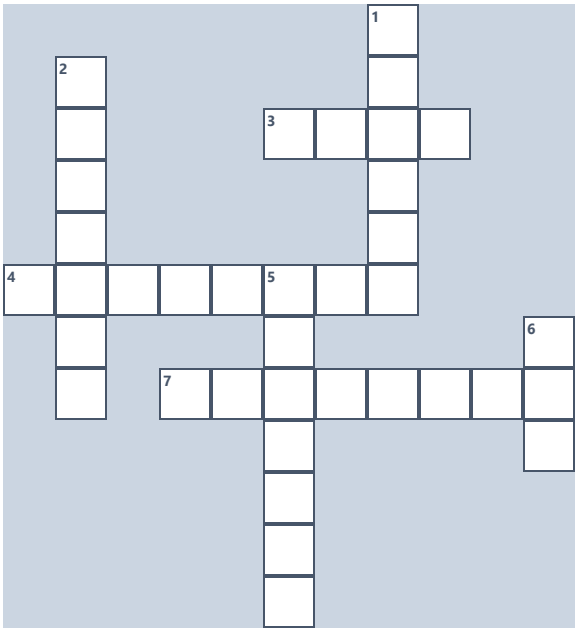
การจับคู่คำนิยาม

จับคู่ศัพท์แต่ละคำทางด้านซ้ายกับคำนิยามที่ถูกต้องทางด้านขวา โดยเขียนตัวอักษรที่ตรงกัน (A-H) ลงในช่องกรอก

☐	**1. VPN บนเราเตอร์**	**A**	สถานะการกำหนดค่าพอร์ตสำหรับการจับคู่
☐	**2. SMART DNS**	**B**	การแชร์เครือข่ายพีซีกับคอนโซล
☐	**3. อีเทอร์เน็ต**	**C**	ลิงก์เข้ารหัสคอนโซลระดับเราเตอร์
☐	**4. ซ่อน IP**	**D**	ความหน่วงของแพ็กเก็ตต่ำ เหมาะสำหรับการเล่นเกม
☐	**5. ประเภท NAT**	**E**	การซ่อน IP สาธารณะจากผู้โจมตี
☐	**6. ค่าปิงต่ำ**	**F**	วิธีเลี่ยงการบล็อกตามภูมิศาสตร์โดยไม่ใช้การเข้ารหัส
☐	**7. การบริดจ์**	**G**	ความหน่วงในการส่งผ่านแพ็กเก็ต
☐	**8. เวลาแฝง**	**H**	การเชื่อมต่อแชร์คอนโซลแบบมีสาย

จุดตรวจสอบที่ 5: ปริศนาอักษรไขว้

แก้ปริศนาอักษรไขว้โดยพิมพ์ตัวอักษรลงในช่องสีขาวที่ใช้งานอยู่ ตัวเลขตรงกับเบาะแสด้านล่าง



แนวนอน

3. การแชร์เครือข่ายของพีซีให้คอนโซล (4)

4. การเชื่อมต่อแบบมีสายเพื่อแชร์เน็ตให้คอนโซล (8)

7. เวลาหน่วงในการส่งผ่านแพ็กเก็ต (8)

แนวตั้ง

1. สถานะการตั้งค่าพอร์ตสำหรับการจับคู่ผู้เล่น (6)

2. วิธีหลบการบล็อกตามพื้นที่โดยไม่เข้ารหัส (7)

5. ลิงก์เข้ารหัสระดับเราเตอร์สำหรับคอนโซล (7)

6. ความหน่วงของแพ็กเก็ตต่ำ เหมาะกับการเล่นเกม (3)

จุดตรวจสอบที่ 5 แบบทางเลือก: คำใบ้ปริศนาอักษรไขว้ที่เข้าถึงได้

ผู้ใช้โปรแกรมอ่านหน้าจอและแป้นพิมพ์สามารถพิมพ์คำตอบปริศนาอักษรไขว้ลงในช่องข้อความด้านล่างได้โดยตรง

แนวนอน

3 แนวนอน: การแชร์เครือข่ายของพีซีให้คอนโซล (4 ตัวอักษร):

4 แนวนอน: การเชื่อมต่อแบบมีสายเพื่อแชร์เน็ตให้คอนโซล (8 ตัวอักษร):

7 แนวนอน: เวลาหน่วงในการส่งผ่านแพ็กเก็ต (8 ตัวอักษร):

แนวตั้ง

1 แนวตั้ง: สถานะการตั้งค่าพอร์ตสำหรับการจับคู่ผู้เล่น (6 ตัวอักษร):

2 แนวตั้ง: วิธีหลบการบล็อกตามพื้นที่โดยไม่เข้ารหัส (7 ตัวอักษร):

5 แนวตั้ง: ลิงก์เข้ารหัสระดับเราเตอร์สำหรับคอนโซล (7 ตัวอักษร):

6 แนวตั้ง: ความหน่วงของแพ็กเก็ตต่ำ เหมาะกับการเล่นเกม (3 ตัวอักษร):

จุดตรวจสอบที่ 6: ค้นหาคำซ่อน

ค้นหาศัพท์สำคัญ 8 คำที่ซ่อนอยู่ในตารางด้านล่าง คำอาจเรียงในแนวนอน แนวตั้ง หรือแนวทแยง

น	นี	ต	ส	ช	มี	ฟ	บ	า	า	ห	นี	า	ม	กี
จ	า	น	า	รี	ต	ว	ย	ดี	ง	ก	ค	จ	น	ตี
ว	ร	แ	ตื	ว	า	ล	ล	ด	เ	า	อ	ย	ซ	ฟ
ก	ก	ด	พื	อ	ไ	น	อ	ซ่	ล	อ็	ม	า	ป	อ
อ	ม	นิ	มี	า	อี	ล	ล	ป	จ	า	น	นี	กี	พ
ร์	ร	ช	ง	า	เ	ซ	ค	า	า	ลี	จ	เ	ดี	า
อ	น	ล	ผ	ดี	ท	ซ	ก	ว	ด	า	ต	า	อ	จ
ต	า	ค	ก	ดี	อ	า	ซ	ว	า	ก	ต่ำ	ด	กี	ส
เ	ด	ท	ผ	ฟ	ร์	ซ	มี	ม	อ	ม	ต	ง	ฟ	ร
า	ดี	า	ท	า	เ	ส	ท	ข	ข	า	ห	น	ปิ	ก
ร	า	ล	า	ม	น็	ร	มี	า	ร	จ์	ช	น่	ก	ด
เ	ง	น	ร	ต	ต	สี	ย	ข	ด	มี	ดี	ด	ว	ด
ว	บ	ฟ	อ	า	ร	ห	ห	ริ	รี	น	ผ	นี	ม	ง
ผ	ดี	ข	กี	ส	บ	ลี	บ	ง	ด	ร	ด	ค	ผ	ห
ดี	ป	ร	กี	นี	า	ต	จ	ห	ดี	ด	บ	ตี	น	สี

รายการคำศัพท์

เราเตอร์ ดีเอ็นเอส อีเทอร์เน็ต ซ่อนไอพี ชนิดแนต ปิงต่ำ บริดจ์ ความหน่วง

จุดตรวจสอบที่ 6 แบบทางเลือก: การจับคู่คำศัพท์ที่เข้าถึงได้

จับคู่ศัพท์ทั้ง 8 คำจากเกมค้นหาคำกับคำนิยามที่ถูกต้อง โดยเขียนตัวอักษร (A-H) ลงในช่องว่าง

ศัพท์สำคัญ
A. เราเตอร์
B. ดีเอ็นเอส
C. อีเทอร์เน็ต
D. ซ่อนไอพี
E. ชนิดแนต
F. ปิงต่ำ
G. บริดจ์
H. ความหน่วง

คำนิยามและช่องจับคู่
1. สถานะการตั้งค่าพอร์ตสำหรับการจับคู่ผู้เล่น
2. เวลาหน่วงในการส่งผ่านแพ็กเก็ต
3. ลิงก์เข้ารหัสระดับเราเตอร์สำหรับคอนโซล
4. การแชร์เครือข่ายของพีซีให้คอนโซล
5. การเชื่อมต่อแบบมีสายเพื่อแชร์เน็ตให้คอนโซล
6. การปิดบังไอพีสาธารณะจากผู้โจมตี
7. วิธีหลบการบล็อกตามพื้นที่โดยไม่เข้ารหัส
8. ความหน่วงของแพ็กเก็ตต่ำ เหมาะกับการเล่นเกม

จุดตรวจสอบที่ 7: ความท้าทายสลับตัวอักษร

เรียงตัวอักษรด้านล่างใหม่เพื่อเปิดเผยแนวคิดสำคัญของใบงานนี้ เขียนคำตอบของคุณในช่องกรอกที่ให้ไว้

1. เ อ เ ต ร์ า ร
2. อ อี ต เ น็ เ ร์ ท
3. ช ด แ ต น นิ
4. จ์ ด บ ริ
5. เ ส น อ็ ดี อ เ
6. อ ไ ซ่ น พี อ
7. ต่ า ง ปิ
8. ม ว ห ง ค ว น่ า

กิจกรรมเสริม: คิดเร็ว

ตอบหมวดละ 3 คำตอบ ใครเติมรายการครบก่อนเป็นผู้ชนะ

1	สถานที่ที่คุณจะใช้ VPN			
2	เหตุผลที่ควรใช้สายแทน Wi-Fi			
3	อุปกรณ์เสริมสำหรับเครื่องเล่นเกม			
4	เกมที่คุณเล่นได้บน PlayStation			
5	เครื่องเล่นเกมหรือแพลตฟอร์มเกม			
6	ประเภท NAT หรือการตั้งค่าเครือข่าย			
7	วิธีปกป้องบัญชีเกมของคุณ			
8	สิ่งที่เกิดขึ้นในการโจมตีแบบ DDoS			
9	ความเชื่อผิด ๆ เกี่ยวกับ VPN			
10	สิ่งที่ VPN ปกป้องคุณไม่ได้			
11	การโกงหรือการหลอกลวงที่นักเล่นเกมเจอ			
12	คำที่นักเล่นเกมใช้เกี่ยวกับการเชื่อมต่อของตน			
13	สิ่งที่คุณทำก่อนการแข่งขันออนไลน์ที่สำคัญ			
14	ประเภทเกมที่คุณรู้จัก			
15	สิ่งที่ทำให้เกิดอาการแลกในเกมออนไลน์			

จุดตรวจสอบที่ 8: กรณีศึกษา VPN และเครือข่าย

นำแนวคิดที่คุณได้เรียนรู้ไปแก้สถานการณ์ในโลกจริงด้านล่าง

กรณีศึกษาที่ 1: ตัวเลือกการตั้งค่าบนคอนโซล



สถานการณ์: ผู้ใช้ PlayStation ต้องการส่งทราฟฟิกล็อบบี้จับคู่ผู้เล่นออนไลน์ผ่านเซิร์ฟเวอร์ที่ปลอดภัย แต่พบว่าระบบปฏิบัติการของเครื่องเล่นเกมไม่มีการตั้งค่าสำหรับติดตั้งแอปไคลเอนต์ VPN แบบกำหนดเอง

คำถามอภิปราย: ผู้ใช้ทำตัวเลือกใดได้บ้างเพื่อรักษาความปลอดภัยการเชื่อมต่อของเครื่องเล่นเกม?

กรณีศึกษาที่ 2: การกำหนดเส้นทาง Smart DNS



สถานการณ์: ครอบครัวนักเล่นเกมต้องการเข้าถึงแอปสื่อของแต่ละภูมิภาคบน PS5 พวกเขาต้องการความเร็วการเชื่อมต่อสูงสุดโดยไม่มีภาระการประมวลผลการเข้ารหัสบนเครื่องเล่นเกม

คำถามอภิปราย: การตั้งค่าเฉพาะใดในเมนูเครือข่ายของ PlayStation ที่ทำให้ข้ามข้อจำกัดภูมิภาคนี้ได้?

จุดตรวจสอบที่ 9: ถอดรหัสข้อความ

วิศวกรเครือข่ายรักษาความปลอดภัยของช่องทางกำหนดเส้นทางและอุโมงค์ของไคลเอนต์ ใช้คีย์ตัวอักษรเป็นตัวเลขด้านล่างเพื่อถอดรหัสข้อความ โดยเขียนตัวอักษรที่ตรงกันลงในช่องว่าง

คีย์เข้ารหัสตัวอักษรเป็นตัวเลข

ก=1 ข=2 ฃ=3 ค=4 ฅ=5 ฆ=6 ง=7 จ=8 ฉ=9 ช=10 ซ=11 ฌ=12
ญ=13 ฎ=14 ฏ=15 ฐ=16 ฑ=17 ฒ=18 ณ=19 ด=20 ต=21 ถ=22 ท=23 ธ=24
น=25 บ=26 ป=27 ผ=28 ฝ=29 พ=30 ฟ=31 ภ=32 ม=33 ย=34 ร=35 ฤ=36
ล=37 ฦ=38 ว=39 ศ=40 ษ=41 ส=42 ห=43 ฬ=44 อ=45 ฮ=46 ะ=47 ั=48
า=49 ำ=50 ิ=51 ี=52 ึ=53 ื=54 ุ=55 ู=56 เ=57 แ=58 โ=59 ใ=60
ไ=61 ็=62 ่=63 ้=64 ๊=65 ๋=66 ์=67

57	35	49	57	21	45	35	67		37	20		27	51	7		1	48	25

1	49	35	59	8	33	21	52

ข้อความที่ถอดรหัสแล้ว:

คำใบ้: ตัวเลขแต่ละตัวแทนตำแหน่งของตัวอักษรนั้นในตัวอักษรไทย (เช่น 1 = ก, 2 = ข, 67 = ์)

จุดตรวจสอบที่ 10: คำถามที่พบบ่อยเกี่ยวกับ VPN ระดับพื้นฐาน (ส่วน A)

ทบทวนคำถามและคำตอบที่พบบ่อยที่สุดเกี่ยวกับเครือข่ายส่วนตัวเสมือน (VPN) และการทำอุโมงค์

Q1: ฉันดาวน์โหลด VPN บน PlayStation โดยตรงได้หรือไม่?

ไม่ คอนโซล PlayStation ไม่รองรับแอป VPN แบบเนทีฟ คุณต้องเชื่อมต่อผ่านเราเตอร์ Smart DNS หรือการแชร์เครือข่ายผ่านพีซี

Q2: Smart DNS บน PlayStation คืออะไร?

เทคโนโลยีที่เปลี่ยนเส้นทางคำค้นตำแหน่งทางภูมิศาสตร์ ทำให้คุณเข้าถึงคลังสตรีมมิงของภูมิภาคได้โดยไม่เข้ารหัสเพย์โหลด

Q3: ฉันจะแชร์ VPN จากพีซีไปยังคอนโซลได้อย่างไร?

เชื่อมต่อคอนโซลของคุณกับพีซีด้วยสาย Ethernet และตั้งค่าเครือข่ายของพีซีให้แชร์การเชื่อมต่อของอะแดปเตอร์ VPN ที่ใช้งานอยู่

Q4: VPN ช่วยลดความหน่วง (lag) บน PlayStation ได้หรือไม่?

โดยทั่วไปไม่ได้ แต่บางครั้งอาจช่วยเลี่ยงเส้นทางที่ไม่ดีระหว่าง ISP ของคุณกับเซิร์ฟเวอร์เกมและลดปิงได้

Q5: ความเสี่ยงของ NAT แบบ Strict (Type 3) คืออะไร?

ทำให้คุณโฮสต์ล็อบบี้หรือเล่นกับผู้ใช้ที่มี NAT Type 2 หรือ 3 ไม่ได้ ส่งผลให้คิวจับคู่ยาวนาน

จุดตรวจสอบที่ 10: คำถามที่พบบ่อยเกี่ยวกับ VPN ระดับพื้นฐาน (ส่วน B)

ทบทวนคำถามและคำตอบที่พบบ่อยที่สุดเกี่ยวกับเครือข่ายส่วนตัวเสมือน (VPN) และการทำอุโมงค์

Q6: VPN ปกป้อง PlayStation ของฉันจากการโจมตี DDoS ได้หรือไม่?

ได้ โดยการซ่อน IP จริงของบ้านคุณ ช่วยป้องกันไม่ให้ผู้โจมตีออนไลน์เล็งเป้าหมายไปที่เครือข่ายเราเตอร์ในบ้านของคุณโดยตรง

Q7: Smart DNS เร็วกว่า VPN สำหรับการเล่นเกมหรือไม่?

ใช่ เพราะไม่ได้เข้ารหัสหรือถอดรหัสแพ็กเก็ตข้อมูล จึงหลีกเลี่ยงภาระจากการเข้ารหัส

Q8: VPN ระดับเราเตอร์มีประโยชน์อย่างไร?

รักษาความปลอดภัยทราฟฟิกขาออกทั้งหมดของทุกอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับเครือข่ายในบ้านของคุณ รวมถึงคอนโซล PlayStation

Q9: ฉันตรวจสอบประเภท NAT บน PS5 ได้อย่างไร?

ไปที่ Settings เลือก Network แล้วรัน Connection Status Test ประเภท NAT จะแสดงที่ด้านล่าง

Q10: ทำไม double NAT จึงเกิดขึ้นกับ VPN บนคอนโซล?

เกิดขึ้นเมื่อเราเตอร์ของคุณกำหนดเส้นทางทราฟฟิกผ่านเครือข่ายส่วนตัวของเซิร์ฟเวอร์ VPN ซึ่งเพิ่มชั้นการแปลที่อยู่ชั้นที่สอง

จุดตรวจสอบที่ 10: คำถามที่พบบ่อยเกี่ยวกับ VPN ระดับสูง (ส่วน C)

สำรวจแง่มุมทางเทคนิคขั้นสูงของโปรโตคอลอุโมงค์ VPN การผสานรวมไคลเอนต์มือถือ และการติดตั้งใช้งานระดับองค์กร

Q1: การห่อหุ้ม UDP ส่งผลต่อเวลาแฝงของการเล่นเกมบนคอนโซลอย่างไร?

เนื่องจากเกมผู้เล่นหลายคนใช้ UDP ในการติดตามแบบเรียลไทม์ โปรโตคอล VPN อย่าง WireGuard จึงห่อหุ้ม UDP ได้อย่างรวดเร็วโดยมีความล่าช้าน้อยมาก

Q2: Sony ระบุพอร์ตใดสำหรับการเล่นออนไลน์บน PS5 เมื่อทำการฟอร์เวิร์ดพอร์ตผ่าน VPN?

Sony ระบุ TCP 80, 443 และ 3478-3480 และ UDP 3478-3479 และ 49152-65535 สำหรับ PS5 (ณ เดือนกันยายน 2026)

Q3: เหตุใด Smart DNS จึงไม่สามารถรักษาความปลอดภัยทราฟฟิกของเบราว์เซอร์ได้?

Smart DNS เปลี่ยนเส้นทางเฉพาะคำค้น DNS สำหรับเว็บไซต์สื่อที่เลือก และไม่เข้ารหัสข้อมูลเพย์โหลดจริงของเซสชัน

Q4: ข้อจำกัดในการตั้งค่าการแชร์ VPN ผ่าน Windows ICS มีอะไรบ้าง?

Internet Connection Sharing (ICS) บังคับให้พอร์ตอีเทอร์เน็ตที่แชร์ใช้ช่วง IP คงที่ 192.168.137.x ซึ่งเพิ่มฮ็อปการกำหนดเส้นทาง

Q5: การโจมตี DDoS หา IP เครือข่ายบ้านของฉันในล็อบบี้เกมได้อย่างไร?

สถาปัตยกรรมการจับคู่ผู้เล่นแบบเพียร์ทูเพียร์ (P2P) เปิดเผยที่อยู่ IP ของผู้เล่นทุกคนในล็อบบี้โดยตรงต่อเครื่องมือดักจับแพ็กเก็ตเครือข่าย

จุดตรวจสอบที่ 10: คำถามที่พบบ่อยเกี่ยวกับ VPN ระดับสูง (ส่วน D)

สำรวจแง่มุมทางเทคนิคขั้นสูงของโปรโตคอลอุโมงค์ VPN การผสานรวมไคลเอนต์มือถือ และการติดตั้งใช้งานระดับองค์กร

Q6: ทำไม DD-WRT จึงเป็นที่นิยมสำหรับ VPN เล่นเกมระดับเราเตอร์?

ช่วยให้ตั้งค่าการกำหนดเส้นทางตามนโยบายเพื่อทำอุโมงค์เฉพาะทราฟฟิกของคอนโซล ป้องกันไม่ให้อุปกรณ์อื่นในบ้านความเร็วตก

Q7: ความหน่วงต่างกันอย่างไรระหว่างพร็อกซี SOCKS5 กับ VPN บน PlayStation?

พร็อกซี SOCKS5 มีภาระน้อยกว่าอุโมงค์ OpenVPN เต็มรูปแบบ แต่ขาดการเข้ารหัสข้อมูลและรั่วไหลคำค้น DNS ได้ง่าย

Q8: VPN บนเราเตอร์หลบเลี่ยงการจำกัดทราฟฟิกเกมโดย ISP ในท้องถิ่นได้อย่างไร?

ด้วยการเข้ารหัสส่วนหัวของแพ็กเก็ต ป้องกันการตรวจสอบแพ็กเก็ตเชิงลึกของ ISP ไม่ให้ระบุสตรีมเกมผู้เล่นหลายคนที่กำลังทำงาน

Q9: การใช้การเชื่อมต่อ VPN ที่แชร์ผ่าน Wi-Fi มีข้อเสียอะไร?

สัญญาณไร้สายสองทอด (คอนโซลไปเราเตอร์ พีซีไปเราเตอร์) เพิ่มการสูญเสียแพ็กเก็ตและจิตเตอร์เมื่อเทียบกับการเชื่อมต่อแบบมีสาย

Q10: ฉันกำหนดค่ากฎเส้นทางแบบคงที่สำหรับการเล่นเกมบน PlayStation ได้อย่างไร?

ตั้งค่าเส้นทางสแตติกในเราเตอร์ของคุณที่แมปที่อยู่ IP ภายในของคอนโซล PlayStation ไปยังอะแดปเตอร์เกตเวย์ VPN โดยตรง

ส่วนที่ 11: ข้อเท็จจริง VPN ในโลกจริง 10 ข้อและข้อมูลเชิงลึก

ทบทวนข้อเท็จจริงในโลกจริงเกี่ยวกับความเร็วการเข้ารหัส VPN การตรวจสอบโปรโตคอล การเชื่อมต่อบนมือถือ และการทำงานระยะไกลขององค์กร

1. ข้อมูลเชิงลึกเรื่อง VPN

คอนโซล PlayStation ไม่รองรับแอป VPN แบบเนทีฟ จึงต้องตั้งค่าในระดับเครือข่าย

2. ข้อมูลเชิงลึกเรื่อง VPN

พร็อกซี Smart DNS หลีกเลี่ยงข้อจำกัดเนื้อหาตามภูมิศาสตร์บนคอนโซล โดยไม่มีภาระจากการเข้ารหัส

3. ข้อมูลเชิงลึกเรื่อง VPN

อีเทอร์เน็ตบริดจ์ช่วยให้แชร์อะแดปเตอร์ VPN ของ Windows หรือ macOS ที่ใช้งานอยู่ไปยังคอนโซล PlayStation ได้

4. ข้อมูลเชิงลึกเรื่อง VPN

การซ่อนที่อยู่ IP สาธารณะของคุณด้วย VPN ช่วยปกป้องการเชื่อมต่อที่บ้านของคุณจากการโจมตี DDoS แบบเจาะจงเป้าหมาย

5. ข้อมูลเชิงลึกเรื่อง VPN

การกำหนดค่า NAT แบบ Strict ประเภท 3 จำกัดการโฮสต์ล็อบบี้บนคอนโซลและการจับคู่ผู้เล่นหลายคน

6. ข้อมูลเชิงลึกเรื่อง VPN

เกมผู้เล่นหลายคนให้ความสำคัญกับแพ็กเก็ต UDP มากกว่า TCP เพราะ UDP ไม่ต้องมีการจับมือยืนยันการรับ

7. ข้อมูลเชิงลึกด้าน VPN

Windows Internet Connection Sharing กำหนดค่าอะแดปเตอร์ของโฮสต์ให้ส่งข้อมูลคอนโซลผ่านซับเน็ตส่วนตัว

8. ข้อมูลเชิงลึกด้าน VPN

การกำหนดค่า VPN ระดับเราเตอร์ปกป้องทราฟฟิกเครือข่ายท้องถิ่นทั้งหมด รวมถึงทราฟฟิกของเกมคอนโซล โดยอัตโนมัติ

9. ข้อมูลเชิงลึกด้าน VPN

การกำหนดเส้นทางตามนโยบายในเฟิร์มแวร์เราเตอร์แบบกำหนดเองช่วยแยกทราฟฟิกเกมออกจากอุปกรณ์ทั่วไปในบ้านได้

10. ข้อมูลเชิงลึกเรื่อง VPN

การรั่วไหลของ DNS บนเกมคอนโซลเกิดขึ้นเมื่อคำขอของระบบปฏิบัติการข้ามการแมปพร็อกซีและแปลงชื่อผ่านเซิร์ฟเวอร์ ISP ในพื้นที่

แหล่งอ้างอิงทางเทคนิค

คู่มือการเรียนและปริศนาเซิงโต้ตอบรวบรวมจากมาตรฐานทางเทคนิค ข้อกำหนดเฉพาะ และกรอบการกำกับดูแลระดับโลก

เอกสารอ้างอิงทางวิชาการและอุตสาหกรรม

[1] PlayStation. (n.d.). PS5 Error Code NW-102417-5 – Help & Support.

https://www.playstation.com/en-us/support/error-codes/ps5/nw-102417-5/

[2] VPN.com. (2026). Best VPN for Gaming That Won't Add Lag to Your Connection.

https://www.vpn.com/vpn/best-vpn-for-gaming/

[3] WireGuard. (n.d.). WireGuard: Fast, Modern, Secure VPN Tunnel.

https://www.wireguard.com/

เฉลย: จุดตรวจสอบที่ 1 – แบบปรนัย

1 **คำถาม 1** คำตอบที่ถูกต้อง: A

หมายเหตุสำหรับผู้สอน

PlayStation Store ไม่มีแอป VPN จึงต้องตั้งค่า VPN บนเราเตอร์หรือแชร์จากพีซี

2 **Smart DNS** การเปลี่ยนเส้นทางพร็อกซี คำตอบที่ถูกต้อง: A

หมายเหตุสำหรับผู้สอน

Smart DNS เปลี่ยนเส้นทางค่าค้นตำแหน่งทางภูมิศาสตร์โดยไม่เข้ารหัส การอ้างอิง: Smart DNS Guide.

3 **อีเทอร์เน็ตบริดจ์** ลิงก์แชร์ PC คำตอบที่ถูกต้อง: A

หมายเหตุสำหรับผู้สอน

การแชร์การเชื่อมต่ออีเทอร์เน็ตช่วยให้คอนโซลบริดจ์ไปยัง VPN ของพีซีได้ แหล่งอ้างอิง: Ethernet Sharing.

4 **DDoS Shield** ซ่อน IP สาธารณะ คำตอบที่ถูกต้อง: A

หมายเหตุสำหรับผู้สอน

VPN ปกปิดที่อยู่ IP ของเราเตอร์ที่บ้านเพื่อป้องกันการโจมตี DDoS ออนไลน์ อ้างอิง: DDoS Protection.

5 **คิวล็อบบี้** NAT แบบเข้มงวด 3 คำตอบที่ถูกต้อง: A

หมายเหตุสำหรับผู้สอน

ข้อผิดพลาด NAT แบบ Strict ประเภท 3 บล็อกแฮนด์เชคการเชื่อมต่อล็อบบี้ผู้เล่นหลายคน การอ้างอิง: NAT Types.

เฉลย: จุดตรวจสอบที่ 2 – จริงหรือเท็จ

6 **คำถาม 6** คำตอบที่ถูกต้อง: จริง

หมายเหตุสำหรับผู้สอน

PS4 และ PS5 ติดตั้งแอป VPN ไม่ได้ การป้องกันจึงต้องมาจากเราเตอร์หรือพีซีที่แชร์การเชื่อมต่อ

7 **คำถาม 7** คำตอบที่ถูกต้อง: เท็จ

หมายเหตุสำหรับผู้สอน

Smart DNS เพียงเปลี่ยนเส้นทางการค้นหาตำแหน่ง และไม่เคยเข้ารหัสทราฟฟิกของเกม

8 **คำถาม 8** คำตอบที่ถูกต้อง: จริง

หมายเหตุสำหรับผู้สอน

การเชื่อมต่อ PlayStation กับเราเตอร์ที่เปิดใช้ VPN จะเข้ารหัสทราฟฟิกขาออกทั้งหมดของคอนโซล

9 **DDoS Shield** การป้องกัน DDoS คำตอบที่ถูกต้อง: จริง

หมายเหตุสำหรับผู้สอน

VPN ปกปิดที่อยู่ IP ของเราเตอร์ที่บ้านเพื่อป้องกันการโจมตี DDoS ออนไลน์ อ้างอิง: DDoS Protection.

10 **คำถาม 10** คำตอบที่ถูกต้อง: เท็จ

หมายเหตุสำหรับผู้สอน

NAT ประเภท Strict แบบที่ 3 บล็อกการเชื่อมต่อเพียร์จำนวนมาก การจับคู่ผู้เล่นจึงถูกจำกัด ไม่ใช่เปิดกว้าง

เฉลยคำศัพท์และเกณฑ์การให้คะแนน

เกณฑ์การให้คะแนนของผู้สอน: ให้ 1 คะแนนสำหรับการจับคู่ที่ถูกต้องแต่ละข้อ (รวม 8 คะแนน) และคำศัพท์บริบท (รวม 6 คะแนน)

จุดตรวจสอบที่ 4: เฉลย – จับคู่แนวคิด

C 1. VPN บนเราเตอร์	F 2. SMART DNS	H 3. อีเทอร์เน็ต	E 4. ซ่อน IP
A 5. ประเภท NAT	D 6. ค่าปิงต่ำ	B 7. การบริดจ์	G 8. เวลาแฝง

จุดตรวจสอบที่ 3: เฉลย – คำศัพท์สำคัญ

1 เราเตอร์	2 ดีเอ็นเอส	3 อีเทอร์เน็ต	4 ซ่อนไอพี
5 ชนิดแนต	6 ปิงต่ำ		

จุดตรวจสอบที่ 6 แบบทางเลือก: เฉลย – จับคู่คำ

1 E – ชนิดแนต	2 H – ความหน่วง	3 A – เราเตอร์	4 G – บริดจ์
5 C – อีเทอร์เน็ต	6 D – ซ่อนไอพี	7 B – ดีเอ็นเอส	8 F – ปิงต่ำ

หมายเหตุการอภิปรายสำหรับผู้สอน

คำศัพท์สำคัญ:
ตรวจสอบว่าผู้เรียนอธิบาย VPN บนเราเตอร์ SMART DNS และ อีเทอร์เน็ต ด้วยคำพูดของตนเองและยกตัวอย่างแต่ละคำได้หรือไม่

กรณีศึกษา:
ให้ผู้เรียนใช้ข้อเท็จจริงจากใบงานเป็นเหตุผลประกอบข้อเสนอแนะ ไม่ใช่ความคิดเห็น

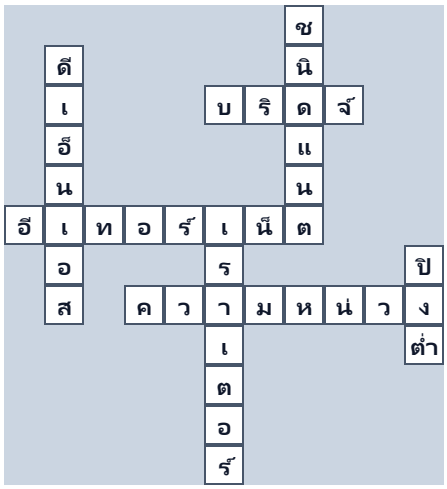
การประเมินแหล่งข้อมูล:
ให้ผู้เรียนตรวจสอบข้อความอย่างน้อยหนึ่งข้อจากแหล่งอ้างอิงของใบงาน และอภิปรายว่าเหตุใดตัวเลข ราคา และกฎเกณฑ์อาจเปลี่ยนแปลงไปตามเวลา

เฉลยปริศนาและหมายเหตุสำหรับผู้สอน

เฉลยการค้นหาคำศัพท์

น	นี	ต	ส	ช	มี	ฟ	บ	า	า	ห	นี	า	ม	กี
จ	า	น	า	รี	ต	ว	ย	ดี	ง	ก	ค	จ	น	ดี
ว	ร	แ	ดี	ว	า	ล	ล	ด	เ	า	อ	ย	ช	ฟ
ก	ก	ด	พี	อ	ไ	น	อ	ซ่	ล	อ็	ม	า	ป	อ
อ	ม	นิ	มี	า	อี	ล	ล	ป	จ	า	น	นี	กี	พ
ร์	ร	ช	ง	า	เ	ช	ค	า	า	ลี	จ	เ	ดี	า
อ	น	ล	ผ	ดี	ท	ช	ก	ว	ด	า	ต	า	อ	จ
ต	า	ค	ก	ดี	อ	า	ช	ว	า	ก	ต่ำ	ด	กี	ส
เ	ด	ท	ผ	ฟ	ร์	ช	มี	ม	อ	ม	ต	ง	ฟ	ร
า	ดี	า	ท	า	เ	ส	ท	ข	ข	า	ห	น	ปี	ก
ร	า	ล	า	ม	น็	ร	มี	า	ร	จ์	ช	น่	ก	ด
เ	ง	น	ร	ต	ต	สี	ย	ข	ด	มี	ดี	ด	ว	ด
ว	บ	ฟ	อ	า	ร	ห	ห	ริ	รี	น	ผ	นี	ม	ง
ผ	ดี	ข	กี	ส	บ	ลี	บ	ง	ด	ร	ด	ค	ผ	ห
ดี	ป	ร	กี	นี	า	ต	จ	ห	ดี	ด	บ	ตี	น	สี

เฉลยปริศนาอักษรไขว้



คู่มือผู้สอนสำหรับเฉลยอักษรไขว้

แนวนอน

3 แนวนอน: บริดจ์ การแชร์เครือข่ายของพีซีให้คอนโซล (4 ตัวอักษร)

4 แนวนอน: อีเทอร์เน็ต การเชื่อมต่อแบบมีสายเพื่อแชร์เน็ตให้คอนโซล (8 ตัวอักษร)

7 แนวนอน: ความหน่วง เวลาหน่วงในการส่งผ่านแพ็กเก็ต (8 ตัวอักษร)

แนวตั้ง

1 แนวตั้ง: ชนิดแนต สถานะการตั้งค่าพอร์ตสำหรับการจับคู่ผู้เล่น (6 ตัวอักษร)

2 แนวตั้ง: ดีเอ็นเอส วิธีหลบการบล็อกตามพื้นที่โดยไม่เข้ารหัส (7 ตัวอักษร)

5 แนวตั้ง: เราเตอร์ ลิงก์เข้ารหัสระดับเราเตอร์สำหรับคอนโซล (7 ตัวอักษร)

6 แนวตั้ง: ปิงต่ำ ความหน่วงของแพ็กเก็ตต่ำ เหมาะกับการเล่นเกม (3 ตัวอักษร)

เฉลยคำสลับอักษรและรหัสลับ

เฉลยสำหรับกิจกรรมเรียงอักษรศัพท์และภารกิจรหัสลับ

เฉลยการเรียงคำที่สลับตัวอักษร

1. เอเตร์าร → **เราเตอร์**
2. ออีตเน็เร์ท → **อีเทอร์เน็ต**
3. ชดแตนนิ → **ชนิดแนต**
4. จ์ดบริ → **บริดจ์**
5. เสนอ็ดีอเ → **ดีเอ็นเอส**
6. อไซนพือ → **ซ่อนไอพี**
7. ต่างปิ → **ปิงต่ำ**
8. มวหงควน่า → **ความหน่วง**

เฉลยภารกิจรหัสลับ

"เราเตอร์ ลด ปิง กัน การโจมตี"

เฉลยกรณีศึกษา

A กรณีศึกษาที่ 1: ตัวเลือกการตั้งค่าบนคอนโซล

เฉลยสำหรับผู้สอน

แนวทางการให้คะแนน

คำตอบของนักเรียนควรครอบคลุมประเด็นต่อไปนี้:

- การวิเคราะห์สถานการณ์: ผู้ใช้ PlayStation ต้องการส่งทราฟฟิกล็อบบี้จับคู่ออนไลน์ผ่านเซิร์ฟเวอร์ที่ปลอดภัย แต่พบว่าระบบปฏิบัติการของคอนโซลไม่มีการตั้งค่าให้ติดตั้งแอปไคลเอนต์ VPN แบบกำหนดเอง
- กลยุทธ์และแนวทางแก้ไขที่แนะนำ: ผู้ใช้ควรตั้งค่าไคลเอนต์ VPN บนเราเตอร์ที่บ้านโดยตรง หรือแชร์อะแดปเตอร์ VPN ของพีซีผ่านบริดจ์อีเทอร์เน็ต

B กรณีศึกษาที่ 2: การกำหนดเส้นทาง Smart DNS

เฉลยสำหรับผู้สอน

แนวทางการให้คะแนน

คำตอบของนักเรียนควรครอบคลุมประเด็นต่อไปนี้:

- การวิเคราะห์สถานการณ์: ครอบครัวนักเล่นเกมต้องการเข้าถึงแอปมีเดียของภูมิภาคอื่นบน PS5 โดยต้องการความเร็วการเชื่อมต่อสูงสุดและไม่มีภาระการประมวลผลเข้ารหัสบนคอนโซลเกม
- กลยุทธ์และแนวทางแก้ไขที่แนะนำ: ครอบครัวควรกำหนดค่า DNS แบบกำหนดเองที่ชี้ไปยังที่อยู่พร็อกซี Smart DNS เพื่อเปลี่ยนเส้นทางการค้นหาตามภูมิศาสตร์