이름: _____ 날짜: _____ 점수: _____

CyberGhost 속도 테스트

CyberGhost의 속도 테스트 성능, 다운로드 및 업로드 처리량 유지율, 연결 지연 시간과 핑, 저지연 게임 최적화, WireGuard 효율성을 평가합니다.

CYBERGHOST 속도 테스트 학습 개요

학습자
학생 신분
네트워크 수비 트랙

보안
연결 상태
데이터 패킷 보호하기

켜짐
유출 방지
DNS 및 IPv6 유출 방지

환영합니다! 이 활동 자료집은 CyberGhost 속도 테스트를 안내합니다. WireGuard 성능, 다운로드/업로드 처리량 저하, 지연 시간 핑 지표, 최적화를 살펴봅니다.

워크시트 체크포인트

- [ ] **파트 1-4: VPN과 네트워크 보안 구성을 익힙니다.**
- [ ] **파트 5-7: 십자말풀이와 단어 찾기 퍼즐을 풉니다.**
- [ ] **파트 8-9: 사례 연구와 암호 도전 과제를 풉니다.**
- [ ] **파트 10: 기초 및 심화 FAQ 페이지를 살펴봅니다.**
- [ ] **파트 11: 흥미로운 실제 사실 10가지를 살펴봅니다.**
- [ ] **보너스: 빠르게 생각하기 도전**

VPN.com 최고의 VPN 가이드 열기

URL: https://www.vpn.com/vpn/cyberghost/speed-test/

나의 CyberGhost 속도 성능 로드맵

- CyberGhost 속도 테스트의 기술 아키텍처와 구성 규칙을 분석하세요.
- IP, DNS, WebRTC 트래픽 누출을 막도록 클라이언트 설정을 구성하세요.
- 맞춤 가격, 체험판, 성능 기능을 표준 모델과 비교하세요.

CYBERGHOST 속도 테스트 가이드 안내

객관식과 참/거짓 문제에 답하고, 단어 은행을 사용해 빈칸을 채우고, 정의를 연결하고, 십자말풀이와 단어 찾기 퍼즐을 푸세요. 처리량 최적화와 지연 시간에 대한 지식을 적용해 보세요. 마지막으로 보너스 활동인 빠르게 생각하기를 해 보세요.

네트워크 처리량과 노드 연결 지연 시간 측정

CyberGhost의 연결 성능을 평가하려면 다운로드 처리량 감소, 패킷 지연 시간, 프로토콜 오버헤드를 측정합니다. 저지연 게임과 고대역폭 미디어 스트리밍을 지원하는 전용 서버가 제공됩니다.

(소개)

CyberGhost의 연결 성능을 평가하려면 다운로드 처리량 감소, 패킷 지연 시간, 프로토콜 오버헤드를 측정합니다. 저지연 게임과 고대역폭 미디어 스트리밍을 지원하는 전용 서버가 제공됩니다.

각 체크포인트를 주의 깊게 읽고 올바른 답을 선택하거나 쓰세요.

체크포인트 1: 객관식 도전

1 1. 테스트에서 가장 빠른 속도를 낸 프로토콜은 무엇입니까?

- A) WireGuard
- B) OpenVPN TCP
- C) OpenVPN UDP
- D) L2TP/IPSec

2 2. CyberGhost의 인기 서버 위치는 어떤 속도로 운영됩니까?

- A) 10 Gbps
- B) 10 Mbps
- C) 1 Mbps
- D) 56 kbps

3 3. 데이터 패킷의 왕복 시간 지연을 보여 주는 표시기는 무엇입니까?

- A) 지연 시간(핑)
- B) 다운로드 속도
- C) 업로드 속도
- D) 지터

4 4. 스트리밍 테스트에 특별히 최적화된 서버는 무엇입니까?

- A) 스트리밍 서버
- B) 전용 IP 토큰
- C) 무작위 피어 노드
- D) 표준 더블 홉

5 5. 원격 속도에 가장 큰 부정적 영향을 미치는 요인은 무엇입니까?

- A) 물리적 거리
- B) 브라우저 종류
- C) 운영 체제
- D) 계정 유형

체크포인트 2: 참/거짓 도전

6 질문 6

6. WireGuard는 일반적으로 OpenVPN보다 높은 처리량을 냅니다.

○ 참 ○ 거짓

7 질문 7

7. 다른 대륙의 서버에 연결하면 지연 시간이 줄어듭니다.

○ 참 ○ 거짓

8 질문 8

8. CyberGhost는 게임 작업을 위한 전문 고속 서버를 운영합니다.

○ 참 ○ 거짓

9 질문 9

9. 최대 부하 시간을 찾으려면 속도 테스트를 서로 다른 시간대에 실행해야 합니다.

○ 참 ○ 거짓

10 질문 10

10. VPN을 사용하면 인터넷 서비스 제공업체 요금제의 최대 속도보다 더 빠르게 만들 수 있습니다.

○ 참 ○ 거짓

체크포인트 3: 핵심 용어 채우기

아래 각 문장을 읽고 단어 목록에서 알맞은 용어를 골라 빈칸을 채우세요.

1. 다운로드 속도 용량을 나타내는 지표를 _____ 지수라고 합니다.
2. 패킷이 갔다 오는 데 걸리는 시간 지연을 _____ 또는 핑이라고 합니다.
3. 가장 빠른 연결 속도는 _____ 터널링 프로토콜로 얻을 수 있습니다.
4. 속도 저하는 노드까지의 물리적 _____ 와(과) 직접 관련이 있습니다.
5. 고화질 영상을 보려면 _____ 에 최적화된 서버를 선택해야 합니다.
6. 온라인 대전 중 지연을 줄이려면 핑이 낮은 _____ 노드를 고르세요.

어휘 단어 목록

개인정보 거리 게임 서버 스트리밍 오버헤드 와이어가드 지연 시간 처리량

여기에 답을 쓰세요:

1.
2.
3.
4.
5.
6.

체크포인트 4: VPN 및 네트워크 개념 연결

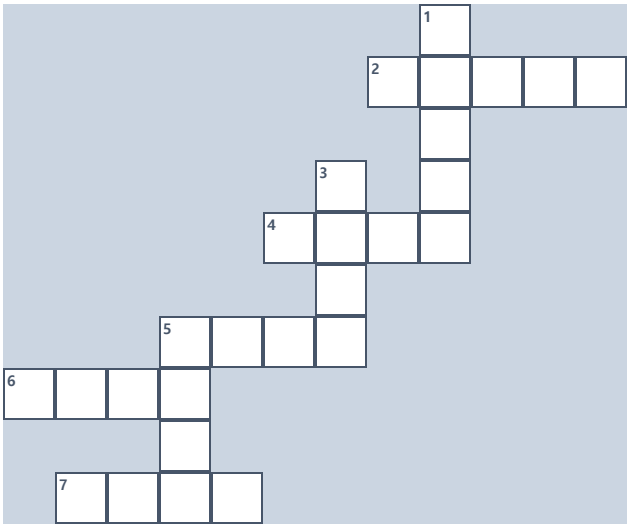
정의 연결하기

왼쪽의 각 어휘를 오른쪽의 알맞은 설명과 연결하고, 입력 칸에 해당하는 글자(A-H)를 쓰세요.

☐	**1. 처리량**	**A**	고대역폭 미디어 콘텐츠용으로 구성된 전용 서버.
☐	**2. 지연 시간**	**B**	클라이언트와 서버 사이의 물리적 지리적 거리.
☐	**3. WireGuard**	**C**	과도한 사용자 트래픽 부하로 발생하는 네트워크 병목 현상.
☐	**4. 거리**	**D**	온라인 멀티플레이어 경기에 최적화된 전용 저지연 서버.
☐	**5. 스트리밍**	**E**	패킷 페이로드의 크기를 늘리는 프로토콜 캡슐화 데이터.
☐	**6. 게임**	**F**	페이로드 처리 오버헤드를 최소화하는 고성능 프로토콜.
☐	**7. 오버헤드**	**G**	밀리초 단위로 측정한 패킷 왕복 시간 지연.
☐	**8. 혼잡**	**H**	터널을 통해 초당 전송되는 데이터의 양.

체크포인트 5: 십자말풀이

활성화된 흰색 칸에 글자를 입력해 십자말풀이를 푸세요. 숫자는 아래 열쇠에 해당합니다.



가로

2. 인터넷에서 기기를 구별하는 숫자 주소 (5)

4. 패킷 페이로드에 크기를 더하는 프로토콜 캡슐화 데이터 (4)

5. 연결 속도가 떨어지는 현상 (4)

6. 데이터가 오가는 빠르기 (4)

7. 특정한 사람을 알아볼 수 있는 정보 (4)

세로

1. 페이로드 처리 오버헤드를 최소화하는 고성능 프로토콜 (5)

3. 서버가 처리하는 작업이 많아진 정도 (4)

5. 연결이 얼마나 빠른지 재 보는 일 (4)

체크포인트 5 대체 활동: 접근성을 고려한 십자말풀이 단서

화면 낭독기와 키보드 사용자는 아래 입력란에 십자말풀이 정답을 직접 입력할 수 있습니다.

가로

2 가로: 인터넷에서 기기를 구별하는 숫자 주소 (5 글자):

4 가로: 패킷 페이로드에 크기를 더하는 프로토콜 캡슐화 데이터 (4 글자):

5 가로: 연결 속도가 떨어지는 현상 (4 글자):

6 가로: 데이터가 오가는 빠르기 (4 글자):

7 가로: 특정한 사람을 알아볼 수 있는 정보 (4 글자):

세로

1 세로: 페이로드 처리 오버헤드를 최소화하는 고성능 프로토콜 (5 글자):

3 세로: 서버가 처리하는 작업이 많아진 정도 (4 글자):

5 세로: 연결이 얼마나 빠른지 재 보는 일 (4 글자):

체크포인트 6: 숨은 단어 찾기

아래 격자에 숨어 있는 핵심 어휘 8개를 찾으세요. 단어는 가로, 세로, 대각선으로 배치될 수 있습니다.

라	용	주	다	안	검	하	워	색	도	드	스	타	비	접
결	방	네	개	암	라	메	카	오	다	리	넷	접	워	헤
카	도	파	다	이	워	호	템	데	버	보	송	보	개	터
타	속	바	리	오	나	트	인	소	술	헤	호	오	송	시
답	송	다	격	터	아	파	터	피	밀	부	드	개	와	서
속	전	암	자	관	이	기	서	버	이	험	밀	개	피	공
송	아	주	시	템	피	하	벽	버	용	바	가	마	사	결
어	화	터	어	방	주	피	메	넷	부	타	위	밀	인	카
정	기	이	데	방	소	공	속	트	번	하	번	격	험	시
측	메	도	네	사	스	공	송	정	리	바	답	카	스	측
도	와	이	어	가	드	요	아	오	답	서	넷	워	헤	개
속	차	데	타	속	위	저	속	사	소	마	가	헤	인	전
카	방	나	타	도	송	타	안	워	기	차	험	정	격	밀
하	기	리	오	저	스	안	위	응	보	나	보	다	위	결
이	속	메	와	하	공	터	관	주	리	자	데	부	마	서

어휘 단어 목록

속도저하 · 아이피주소 · 와이어가드 · 서버부하 · 전송속도 · 속도측정 · 오버헤드 · 개인정보

체크포인트 6 대체 활동: 접근성을 고려한 어휘 연결

단어 찾기의 8개 어휘를 각각 알맞은 설명과 연결하고, 빈칸에 글자(A-H)를 쓰세요.

어휘 용어

- **A. 속도저하**
- **B. 아이피주소**
- **C. 와이어가드**
- **D. 서버부하**
- **E. 전송속도**
- **F. 속도측정**
- **G. 오버헤드**
- **H. 개인정보**

정의 및 연결 항목

1. 인터넷에서 기기를 구별하는 숫자 주소.
2. 서버가 처리하는 작업이 많아진 정도.
3. 특정한 사람을 알아볼 수 있는 정보.
4. 연결이 얼마나 빠른지 재 보는 일.
5. 패킷 페이로드에 크기를 더하는 프로토콜 캡슐화 데이터.
6. 연결 속도가 떨어지는 현상.
7. 페이로드 처리 오버헤드를 최소화하는 고성능 프로토콜.
8. 데이터가 오가는 빠르기.

체크포인트 7: 뒤섞인 단어 도전

아래 글자를 맞게 배열하여 핵심 가상 사설망(VPN) 개념과 용어를 알아내세요. 정답을 제공된 입력란에 쓰세요.

1. 저 속 하 도 _____
2. 와 드 가 어 이 _____
3. 도 전 속 송 _____
4. 드 헤 오 버 _____
5. 피 소 아 주 이 _____
6. 부 하 서 버 _____
7. 측 속 정 도 _____
8. 개 보 정 인 _____

보너스 활동: 빠르게 생각하기

각 범주마다 답을 3개씩 쓰세요. 목록을 가장 먼저 채운 사람이 이깁니다.

1	빠른 속도가 필요한 활동			
2	CyberGhost 외의 VPN 서비스			
3	속도와 관련된 단어			
4	인터넷 속도를 측정하는 단위			
5	VPN 앱의 버튼이나 메뉴			
6	CyberGhost 서버가 있었으면 하는 나라			
7	CyberGhost을(를) 선택하는 이유			
8	VPN을 느리게 만들 수 있는 것			
9	지연 시간이 짧아야 하는 게임이나 앱			
10	동영상이 끊길 때 하는 일			
11	핑을 낮추는 요령			
12	CyberGhost와(과) 함께 사용할 앱			
13	인터넷 속도를 테스트하는 방법			
14	이 워크시트에서 배운 보안 용어			
15	매일 온라인에서 하는 일			

체크포인트 8: VPN 및 네트워크 사례 연구

배운 개념을 적용하여 아래의 실제 시나리오를 해결하세요.

사례 연구 1: 울트라 HD 미디어 성능



상황: 한 미디어 회사가 런던에 있는 서버에서 뉴욕 사무실로 원본 4K 영상을 스트리밍하려고 합니다.

토론 질문: 버퍼링 문제를 막으려면 어떤 서버 선택과 프로토콜 선택이 필요합니까?

사례 연구 2: 실시간 게임 지연 시간



상황: 한 경쟁 e스포츠 선수가 VPN을 켠 채 로컬 서버에서 플레이할 때 높은 핑(120ms)을 겪습니다.

토론 질문: 선수는 어떻게 지연 시간을 일반적인 경쟁 기준(<40ms)으로 낮출 수 있습니까?

체크포인트 9: 암호 해독하기

네트워크 엔지니어는 라우팅 채널과 클라이언트 터널을 보호합니다. 아래의 자모-숫자 키를 사용해 해당하는 자모를 빈칸에 써서 메시지를 해독하세요.

자모-숫자 암호화 키

ㄱ=1 ㄲ=2 ㄴ=3 ㄷ=4 ㄸ=5 ㄹ=6 ㅁ=7 ㅂ=8 ㅃ=9 ㅅ=10
ㅆ=11 ㅇ=12 ㅈ=13 ㅉ=14 ㅊ=15 ㅋ=16 ㅌ=17 ㅍ=18 ㅎ=19 ㅏ=20
ㅐ=21 ㅑ=22 ㅒ=23 ㅓ=24 ㅔ=25 ㅕ=26 ㅖ=27 ㅗ=28 ㅘ=29 ㅙ=30
ㅚ=31 ㅛ=32 ㅜ=33 ㅝ=34 ㅞ=35 ㅟ=36 ㅠ=37 ㅡ=38 ㅢ=39 ㅣ=40

9	20	6	38	3		18	38	6	28	17	28	16	28	6		10	28	1	4	28

13	24	19	20		15	31	10	28

해독된 메시지:

팁: 각 숫자는 아래 키의 한글 자모 하나를 나타냅니다. 자모를 차례로 모아 글자를 만드세요(예: ㅂ+ㅗ = 보).

체크포인트 10: 기초 VPN FAQ (파트 A)

가상 사설망(VPN)과 터널링에 관해 가장 자주 묻는 질문과 답을 살펴보세요.

Q1: CyberGhost는 얼마나 빠른가요?

CyberGhost는 인기 있는 서버 위치를 대역폭 제한이 없는 10Gbps 네트워크로 운영합니다.

Q2: CyberGhost는 인터넷을 느리게 하나요?

모든 VPN은 어느 정도 지연과 오버헤드를 더합니다. CyberGhost는 자사 네트워크가 속도 손실을 최소화하도록 설계되었다고 말합니다.

Q3: 가장 빠른 프로토콜은 무엇인가요?

WireGuard는 속도 테스트에서 OpenVPN과 IKEv2를 앞서며 일관되게 가장 빠른 프로토콜입니다.

Q4: 핑/지연 시간이란 무엇인가요?

핑은 데이터가 서버로 갔다가 돌아오는 데 걸리는 시간(ms)입니다. 핑이 낮을수록 게임에 좋습니다.

Q5: 거리가 속도에 영향을 주나요?

예, 더 먼 서버에 연결하면 핑이 늘어나고 전체 처리량이 줄어들 수 있습니다.

체크포인트 10: 기초 VPN FAQ (파트 B)

가상 사설망(VPN)과 터널링에 관해 가장 자주 묻는 질문과 답을 살펴보세요.

Q6: 게임용 서버가 더 빠른가요?

게임에 최적화된 서버는 높은 대역폭보다 낮은 핑과 최소한의 패킷 손실에 맞춰 설정되어 있습니다.

Q7: 4K 스트리밍을 지원하나요?

예, CyberGhost의 스트리밍 최적화 서버는 안정적인 울트라 HD 재생에 충분한 대역폭을 제공합니다.

Q8: 내 속도가 느린 이유는 무엇인가요?

속도 저하는 서버 혼잡, 거리, ISP의 속도 제한, 또는 OpenVPN TCP 프로토콜 사용 때문일 수 있습니다.

Q9: VPN 속도를 어떻게 테스트하나요?

Speedtest.net 같은 일반 온라인 속도 테스트 도구로 VPN을 켠 상태와 끈 상태를 비교해 측정할 수 있습니다.

Q10: ISP의 속도 제한을 우회할 수 있나요?

예, ISP가 스트리밍 같은 특정 트래픽을 제한하면 CyberGhost가 데이터를 암호화해 이를 우회합니다. [1]

체크포인트 10: 심화 VPN FAQ (파트 C)

VPN 터널링 프로토콜, 모바일 클라이언트 통합, 기업 배포의 고급 기술적 측면을 탐구합니다.

Q1: CyberGhost 서버의 대역폭은 얼마인가요?

CyberGhost의 가장 인기 있는 서버 위치는 많은 트래픽을 처리하도록 10Gbps 네트워크로 운영됩니다.

Q2: MTU는 속도에 어떤 영향을 주나요?

MTU(최대 전송 단위)는 패킷 크기를 결정하며, MTU 값이 잘못되면 패킷 단편화와 속도 저하가 발생할 수 있습니다. [7]

Q3: 가상 위치는 더 느린가요?

가상 위치는 인근 국가를 통해 트래픽을 물리적으로 라우팅하므로 물리 서버보다 지연 시간이 늘어날 수 있습니다.

Q4: OpenVPN TCP는 UDP와 비교해 어떤가요?

UDP는 패킷 수신 확인이 필요 없어 더 빠르고, TCP는 더 안정적이지만 느립니다.

Q5: 전용 IP가 속도를 개선하나요?

직접적으로는 아닙니다. CyberGhost는 공유 IP보다 더 빠르지는 않지만 추가 인증 단계를 피할 수 있다고 설명합니다. [5]

체크포인트 10: 심화 VPN FAQ (파트 D)

VPN 터널링 프로토콜, 모바일 클라이언트 통합, 기업 배포의 고급 기술적 측면을 탐구합니다.

Q6: 서버 부하는 속도에 어떤 영향을 주나요?

서버 부하가 높으면 혼잡이 생겨 사용자별 처리량이 줄어듭니다. 속도가 떨어지면 덜 붐비는 서버를 고르세요.

Q7: 속도 테스트에서 지터란 무엇인가요?

지터는 시간에 따른 지연 시간의 변동입니다. 지터가 낮아야 음성 통화와 게임이 매끄럽습니다.

Q8: CyberGhost는 토렌트 속도를 제한하나요?

아니요, P2P에 최적화된 서버는 고속, 무제한 토렌트 및 다운로드를 위해 특별히 설계되었습니다.

Q9: 프로토콜 오버헤드를 줄일 수 있나요?

예, WireGuard로 바꾸면 일반 OpenVPN 프로토콜보다 암호화 헤더 오버헤드가 줄어듭니다.

Q10: 공유기의 CPU가 속도에 영향을 주나요?

예, 공유기에서 VPN을 실행하면 CPU가 모든 트래픽을 암호화합니다. 공유기 CPU가 느리면 속도 병목이 생깁니다.

파트 11: 실제 VPN 사실 10가지와 시사점

VPN 암호화 속도, 프로토콜 감사, 모바일 연결, 기업의 원격 근무에 관한 실제 사실을 살펴보세요.

1. VPN 인사이트

WireGuard는 CyberGhost 테스트에서 가장 높은 속도와 가장 낮은 지연 시간을 보였습니다.

2. VPN 인사이트

가까운 서버는 보통 먼 서버보다 속도 저하가 적습니다.

3. VPN 인사이트

다른 대륙의 원격 서버에 연결하면 지연 시간(핑)이 크게 늘어납니다.

4. VPN 인사이트

스트리밍에 최적화된 서버는 부드럽고 고화질인 동영상 재생을 위해 만들어졌습니다.

5. VPN 인사이트

게임에 최적화된 서버는 낮은 핑과 안정적인 패킷 전송을 우선합니다. [4]

6. VPN 인사이트

OpenVPN UDP는 패킷 오버헤드가 낮아 OpenVPN TCP보다 빠릅니다.

7. VPN 인사이트

앱에는 스트리밍, 게임, 다운로드를 위해 만들어진 전용 서버가 나열되어 있습니다. [6]

8. VPN 인사이트

CyberGhost의 인기 서버 위치는 모두 10 Gbps 네트워크에서 운영됩니다. [1]

9. VPN 인사이트

VPN 터널로 트래픽을 암호화하면 ISP의 속도 제한을 우회할 수 있습니다. [1]

10. VPN 인사이트

기기 CPU가 느리면 VPN 암호화 처리 속도에 병목이 생길 수 있습니다.

기술 참고 자료 및 출처

이 학습 가이드와 인터랙티브 퍼즐은 전 세계 기술 표준, 사양, 규제 체계를 바탕으로 만들었습니다.

학술 및 업계 참고 자료

[1] CyberGhost VPN. (n.d.). Ultra-Fast VPN You Can Trust.
https://www.cyberghostvpn.com/features/fast-vpn

[2] CyberGhost VPN Support Center. (n.d.). Which VPN Protocols Do You Support?
https://support.cyberghostvpn.com/hc/en-us/articles/213983829-Which-VPN-Protocols-Do-You-Support

[3] CyberGhost VPN. (n.d.). VPN Encryption: How VPNs Help Secure Your Browsing.
https://www.cyberghostvpn.com/features/vpn-encryption

[4] CyberGhost VPN. (n.d.). Ultra-Fast VPN Servers in Over 100 Countries.
https://www.cyberghostvpn.com/vpn-server

[5] CyberGhost VPN. (n.d.). Dedicated IP VPN | Get a Secure Static IP Address.
https://www.cyberghostvpn.com/dedicated-ip-vpn

[6] CyberGhost VPN. (n.d.). VPN Free Trial: No Credit Card, No Hidden Fees.
https://www.cyberghostvpn.com/vpn-free-trial

[7] IETF. (2020). RFC 8899: Packetization Layer Path MTU Discovery for Datagram Transports.
https://www.rfc-editor.org/rfc/rfc8899

[8] IETF. (1999). RFC 2681: A Round-trip Delay Metric for IPPM.
https://www.rfc-editor.org/rfc/rfc2681

[9] IETF. (2002). RFC 3393: IP Packet Delay Variation Metric for IP Performance Metrics (IPPM).
https://www.rfc-editor.org/rfc/rfc3393

[10] WireGuard. (n.d.). Performance.
https://www.wireguard.com/performance/

[11] Rott, J. K. (2012). Intel® Advanced Encryption Standard Instructions (AES-NI).
https://www.intel.com/content/www/us/en/developer/articles/technical/advanced-encryption-standard-instructions-aes-ni.html

답안: 체크포인트 1 – 객관식

1 질문 1 정답: A

교사용 참고

테스트에서 가장 빠른 속도를 낸 프로토콜은 무엇입니까? → WireGuard

2 질문 2 정답: A

교사용 참고

CyberGhost의 인기 서버 위치는 어떤 속도로 운영됩니까? → A) 10 Gbps

3 질문 3 정답: A

교사용 참고

데이터 패킷의 왕복 시간 지연을 보여 주는 표시기는 무엇입니까? → 지연 시간(핑)

4 질문 4 정답: A

교사용 참고

스트리밍 테스트에 특별히 최적화된 서버는 무엇입니까? → A) 스트리밍 서버

5 질문 5 정답: A

교사용 참고

원격 속도에 가장 큰 부정적 영향을 미치는 요인은 무엇입니까? → 물리적 거리

답안: 체크포인트 2 – 참 또는 거짓

6 질문 6

정답: 참

교사용 참고

WireGuard는 일반적으로 OpenVPN보다 높은 처리량을 냅니다.

7 질문 7

정답: 거짓

교사용 참고

다른 대륙의 서버에 연결하면 지연 시간이 줄어듭니다.

8 질문 8

정답: 참

교사용 참고

CyberGhost는 게임 작업을 위한 전문 고속 서버를 운영합니다.

9 질문 9

정답: 참

교사용 참고

최대 부하 시간을 찾으려면 속도 테스트를 서로 다른 시간대에 실행해야 합니다.

10 질문 10

정답: 거짓

교사용 참고

VPN을 사용하면 인터넷 서비스 제공업체 요금제의 최대 속도보다 더 빠르게 만들 수 있습니다.

어휘 정답 및 채점 기준표

교사용 채점 기준: 정확하게 연결한 항목마다 1점(총 8점), 문맥 용어마다 1점(총 6점)을 줍니다.

체크포인트 4: 답안 – 개념 연결

H 1. 처리량	G 2. 지연 시간	F 3. WireGuard	B 4. 거리
A 5. 스트리밍	D 6. 게임	E 7. 오버헤드	C 8. 혼잡

체크포인트 3: 답안 – 핵심 용어

1 처리량	2 지연 시간	3 와이어가드	4 거리
5 스트리밍	6 게임 서버		

체크포인트 6 대체 활동: 답안 – 단어 연결

1 B – 아이피주소	2 D – 서버부하	3 H – 개인정보	4 F – 속도측정
5 G – 오버헤드	6 A – 속도저하	7 C – 와이어가드	8 E – 전송속도

교사를 위한 토론 참고

핵심 용어:
학생들이 처리량, 지연 시간, WireGuard을(를) 자신의 말로 설명하고 각각 예를 들 수 있는지 확인하세요.

사례 연구:
학생들이 의견이 아니라 워크시트의 사실을 근거로 권고안을 제시하게 하세요.

출처 평가:
학생들에게 워크시트의 참고 자료로 주장을 하나 이상 확인하게 하고, 수치·가격·규정이 시간이 지나면서 바뀔 수 있는 이유를 토론하게 하세요.

퍼즐 답안과 교사용 참고

단어 찾기 정답

라	용	주	다	안	검	하	워	색	도	드	스	타	비	접
결	방	네	개	암	라	메	카	오	다	리	넷	접	워	헤
카	도	파	다	이	워	호	템	데	버	보	송	보	개	터
타	속	바	리	오	나	트	인	소	술	헤	호	오	송	시
답	송	다	격	터	아	파	터	피	밀	부	드	개	와	서
속	전	암	자	관	이	기	서	버	이	험	밀	개	피	공
송	아	주	시	템	피	하	벽	버	용	바	가	마	사	결
어	화	터	어	방	주	피	메	넷	부	타	위	밀	인	카
정	기	이	데	방	소	공	속	트	번	하	번	격	험	시
측	메	도	네	사	스	공	송	정	리	바	답	카	스	측
도	와	이	어	가	드	요	아	오	답	서	넷	워	헤	개
속	차	데	타	속	위	저	속	사	소	마	가	헤	인	전
카	방	나	타	도	송	타	안	워	기	차	험	정	격	밀
하	기	리	오	저	스	안	위	응	보	나	보	다	위	결
이	속	메	와	하	공	터	관	주	리	자	데	부	마	서

십자말풀이 정답



십자말풀이 정답 교사용 안내

가로

2 가로: 아이피주소 인터넷에서 기기를 구별하는 숫자 주소 (5 글자)

4 가로: 오버헤드 패킷 페이로드에 크기를 더하는 프로토콜 캡슐화 데이터 (4 글자)

5 가로: 속도저하 연결 속도가 떨어지는 현상 (4 글자)

6 가로: 전송속도 데이터가 오가는 빠르기 (4 글자)

7 가로: 개인정보 특정한 사람을 알아볼 수 있는 정보 (4 글자)

세로

1 세로: 와이어가드 페이로드 처리 오버헤드를 최소화하는 고성능 프로토콜 (5 글자)

3 세로: 서버부하 서버가 처리하는 작업이 많아진 정도 (4 글자)

5 세로: 속도측정 연결이 얼마나 빠른지 재 보는 일 (4 글자)

뒤섞인 단어 및 암호 해독 답안

어휘 단어 맞추기 활동과 비밀 암호 도전의 채점 기준.

단어 맞추기 정답

1. 저속하도 — **속도저하**
2. 와드가어이 — **와이어가드**
3. 도전속송 — **전송속도**
4. 드헤오버 — **오버헤드**
5. 피소아주이 — **아이피주소**
6. 부하서버 — **서버부하**
7. 측속정도 — **속도측정**
8. 개보정인 — **개인정보**

비밀 암호 도전 정답

"빠른 프로토콜 속도 저하 최소"

사례 연구 답안

A 사례 연구 1: 울트라 HD 미디어 성능

교사용 풀이

채점 기준

학생 답안에는 다음 사항이 포함되어야 합니다.

- 상황 분석: 한 미디어 회사가 런던의 서버에서 뉴욕 사무실로 원본 4K 영상을 스트리밍하려 합니다.
- 권장 전략 및 해결책: 처리량을 최대화하려면 WireGuard 프로토콜을 사용해 런던에 있는 스트리밍 최적화 서버에 연결해야 합니다.

B 사례 연구 2: 실시간 게임 지연 시간

교사용 풀이

채점 기준

학생 답안에는 다음 사항이 포함되어야 합니다.

- 상황 분석: 경쟁 e스포츠 선수가 VPN을 켠 상태로 로컬 서버에서 플레이할 때 높은 핑(120ms)을 겪습니다.
- 권장 전략 및 해결책: 플레이어는 자신의 실제 위치와 가장 가까운 전용 게이밍 서버를 선택하고 WireGuard로 바꿔야 합니다.