姓名: _____ 日期: _____ 得分: _____

Surfshark 速度测试

对 Surfshark 的连接速度进行基准测试，包括 WireGuard 协议性能、10 Gbps 服务器基础设施、Quick Connect 路由和延迟优化。

SURFSHARK 速度测试学习概览

学习者
学生身份
网络防御者路线

安全
连接状态
保护数据包

已开启
防泄漏保护
DNS 与 IPv6 泄漏防护

欢迎！ 本活动手册将带你了解Surfshark 速度基准。你将探索 10 Gbps 服务器升级、WireGuard 吞吐量性能、Quick Connect 算法和低 ping 优化。

练习单检查点

- [ ] **第 1-4 部分: 掌握 VPN 和网络安全配置。**
- [ ] **第 5-7 部分: 解答填字游戏和单词搜索谜题。**
- [ ] **第 8-9 部分: 解答案例研究和密码挑战。**
- [ ] **第 10 部分: 查看基础和进阶 FAQ 页面。**
- [ ] **第 11 部分: 探索 10 个有趣的现实事实。**
- [ ] **附加: 快速思考挑战。**

打开 VPN.com 最佳 VPN 指南

URL: https://www.vpn.com/vpn/surfshark/speed-test/

你的 Surfshark 速度学习路线图

- 分析 Surfshark 速度测试的技术架构和配置规则。
- 配置客户端设置，防止 IP、DNS 和 WebRTC 流量泄漏。
- 将自定义定价、试用和性能功能与标准模式进行比较。

SURFSHARK 速度指南说明

回答单项选择题和判断题，使用词库完成填空句，配对定义，并解答填字游戏和找词游戏。将所学知识应用于WireGuard 基准测试、Quick Connect 和 10 Gbps 端口。 最后完成附加活动: 快速思考。

WIREGUARD 基准测试、快速连接与延迟优化

Surfshark 通过 10 Gbps 端口升级、WireGuard 协议优化以及 Quick Connect 智能路由算法实现快速吞吐量，从而尽量降低游戏延迟和串流缓冲。

(简介)

Surfshark 通过 10 Gbps 端口升级、WireGuard 协议优化以及 Quick Connect 智能路由算法实现快速吞吐量，从而尽量降低游戏延迟和串流缓冲。

仔细阅读每个检查点，选择或写出正确的答案。

检查点 1: 单项选择挑战

1. 升级后的 Surfshark 服务器的端口连接速度是多少?
   - A) 100 Mbps
   - B) 1 Gbps
   - C) 10 Gbps
   - D) 100 Gbps

2. 在 macOS 以外的平台上，Surfshark 最快的协议是哪个?
   - A) OpenVPN TCP
   - B) WireGuard
   - C) IKEv2
   - D) OpenVPN UDP

3. 哪项一键功能会自动连接到最快的服务器?
   - A) 快速连接（Quick Connect）
   - B) 快速跳转
   - C) 速度引擎
   - D) Smart Ping

4. 服务器的物理距离如何影响连接延迟?
   - A) 无影响
   - B) 增加延迟
   - C) 降低延迟
   - D) 带宽翻倍

5. 哪种技术将所有 Surfshark 服务器连接成一个快速 SDN?
   - A) ShadowMesh
   - B) Surfshark Nexus
   - C) SpeedFlow
   - D) BypassRing

检查点 2: 判断正误挑战

6 问题 6

6. Surfshark 已在所有主要地点用 10 Gbps 端口升级了其服务器网络。

○ 正确 ○ 错误

7 问题 7

7. WireGuard 协议的下载速度明显快于 OpenVPN TCP。

○ 正确 ○ 错误

8 问题 8

8. 连接到 VPN 服务器总是会使互联网下载速度提高 500%。

○ 正确 ○ 错误

9 问题 9

9. 选择附近的服务器位置可以降低竞技游戏的延迟。

○ 正确 ○ 错误

10 问题 10

10. Surfshark 对连接超过 5 台设备的账户设置带宽上限。

○ 正确 ○ 错误

检查点 3: 关键术语填空

阅读下面的每个句子，并从词库中选出正确的术语填空。

1. 能提供最高速度的现代高吞吐协议是 _____ 隧道。
2. 高带宽服务器硬件配备了 _____ 端口连接。
3. 用户点击 _____ 模式，即可快速找到附近的高速节点。
4. 你的互联网链路的整体数据传输容量是 _____ 通道。
5. 对在线游戏至关重要的毫秒级往返响应时间是 _____ 评级。
6. 每秒成功传输的数据量是 _____ 指标。

词汇词库

带宽 | 负载率 | 快速连接 | 吞吐量 | 万兆 | 网络隧道 | 网络延迟 | WireGuard

在此写下你的答案:

1.
2.
3.
4.
5.
6.

检查点 4: VPN 与网络概念配对

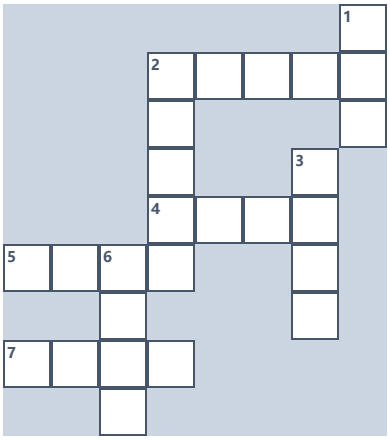
定义配对

将左侧的每个词汇与右侧正确的定义配对，在可填写的输入框中写出对应的字母（A-H）。

1. 负载率		A	一种在几毫秒内将用户连接到最佳服务器的自动化算法。
2. 网络隧道		B	一种轻量级的现代隧道协议，提供最高的连接速度。
3. 服务器负载		C	互联网连接的总传输能力。
4. 服务器网络		D	实时使用中的服务器计算能力和带宽容量百分比。
5. 联结网络		E	软件定义网络，用于优化全球服务器节点之间的数据包路由。
6. 网络协议		F	安装在全球主要数据中心的大容量 10 Gbps 网络端口。
7. Nexus 网络		G	单位时间内传输的有效载荷数据的实测量。
8. 隧道协议		H	网络数据包往返传输所需的时间延迟（以毫秒计）。

检查点 5: 填字游戏

在活动的白色方框中输入汉字，完成填字游戏。数字对应下面的提示。



横向

2. 服务器计算和带宽容量的实时使用百分比 (5)

4. 在公共网络中为数据开辟的一条受保护的传输通路 (4)

5. 把所有服务器连接成统一网状结构的软件定义网络 (4)

7. 近年设计、速度快且代码精简的新型连接协议 (4)

纵向

1. 服务器当前被占用的容量占总容量的比例 (3)

2. 分布在多地、协同转发用户流量的一组服务器 (5)

3. 提供最高连接速度的轻量级现代隧道封装规范 (4)

6. 规定设备之间如何交换数据的通用规则 (4)

检查点 5 替代活动: 无障碍填字线索

使用屏幕阅读器和键盘的用户可以直接在下面的文本框中输入填字游戏的答案。

横向

2 横向: 服务器计算和带宽容量的实时使用百分比 (5 字):

4 横向: 在公共网络中为数据开辟的一条受保护的传输通路 (4 字):

5 横向: 把所有服务器连接成统一网状结构的软件定义网络 (4 字):

7 横向: 近年设计、速度快且代码精简的新型连接协议 (4 字):

纵向

1 纵向: 服务器当前被占用的容量占总容量的比例 (3 字):

2 纵向: 分布在多地、协同转发用户流量的一组服务器 (5 字):

3 纵向: 提供最高连接速度的轻量级现代隧道封装规范 (4 字):

6 纵向: 规定设备之间如何交换数据的通用规则 (4 字):

检查点 6: 隐藏单词搜索

在下方网格中找出隐藏的 8 个关键词汇。单词可以是水平、垂直或对角线方向。

全 地 公 安 信 览 器 隐 记 输 率 理 务 防 攻
险 名 护 系 防 全 输 服 隧 安 备 域 攻 隐 代
服 议 器 安 证 隐 接 传 证 道 户 份 户 系 址
服 协 数 备 现 络 护 地 人 访 协 接 现 份 管
浏 络 安 软 址 服 务 址 负 墙 结 议 系 载 息
击 网 防 密 设 务 访 联 息 身 件 墙 击 负 统
风 加 公 管 传 器 器 议 结 地 数 网 数 加 险
载 协 址 率 协 负 负 公 域 网 务 软 墙 址 服
议 接 证 认 名 载 统 击 护 认 络 认 统 设 管
协 公 输 保 据 理 系 风 连 备 数 浏 服 理 结
代 服 务 器 网 络 隧 加 现 浏 息 名 隐 代 负
现 服 认 务 网 软 录 击 据 共 全 网 代 载 身
服 名 络 务 络 风 务 户 隐 访 码 设 率 统 墙
器 接 备 现 隧 理 户 软 道 用 络 络 软 险 证
击 公 载 统 道 址 设 公 备 码 证 联 数 息 备

词汇列表

负载率 **网络隧道** **服务器负载** **服务器网络** **联结网络** **网络协议** **现代协议** **隧道协议**

检查点 6 替代活动: 无障碍词汇配对

将词语搜索中的 8 个词汇与其正确的定义配对，在空白处写出字母（A-H）。

词汇术语
A. 负载率
B. 网络隧道
C. 服务器负载
D. 服务器网络
E. 联结网络
F. 网络协议
G. 现代协议
H. 隧道协议

定义与配对字段
1. 近年设计、速度快且代码精简的新型连接协议。
2. 规定设备之间如何交换数据的通用规则。
3. 服务器当前被占用的容量占总容量的比例。
4. 服务器计算和带宽容量的实时使用百分比。
5. 在公共网络中为数据开辟的一条受保护的传输通路。
6. 提供最高连接速度的轻量级现代隧道封装规范。
7. 把所有服务器连接成统一网状结构的软件定义网络。
8. 分布在多地、协同转发用户流量的一组服务器。

检查点 7: 乱序单词挑战

把下面的汉字重新排列，找出关键的虚拟专用网络（VPN）概念和术语。把答案写在提供的输入框中。

1. 载 率 负 _____

2. 服 载 负 器 务 _____

3. 络 联 网 结 _____

4. 议 协 现 代 _____

5. 道 网 隧 络 _____

6. 网 服 器 络 务 _____

7. 协 网 议 络 _____

8. 隧 议 协 道 _____

附加活动: 快速思考

每个类别写出 3 个答案。最先填完列表的人获胜。

1	衡量网速的单位			
2	视频卡顿时你会做的事			
3	与速度相关的词语			
4	可能拖慢 VPN 速度的因素			
5	VPN 绝不应该存储的数据			
6	降低延迟（ping）的技巧			
7	购买 VPN 前要检查的事项			
8	你会安装 Surfshark 的设备			
9	与 Surfshark 搭配使用的应用			
10	你观看的流媒体服务			
11	你知道的 VPN 协议			
12	Surfshark 以外的 VPN 服务			
13	需要高速网络的活动			
14	需要低延迟的游戏或应用			
15	测试网速的方法			

检查点 8: VPN 与网络案例研究

运用你所学的概念来解决下面的真实情景。

案例研究 1: 4K 超高清流媒体优化



情景: 一个家庭同时在 3 台智能电视上串流 4K 视频内容，偶尔会出现缓冲。

讨论问题: 应采用哪些协议和服务器选择设置来最大限度地提高流媒体吞吐量?

案例研究 2: 低延迟电竞游戏



情景: 一名竞技玩家想要 VPN 的 DDoS 防护，同时避免在多人比赛中出现高延迟峰值。

讨论问题: 这名玩家应如何选择 Surfshark 服务器位置，以确保最低延迟?

检查点 9: 破解密码

网络工程师保护路由通道和客户端隧道。使用下面的汉字与数字对照表，在空白处写出对应的汉字，解密这条信息。

汉字转数字加密密钥

下=1 据=2 器=3 网=4 快=5 结=6 联=7 全=8 供=9 率=10
载=11 提=12 议=13 最=14 现=15 安=16 能=17 代=18 道=19 负=20
协=21 加=22 密=23 数=24 络=25 隧=26 务=27 码=28 性=29 服=30

26	19	21	13		12	9		14	5		1	11	29	17

解码后的信息:

提示: 每个数字对应下方密钥中的一个汉字。

检查点 10: 基础 VPN 常见问题 (A 部分)

回顾有关虚拟专用网络（VPN）和隧道技术的最常见问题和解答。

Q1: 使用 Surfshark 我可以期待什么样的速度?

在 VPN.com 的速度测试中，Surfshark 在千兆线路上平均达到 695 Mbps（截至 2026 年 9 月）。 [7]

Q2: Surfshark 上最快的协议是什么?

WireGuard 在大多数设备上最快；在 macOS 上，Surfshark 的 Dausos 协议更快。

Q3: Surfshark 使用 10 Gbps 服务器吗?

是的，Surfshark 已将其整个主要服务器网络升级为 10 Gbps 端口接口。 [8]

Q4: 快速连接如何选择服务器?

快速连接会评估实时延迟、物理距离和服务器负载，以选择最快的节点。

Q5: Surfshark 会拖慢网速吗?

所有 VPN 都会因加密和距离增加一些开销，但 10 Gbps 端口有助于限制损失。

检查点 10: 基础 VPN 常见问题 (B 部分)

回顾有关虚拟专用网络（VPN）和隧道技术的最常见问题和解答。

Q6: Surfshark 能提高我的连接速度吗?

如果你的 ISP 对流媒体或种子下载等特定流量限速，Surfshark 会绕过这种限速。

Q7: 我如何在玩游戏时用 Surfshark 降低 ping?

连接到与游戏官方多人服务器位于同一城市或地区的服务器。

Q8: 服务器负载会影响连接速度吗?

是的，负载百分比较低的服务器通常提供更快、更稳定的速度。

Q9: 连接多台设备时速度会受限吗?

不会，无论连接了多少台设备，Surfshark 都不会对带宽限速或限制速度。

Q10: 为什么 OpenVPN TCP 比 WireGuard 慢?

OpenVPN TCP 需要数据包送达确认，且加密的 CPU 开销更重。

检查点 10: 高级 VPN 常见问题 (C 部分)

探索 VPN 隧道协议、移动客户端集成和企业部署的高级技术层面。

Q1: Surfshark Nexus 如何提高网络速度?

Nexus 通过软件定义的网状网络优化路由，避开拥堵的互联网中转路径。 [4]

Q2: Surfshark 支持 WireGuard 的 MTU 优化吗?

Surfshark 没有记录这一点；一般来说，正确的 MTU 大小可以防止分片。

Q3: MultiHop (Double VPN) 对速度有何影响?

MultiHop 通过两台服务器路由，会增加延迟；VPN.com 实测速度下降了 20-40%。

Q4: CleanWeb 广告拦截如何提升浏览器速度?

通过拦截广告脚本和跟踪像素，网页需要下载的数据显著减少。

Q5: 我可以在 Linux 上用命令行工具测试 Surfshark 的速度吗?

是的，通过 Surfshark Linux CLI 连接时，你可以运行 speedtest-cli 或 iperf3。

检查点 10: 高级 VPN 常见问题 (D 部分)

探索 VPN 隧道协议、移动客户端集成和企业部署的高级技术层面。

Q6: Bypasser 有助于为高流量应用节省带宽吗?

是的，将非关键的高带宽应用路由到 VPN 之外，可以释放隧道容量。

Q7: IPv6 流量处理如何影响连接吞吐量?

Surfshark 在其全球基础设施中安全地管理 IPv6 流量，而不会降低速度。

Q8: Surfshark 使用哪些 tier-1 带宽中转服务商?

Surfshark 没有公布其提供商列表；它表示所有服务器都具有 10 Gbps 端口。

Q9: 使用静态 IP 服务器会带来更快的速度吗?

静态 IP 服务器保持相同的 IP；速度仍取决于距离和服务器负载。

Q10: 路由器 VPN 安装能达到完整的千兆速度吗?

只有配备现代多核 ARM CPU 的高性能路由器才能维持 100 Mbps 以上的 VPN 速度。

第 11 部分: 10 个现实中的 VPN 事实与洞察

回顾有关 VPN 加密速度、协议审计、移动连接和企业远程办公的真实事实。

1. VPN 洞察

1. Surfshark 服务器网络基础设施在全球范围内配备大容量 10 Gbps 端口连接。 [1]

2. VPN 洞察

2. 在 VPN.com 的速度测试中，附近的 WireGuard 服务器在千兆光纤上保持在 600 Mbps 以上。 [7]

3. VPN 洞察

3. Quick Connect 实时计算地理距离、路由延迟和服务器利用率。

4. VPN 洞察

4. Surfshark 不设带宽限制，允许无限的下载和流媒体数据量。

5. VPN 洞察

5. Bypasser 分割隧道通过让高带宽应用走本地来优化连接速度。 [6]

6. VPN 洞察

6. CleanWeb 通过阻止第三方广告横幅和跟踪器下载来加快页面加载。

7. VPN 洞察

7. Nexus SDN 路由将流量引导至最快的可用服务器间光纤骨干链路。

8. VPN 洞察

8. 连接到附近的服务器节点可为竞技多人游戏保持最佳 ping 值。

9. VPN 洞察

9. Surfshark 的所有服务器均为纯内存服务器，并于 2026 年 9 月开始在阿姆斯特丹测试少量 100 Gbps 服务器。 [3]

10. VPN 洞察

10. Surfshark 在 100 个国家运行 4,500 多台带有 10 Gbps 端口的服务器(截至 2026 年 9 月)。 [1]

技术参考资料与来源

本学习指南和互动谜题根据全球技术标准、规范和监管框架编写。

学术与行业参考资料

[1] Surfshark. (n.d.). Surfshark VPN servers: location list.
https://surfshark.com/servers

[2] Surfshark. (n.d.). Surfshark VPN protocols: Dausos, WireGuard, OpenVPN, IKEv2.
https://surfshark.com/features/surfshark-vpn-protocols

[3] Surfshark. (n.d.). What is Surfshark: about us, our products, & our story.
https://surfshark.com/about-us

[4] Surfshark. (n.d.). Surfshark Nexus technology – elevating VPNs to the next level.
https://surfshark.com/features/nexus

[5] Surfshark. (n.d.). What is double VPN and when to use it.
https://surfshark.com/features/multihop

[6] Surfshark. (n.d.). What is VPN split tunneling and how does it work?
https://surfshark.com/features/bypasser

[7] VPN.com. (n.d.). Surfshark Review: Unlimited Devices, Unbeatable Value.
https://www.vpn.com/vpn/surfshark/

[8] Surfshark. (2024). Surfshark upgraded to 10Gbps servers.
https://surfshark.com/blog/surfshark-upgrades-to-10gbps-servers

[9] Surfshark. (2026). A new standard for VPN speed: introducing 100Gbps servers.
https://surfshark.com/blog/surfshark-launches-100gbps-servers

[10] Bonica, R., et al. (2020). RFC 8900: IP Fragmentation Considered Fragile.
https://www.rfc-editor.org/rfc/rfc8900

答案: 检查点 1 – 单项选择

1 **服务器端口连接速度** 端口带宽 正确答案: C

教学提示

Surfshark 已将其全球服务器网络在所有关键地点升级为 10 Gbps 网络端口，以减少高峰负载期间的带宽瓶颈。引用: Surfshark Network Infrastructure。

2 **问题 2** 正确答案: B

教学提示

WireGuard 是 Surfshark 在大多数平台上最快的协议；只有在 macOS 上，较新的 Dausos 协议更快。

3 **一键快速连接** 服务器优化 正确答案: A

教学提示

快速连接会实时评估延迟、地理距离和服务器负载，自动将用户连接到最优的高速服务器。引用: Surfshark User Guide。

4 **地理距离延迟** 距离延迟 正确答案: B

教学提示

用户与服务器之间的物理距离越远，光纤传输延迟（RTT ping）越高，从而直接增加整个隧道的延迟。引用来源: Network Latency Fundamentals。

5 **Software-Defined Nexus Network** Nexus SDN 正确答案: B

教学提示

Surfshark Nexus 将整个服务器群连接成一个互联的软件定义网络（SDN），动态优化流量路由。引用: Surfshark Nexus Whitepaper。

答案: 检查点 2 – 判断题（正确或错误）

6 **问题 6** 正确答案: 正确

教学提示

Surfshark 称其服务器配备 10 Gbps 端口，这有助于在千兆连接上实现快速的速度。

7 **WireGuard 与 OpenVPN 性能对比** 协议对比 正确答案: 正确

教学提示

WireGuard 轻量的代码库提供的下载吞吐量明显高于 OpenVPN TCP，数据包延迟也更低。引用: AV-TEST Speed Report。

8 **VPN 速度倍增的误区** 速度原理 正确答案: 错误

教学提示

VPN 会增加加密开销和传输距离；除非绕过正在生效的 ISP 限速，否则无法使基础 ISP 带宽成倍增加。引用: Broadband Engineering Guide。

9 **游戏的服务器距离** 游戏延迟 正确答案: 正确

教学提示

连接到就近的 VPN 服务器可将往返 Ping 时间降至最低，为竞技在线游戏提供低延迟性能。引用: 在线游戏网络规格。

10 **不限量的多设备带宽** 公平使用政策 正确答案: 错误

教学提示

Surfshark 不设带宽或速度上限，允许无限设备同时串流、下载和浏览。引用: Surfshark Fair Use Policy。

词汇答案与评分标准

教师评分标准: 每个正确配对得 1 分（共 8 分），每个语境术语得 1 分（共 6 分）。

检查点 4: 答案 – 概念配对

B 1. 负载率	F 2. 网络隧道	A 3. 服务器负载	C 4. 服务器网络
H 5. 联结网络	G 6. 网络协议	E 7. Nexus 网络	D 8. 隧道协议

检查点 3: 答案 – 关键术语

1 WireGuard	2 万兆	3 快速连接	4 带宽
5 网络延迟	6 吞吐量		

检查点 6 替代活动: 答案 – 词语配对

1 G – 现代协议	2 F – 网络协议	3 A – 负载率	4 C – 服务器负载
5 B – 网络隧道	6 H – 隧道协议	7 E – 联结网络	8 D – 服务器网络

教师讨论提示

关键术语:
检查学生能否用自己的话解释负载率、网络隧道和服务器负载，并为每个术语举例。

案例研究:
请学生用练习单中的事实而不是个人观点来支持自己的建议。

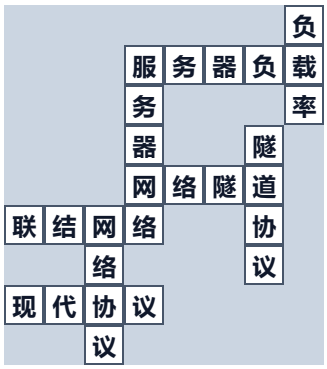
来源评估:
请学生根据练习单的参考资料至少核实一项说法，并讨论数字、价格和规则为什么可能随时间变化。

谜题答案与教师说明

找词答案

全 地 公 安 信 览 器 隐 记 输 率 理 务 防 攻
险 名 护 系 防 全 输 服 隧 安 备 域 攻 隐 代
服 议 器 安 证 隐 接 传 证 道 户 份 户 系 址
服 协 数 备 现 络 护 地 人 访 协 接 现 份 管
浏 络 安 软 址 服 务 址 负 墙 结 议 系 载 息
击 网 防 密 设 务 访 联 息 身 件 墙 击 负 统
风 加 公 管 传 器 器 议 结 地 数 网 数 加 险
载 协 址 率 协 负 负 公 域 网 务 软 墙 址 服
议 接 证 认 名 载 统 击 护 认 络 认 统 设 管
协 公 输 保 据 理 系 风 连 备 数 浏 服 理 结
代 服 务 器 网 络 隧 加 现 浏 息 名 隐 代 负
现 服 认 务 网 软 录 击 据 共 全 网 代 载 身
服 名 络 务 络 风 务 户 隐 访 码 设 率 统 墙
器 接 备 现 隧 理 户 软 道 用 络 络 软 险 证
击 公 载 统 道 址 设 公 备 码 证 联 数 息 备

填字游戏答案



填字游戏答案教师指南

横向

2 横向: 服务器负载 服务器计算和带宽容量的实时使用百分比 (5 字)

4 横向: 网络隧道 在公共网络中为数据开辟的一条受保护的传输通路 (4 字)

5 横向: 联结网络 把所有服务器连接成统一网状结构的软件定义网络 (4 字)

7 横向: 现代协议 近年设计、速度快且代码精简的新型连接协议 (4 字)

纵向

1 纵向: 负载率 服务器当前被占用的容量占总容量的比例 (3 字)

2 纵向: 服务器网络 分布在多地、协同转发用户流量的一组服务器 (5 字)

3 纵向: 隧道协议 提供最高连接速度的轻量级现代隧道封装规范 (4 字)

6 纵向: 网络协议 规定设备之间如何交换数据的通用规则 (4 字)

乱序单词与密码答案

词汇还原练习和秘密密码挑战的评分答案。

汉字重组答案

1. 载 率 负 — **负载率**
2. 服 载 负 器 务 — **服务器负载**
3. 络 联 网 结 — **联结网络**
4. 议 协 现 代 — **现代协议**
5. 道 网 隧 络 — **网络隧道**
6. 网 服 器 络 务 — **服务器网络**
7. 协 网 议 络 — **网络协议**
8. 隧 议 协 道 — **隧道协议**

秘密密码挑战答案

“隧道协议提供最快下载性能”

案例研究答案

A 案例研究 1: 4K 超高清流媒体优化

教师解答

评分标准与解答指南

- 情景分析: 一个家庭同时在 3 台智能电视上播放 4K 视频内容，偶尔会遇到缓冲。
- 思考问题: 应采用哪些协议和服务器选择设置来最大化流媒体吞吐量?
- 推荐策略与解决方案: 在每台设备上使用 WireGuard，并通过 Quick Connect 连接到最近的低负载 10 Gbps 服务器。

B 案例研究 2: 低延迟电竞游戏

教师解答

评分标准与解答指南

- 情景分析: 一位竞技玩家想要 VPN 的 DDoS 防护，又不想在多人对战中遭遇高延迟峰值。
- 思考问题: 游戏玩家应如何选择 Surfshark 服务器位置，以确保最低延迟?
- 推荐策略与解决方案: 选择与游戏服务器位于同一城市的 WireGuard 服务器，以减少路由跳数和延迟。